

# Java Server Side JSP

Ing. Cesare Monti - 27 aprile 2005

# cosa vedremo

- JSP
  - storia
  - contesto
- JSTL

# JSP: il contesto

- siamo sul web, hic sunt:
  - server web
  - DB
  - beans, bundles,
  - ... oggetti in generale ...
  - agenti ... tra non molto

# JSP: il contesto

- all'epoca la prima sfida fu quella di aggiungere computazione lato client
  - Java fece le Applet ... con i relativi problemi di:
    - esecuzione
    - affidabilità
    - sicurezza
  - Microsoft Java Machine (quella di allora!)
  - all'epoca tempi lunghi per spostare codice
    - non c'era la banda larga
  - poche applicazioni grafiche per contenere le dimensioni

# JSP: il contesto

- si cercavano quindi “maniere per uniformare”
  - e si tornò al server side
  - prima
    - con maniere standard di far scrivere output (html) da classi java (servlet)
  - poi
    - con nuove maniere di scrivere “web”,
      - java dentro html

# JSP: il contesto

- a bit of history: Model Vs Model
  - con le servlet la sfida fu di abilitare “automi software” per la scrittura di html
  - con jsp la sfida cambiò focus, si cercava di scrivere codice html (tag) a cui fosse associato codice java da eseguire.
    - di quale sia l’impatto di questo cambio di focus ne discuteremo più avanti

# JSP: il contesto

- per riuscire nel tutto occorre qualche anno
  - si realizzarono i “container” conformi alle API JSP
    - Apache Jakarta Tomcat
    - Resin servlet / JSP container
    - WebSphere Application Server
    - GNUJSP
    - Jetty

# JSP: il contesto

- ... e le stesse specifiche JSP cambiarono:
  - dalla API 1.0 ...alle 2.0
  - ... ora le 2.4
  - con tanti pro e qualche contro

# JSP: il contesto

- volendo fissare il contesto:
  - JSP opera server-side
  - associa codice java a tag HTML
  - interagisce con java in ogni sua forma
  - ha bisogno di un ambiente consono alla sua vita

# JSP: il contesto

- le pagine JSP abbisognano di un contenitore adatto
  - perchè ?
  - ... se c'è del codice qualcuno lo deve compilare e visto che è java pure interpretarlo
  - chi lo fa?
    - (retorica) il container o engine che dir si voglia

# JSP: il contesto

- guardiamo il container:
  - deve stare sul web,
    - rispondere a richieste http (sicuramente un server web)
    - compilare e interpretare java (sicuramente avrà un JVM)
  - un esempio per tutti:
    - Jakarta Tomcat

# JSP: il contesto

- Tomcat
  - nasce come progetto Open Source
    - nasce come una falange di apache ... poi diviene un server web a se stante
    - <http://jakarta.apache.org>
    - ... è alla sua quinta release (2004)
    - è più lento di apache nella risposta http normale
    - ... ma risponde anche all'elaborazione di jsp e pare sia meglio degli altri

# JSP: il contesto

- Tomcat
  - prevede una struttura pubblica delle pagine organizzate in directory
    - come apache
  - compila le pagine alla prima loro invocazione
  - le interpreta ogni volta che vengono chiamate

# JSP: la sintassi

- si è detto java dentro html ergo ci sono dei tag di marcatura
- `<%` (apro il tag)
- `%>` (chiudo il tag)
  - `<%--` questo è un esempio di un commento `--%>`

# JSP: la sintassi

```
<html>  
  
<head><title>Prima pagina JSP </title></head>  
  
<body><table><tr>  
  
<% for (int i= 0; i<=3; i++){  
    %> <td>  
  
    <%=“&nbsp;” + java.util.date() + “&nbsp;”;%>  
  
    </td> <%  
  
} %>  
  
</tr></table></body></html>
```

# JSP: la sintassi

- l'esempio di prima fa pensare...
  - uso un package ... di solito in java li importo ... cosa devo fare qui?
  - lo stesso
- esiste una direttiva di import dei packages
  - che nell'esempio di prima non c'era!
  - `<%@ page import="java.util.*" %>`
  - ha validità solo per la pagina così come in java ha validità per la classe in cui la si usa
  - dicansi ... direttive di pagina

# JSP: la sintassi

- Le direttive di pagina sono ciò che ci permettono di specificare il dominio e l'ontologia della pagina jsp
- `<%@ page language="italian"%>`
- `buffer="dimensione del buffer dell'output"`
- `pageEncoding = "codifica dei caratteri della pagina"`
  - `<%@page pageEncoding="UTF-8"%>`
- `errorPage="URL pagina di risposta in errore"`
- `contentType="tipo MIME (Multipurpose Internet Mail Extension)" %>`
  - es: `<%@page contentType="text/html"%>`

# JSP: la sintassi

- oltre alle direttive di pagina esistono altri due marker molto comodi
  - `<%@ taglib`
    - per l'inclusione di librerie di tag
      - ... di cui parliamo dopo
  - `<%@ include`
    - per l'inclusione di "pagine" esterne a quella di definizione
      - ... tra un po' vediamo esempi

# JSP: la sintassi

- ... e le dichiarazioni di carattere globale?
  - `<%! String stringa="Hello World" %>`
  - questa viene vista in tutto ciò che viene a "contatto" con la pagina in cui è inserita
    - sia le possibili classi importate a priori
    - sia quello incluse a posteriori

# JSP: la sintassi

- la slide precedente è valida anche per le funzioni

```
<%!    int somma(int a, int b){  
  
return a+b;  
  
} %>
```

- e anche in questo caso la funzione è vista da tutto ciò che viene a contatto con la pagina

# JSP: la sintassi

- ... per la modularità possiamo includere file esterni
  - a compile-time
    - `<%@ include file="URL"%>`
      - l'URL può essere assoluto o relativo alla pagina che lo invoca
  - a request-time
    - `<jsp:include page="URL" flush="true"/>`
      - ...che non è più una direttiva di pagina ma un tag a tutti gli effetti,
      - posso specificare anche i parametri da passare alla pagina (per coerenza con il protocollo CGI)
    - `<jsp:include page="URL" flush="true">`
      - `<jsp:param name="first" value="Hello" />`
      - `<jsp:param name="second" value="World" />`
    - `</jsp:include>`

# JSP: la sintassi

- la direttiva `<jsp:include page="">`
  - è in realtà un tag personalizzato rilasciato dalla SUN
  - alla sua invocazione viene invocato del codice che esegue una determinata funzione
    - ... l'inclusione appunto
  - a differenza della direttiva di pagina `<%@page include file="">`, il tag include l'output della pagina specificata e non il sorgente

# JSP: la sintassi

- in realtà di tag che iniziano con <jsp:
  - che hanno quel namespace
- ne esiste una serie:
  - <jsp:attribute
  - <jsp:body
  - <jsp:element
  - <jsp:fallback
  - <jsp:forward
  - <jsp:getProperty
  - <jsp:plugin
  - <jsp:setProperty
  - <jsp:useBean
- ad ognuno di questi è associato codice java per realizzare determinate funzioni

# JSP: la sintassi

...

```
<form name="form1" method="GET | POST" action="Azione.jsp">
```

```
<input type="text" name="user">
```

```
<input type="password" name="pw">
```

```
<input type="submit" name="invia dati">
```

```
</form>
```

...

# JSP: la sintassi

```
<%@ taglib uri="WEB-INF/tlds/html.tld" prefix="html"%>
```

...

```
<td> <html:requestParameter property="user"></td>
```

```
<td><html:requestParameter property="pw"></td>
```

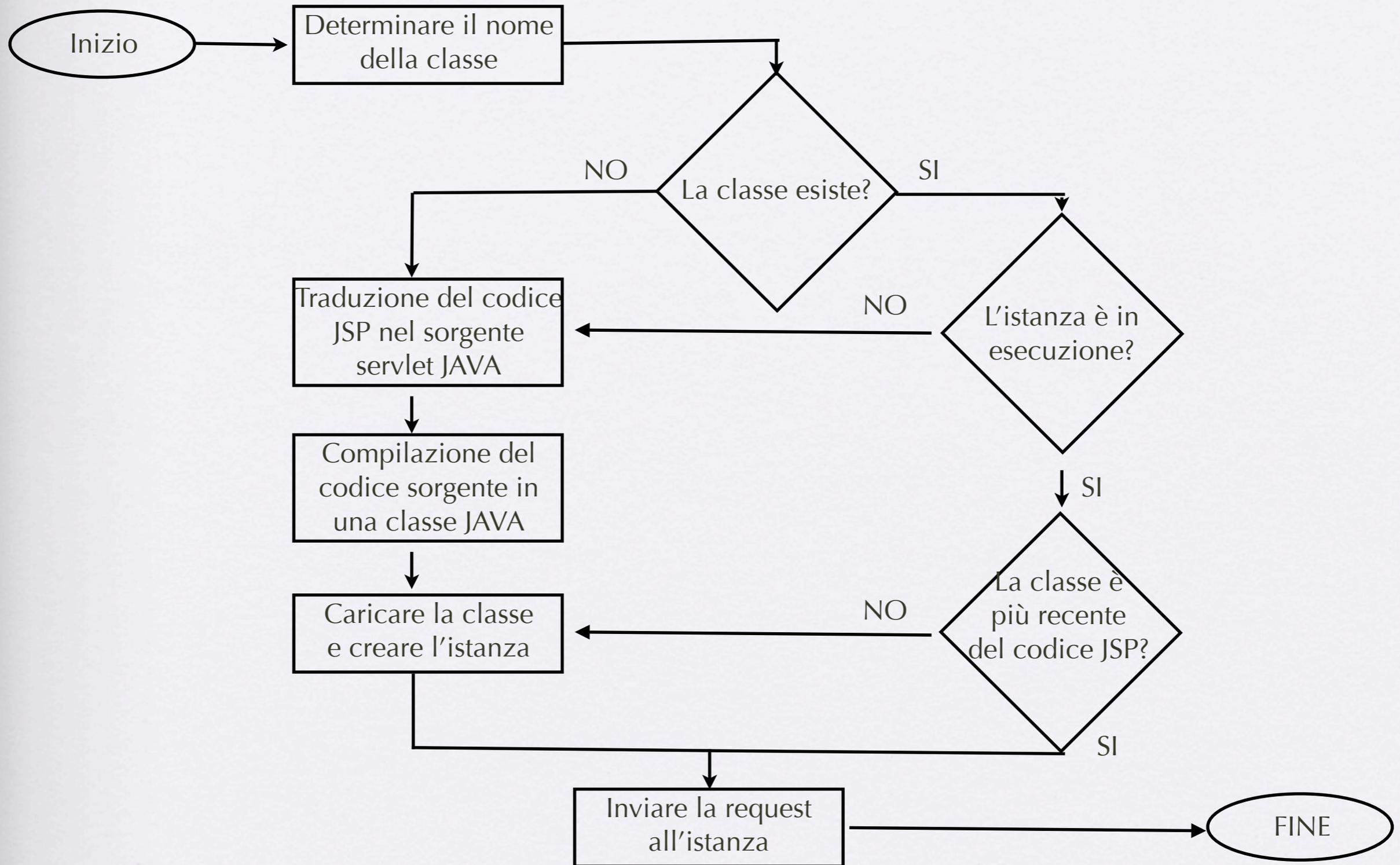
...

- e qui ho già recuperato i valori passato dalle form ... operazione che in CGI avrebbe richiesto molta più fatica
- ho inoltre scoperto che esistono tag o librerie di tag per manipolare l'output

# JSP e JAVA

- come già detto, JSP presenta tag che eseguono codice,
  - come è possibile ?

# JSP e JAVA



# JSP e JAVA

- quindi? io scrivo jsp o java?
  - in realtà io scrivo jsp, che viene tradotto in java dal container in cui lo piazco
  - Tomcat non fa altro che creare servlet senza che l'utente se ne accorga

# JSP e JAVA

- ... quindi scrivo servlet?
  - si ... ma in maniera trasparente
    - ... me ne astraggo!
  - no! scrivo html con java dentro ... che viene trasformato in servlet
    - entrambe le risposte sono accettabili
  - posso scrivere servlet e farle interagire con classi e jsp
    - così riutilizzo codice
  - ... ma prima devo capire bene cosa fa jsp e cosa fa una servlet

# JSP e BEANS

- *“Any Java class that adheres to certain property and event interface conventions can be a Bean.” (SUN - 1997 - JavaBeans Technology Survey)*
- Dato il nome i beans
  - (la tecnologia si chiama Enterprise Java Beans)
- fanno parte di J2EE
  - e sono quindi applicazioni server side

# JSP e BEANS

- posso utilizzarli
  - sempre sulla macchina server
    - per sincronia
      - a mo' di contenitore di flag di segnalazione
    - per disciplinare attività
      - se associamo un bean ad un utente quando questi fa login ...
    - per comunicazione
      - lo creiamo e lo poniamo a livello application
    - ...

# JSP e BEANS

- sull'uso dei BEANS in rete trovate chilogrammi di letteratura che
  - vi guida
  - vi abilita
  - vi disciplina all'uso
- sono semplici e incredibilmente potenti

# JSP e BEANS

- o distribuirli tramite container
  - a livello di modello non sono diversi dagli altri
    - basta pensare alle funzionalità che hanno i beans e paragonarle nel contesto web
- la differenza la fa il tipo di bean che utilizziamo
  - session
    - ogni session bean contiene i dati relativi alla sessione corrente sul dato server
  - entity
    - il bean più semplice che può essere serializzato
  - message
    - i web services ne usano parecchi

# JSP e LEGACY

- abbiamo già detto che si può riutilizzare qualsiasi classe dentro ad una pagina jsp
  - basta dichiararla globale
  - `<%! ..... %>`

# JSP e LEGACY

```
<%!
```

```
public class quadrato{
```

```
double lato;
```

```
public quadrato (double L){ lato = L;}
```

```
public double area() {return lato*lato;}
```

```
}
```

```
%>
```

```
....HTML....
```

```
<% quadrato quad1 = new quadrato(request.getParameter("LatoQuadrato")) );
```

```
double AreaQuad1 = quad1.area();
```

```
%>
```

# JSP e LEGACY

- ... quindi posso utilizzare qualsiasi cosa
  - primo fra tutti le socket

# JSP e SOCKET

- Le socket (con tutti i pro e contro) rappresentano una possibilità di aumentare la granularità di distribuzione del nostro sistema
  - nel mondo jsp possiamo utilizzare le socket per comunicare con processi remoti e non.
  - nessuno mi vieta di aprire dinamicamente
    - socket
    - serverSocket
      - attenzione all'uso, leggere attentamente le istruzioni del caso !!!!
    - e di recuperare informazioni da queste

# JSP e SOCKET

- Socket...

- ```
import java.net.*;
import java.io.*;
```

```
public class Client {
```

```
    public static void main (String args[]){
```

```
        /**vuole ip porta arg*/
```

```
        try {Socket s = new Socket (args[0] , Integer.parseInt(args[1]));
```

```
        System.out.println("connesso");
```

```
        /**ci costruiamo l'acquisizione s È la Socket*/
```

```
        InputStreamReader is = new InputStreamReader(s.getInputStream());
```

```
        BufferedReader q = new BufferedReader(is);
```

```
        OutputStreamWriter os = new OutputStreamWriter(s.getOutputStream());
```

```
        BufferedWriter oq = new BufferedWriter (os);
```

```
        /**il write vuole argomento e lunghezza*/
```

```
        oq.write(args[2],0,args[2].length());
```

```
        oq.newLine();
```

```
        oq.flush();
```

```
        System.out.println(q.readLine());
```

```
        s.close();
```

```
        System.out.println("disconnesso");
```

```
    }catch (IOException e){
```

```
        System.out.println(" "+e);}

    }
```

```
}
```

```
}
```

# JSP e SOCKET

- ServerSocket

- `import java.net.*;`  
`import java.io.*;`

```
public class Server {  
  
    public static void main (String args[]){  
        ServerSocket ss = null;  
        try { ss= new ServerSocket(6969);}  
        catch (IOException e){  
            System.out.println(""+e);}  
  
        while (true){  
            try {Socket s = ss.accept();  
  
                InputStreamReader is = new InputStreamReader(s.getInputStream());  
                BufferedReader q = new BufferedReader(is);  
  
                OutputStreamWriter os = new OutputStreamWriter(s.getOutputStream());  
                BufferedWriter oq = new BufferedWriter (os);  
  
                oq.write(q.readLine()+" ok");  
                oq.newLine();  
                oq.flush();  
                s.close();  
  
            }catch (IOException e){  
                System.out.println(""+e);}  
            }  
  
        }  
    }  
}
```