

Esempio di uso del costrutto monitor

L'algoritmo dell'ascensore (scan)

Algoritmo *scan*

- In un edificio a N piani, l'ascensore deve servire le richieste di utenti che competono per usare l'ascensore, con l'obiettivo di spostarsi a un piano diverso.
- L'ascensore può servire una richiesta alla volta.
- **Movimento:** l'ascensore si può spostare tra gli N piani $[0, ..N-1]$ nelle due direzioni:
 - dal basso verso l'alto (SU);
 - nella direzione opposta (GIU);
- L'algoritmo SCAN è una possibile politica di scheduling delle richieste di uso dell'ascensore, che ha come obiettivo la minimizzazione del numero dei cambiamenti di direzione.

SCAN

Politica:

- in ogni istante, all'ascensore e' associata una **direzione corrente** (SU, GIU) e una **posizione corrente** (piano associato alla prossima richiesta da servire).
- ogni richiesta e' caratterizzata da una destinazione T (che individua il piano di destinazione richiesto dall'utente in attesa):
 - se l'ascensore sta salendo (direzione SU), verranno servite tutte le richieste con T raggiungibile in quella direzione ($T >$ posizione corrente)
 - se l'ascensore sta scendendo (direzione GIU), verranno servite tutte le richieste con T raggiungibile in quella direzione ($T <$ posizione corrente).
- le richieste sono servite secondo l'ordine di vicinanza alla richiesta corrente.
- Quando nella direzione scelta non ci sono più richieste da servire, la direzione dell'ascensore viene invertita ed il procedimento è ripetuto.

N.B. Viene servita una richiesta alla volta.

Soluzione: monitor

- Modelliamo ogni utente dell'ascensore con un processo (thread) concorrente.
- Definiamo un monitor, il cui compito è realizzare la politica di servizio mediante le due procedure entry:
 - **Richiesta(T)**: viene invocata dai processi per ottenere la fermata dell'ascensore al piano T:
 - se l'ascensore è *occupato*, la richiesta del processo viene accodata in funzione dello stato corrente dell'ascensore (direzione e richiesta corrente) in una coda associata ad una direzione in modo da rispettare la politica.
 - **Rilascio**: viene invocata da ogni processo arrivato a destinazione per rilasciare l'ascensore:
 - se vi sono richieste in attesa sulla stessa direzione, verrà risvegliata la prima (la più vicina alla posizione corrente dell'ascensore); altrimenti, la direzione verrà invertita e verrà risvegliato il primo processo in attesa nella nuova direzione.

N.B. Viene servita una richiesta alla volta.

Monitor

- Il monitor e' caratterizzato dalle seguenti variabili:
 - **occupato**: indica se l'ascensore sta servendo una richiesta;
 - **direzione**: indica la direzione corrente dell'ascensore (SU, GIU);
 - **posizione**: indica la destinazione corrente;
 - **dir_SU, dir_GIU**: condition associate alle due direzioni, sulle quali si sospenderanno i processi in attesa di servizio.

HP: è disponibile la *wait* con priorità

```
typedef int piano;
typedef enum{SU,GIU}dir;

monitor movimento_ascensore
{ piano posizione=0; /*inizialmente al piano terra..*/
  boolean occupato=false; /* inizialmente libero..*/
  dir direzione=SU;
  condition dir_SU,dir_GIU;

  public void Richiesta(piano dest)
  { if (occupato==true)
      if ((direzione==SU)&& (dest<=posizione))
          dir_GIU.wait(dest);
      else dir_SU.wait(N-dest);
      occupato=true;
      posizione=dest;
  }
```

```
public void Rilascio
{ occupato=false;
  if (direzione==SU)
    if (dir_SU.queue)
      dir_SU.signal;
    else{ direzione=GIU;
          dir_GIU.signal; }

  else if (dir_GIU.queue)
    dir_GIU.signal;
  else{ direzione=SU;
        dir_SU.signal; }
}
} /* fine monitor*/
```

```
movimento_ascensore A; /* istanza del monitor*/

void Utente(piano PART, piano ARR) /*codice di un
    generico utente */
{
    /* chiamata ascensore dal piano PART: */
    A.Richiesta(PART);
    <uso dell'ascensore>;
    A.Rilascio();
    /*entrata nella cabina e
    richiesta del piano di destinazione ARR:*/
    A.Richiesta(ARR);
    <uso dell'ascensore>;
    A.Rilascio();
}
}
```