

Sistemi Distribuiti L-A

Prof. Andrea Omicini
A.A. 2004-2005
Introduzione al corso

Introduzione al corso

- III anno
 - **Ultimo anno di università per i "triennali"**
- Corso "di passaggio"
 - **Corso "professionalizzante"**
 - **Corso "di apertura"**
 - **Connotazione pragmatica e teorica insieme**

Perché il corso è così?

- Motivazioni
 - **dinamicità delle tecnologie**
 - **molteplicità di soluzioni**
 - architetture, metodologiche, tecnologiche, ...
 - **necessità di autonomia da parte dell'ingegnere**
 - **necessità di responsabilità da parte dello studente**
- Lezioni + seminari + laboratorio
 - **è la cosa più vicina al modo attuale di lavorare**
 - e la cosa più vicina al modo attuale di imparare...

Scopo del corso

- Presentare i sistemi
 - **Distribuiti...**
 - **Così come sono oggi**
 - **Come saranno nei prossimi anni**
- Padroneggiare le tecnologie
 - **Attuali e prossime**
- E avvicinarsi a modelli e metodologie venturose
- Imparare a vivere con
 - **Il cambiamento continuo**
 - **I livelli molteplici dei sistemi**
 - **Le diverse "viste" sul sistema**

Svolgimento del corso

- Ogni settimana
 - **4 ore di introduzione a una tecnologia (o classe di)**
 - **2 ore di laboratorio / progetto**
- Costruzione di un progetto
 - **secondo modalità precise...**
 - **chi (non) ha fatto Ingegneria dei Software?**
- Selezione e posizionamento delle tecnologie
 - **"attività" da parte vostra**
 - quest'anno, meno rilevante del solito
 - **concretizzata nel progetto**

Contenuto del corso

- Tecnologie server side: da CGI a JSP
 - **brevi su CGI e PHP**
 - **fuoco su JSP e tecnologie correlate (JSTL, ...)**
- Dall'informazione alla conoscenza: da XML a OWL
 - **XML e tecnologie correlate**
 - DTD/Schema, DOM, XSLT, XPath, ...
 - **Rudimenti di ingegneria della conoscenza**
- Seminari
 - **agenti e artefatti, AOSE, infrastrutture (da CORBA a JADE, .NET e WebServices), coordinazione**

Orari Corso

- Ciclo
 - Dal 18/4/2004 al 16/6/2004
- Martedì 1113
 - Laboratorio
 - Di solito...
 - A partire della seconda settimana
- Mercoledì 10-13 / 14-15
 - In aula
 - Nuove tecnologie, metodologie e modelli
 - Seminari e lezioni

Orari ricevimento

- Durante il corso
 - Durante il laboratorio
- Fuori dal corso
 - Lunedì 15-17 nel mio studio

Modalità di esame

- Orale + progetto
 - 15 punti dal progetto, 15 dall'orale
- Orale
 - domande a risposta multipla su tutti gli argomenti del corso
 - al computer
 - tutto il materiale cartaceo e on-line disponibile
- Progetto
 - sistema web realizzato con JSP, JSLT, XML/XSLT, o alte tecnologie avanzate spiegate nel corso
 - si può farne uno completamente originale
 - oppure prendere ispirazione dai precedenti

Cosa fare in un progetto?

- Si devono completare le fasi di
 - analisi
 - progetto di primo livello (architettura)
 - progetto esecutivo
 - con comparazione / selezione delle tecnologie
 - implementazione prototipale
- Va presentato il titolo e la descrizione entro l'inizio della seconda settimana del corso
 - martedì 26 aprile limite massimo
- Progetto individuale o di gruppo
 - ma in un gruppo devono essere chiari i compiti, e ben divisi a priori

Dove trarre ispirazione per i progetti?

- Dalla propria esperienza e fantasia
- Dai propri hobby
- Dai lavori precedenti
 - <http://sd.ingce.unibo.it>

Infine...

- Fate domande ora perché martedì dovete decidere!
- Chi non decide, rischia di non farcela per giugno / luglio
 - invece, vogliamo farcela