

Java 5 e Annotazioni

Università di Bologna
CdS Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica
I Ciclo - A.A. 2013/2014
Sistemi Distribuiti M

03 – Una Rapida Parentesi su Java 5 e Annotazioni (JSR-175)

Docente: Paolo Bellavista paolo.bellavista@unibo.it

http://lia.deis.unibo.it/Courses/sd1314-info/http://lia.deis.unibo.it/Staff/PaoloBellavista/

Sistemi Distribuiti M – Java 5 e Annotazioni

1



Java 5 e Annotation

- Velocissima panoramica su Java 5
- Il concetto di annotazione (annotation)
- Tipi predefiniti di annotation
- □ *Tipi personalizzati*: creazione e uso
- Meta-annotation
- Impostazione dei comportamenti di compilatore e JVM (retention)
- □ Ereditare annotation
- Reflection & annotation



J2EE5 e Ease of Development

Obiettivo cruciale di J2EE5 è ease of development

- Programmazione a componenti basata su modello POJO (Plain Old Java Objects), più vicina quindi al modello tradizionale di programmazione
 - > Maggiore libertà, minori requisiti
- Utilizzo estensivo del concetto di annotation
 - > Necessità ridotte di descrittori di deployment
- □ Resource Injection
 - > Inversione del controllo (discuteremo del concetto ampiamente in una parte più avanzata del corso...)

 Chi sa come
- □ Alcune nuove API e funzionalità di supporto:

> JSR 220 (EJB 3.0₺

JSR 252 (JavaServer Faces 1.2), JSR 224 (JAX-WS 2.0 – Java API for XML Web Services), JSR 181 (WS Annotations), JSR 245 (JSP 2.1), JSR 222 (JAXB 2.0 – Java Architecture for XML Binding)

> ...

Sistemi Distribuiti M – Java 5 e Annotazioni

2

funziona processo di specifica in JSR?



Brevissima Parentesi su J2EE6...

Per gli "addicted" alle evoluzioni tecnologiche e al versioning, in realtà siamo già giunti più che ampiamente ② a *Java EE v6* (Dicembre 2009)

Variazioni non particolarmente cruciali per programmazione enterprise distribuita; sicuramente meno centrali che non l'introduzione di J2EE5

- Profili come configurazioni differenziate della piattaforma Java EE
- □ *Annotation* specifiche per *servlet*
- Semplificazione modello e requisiti per packaging applicazioni Java
 EE
- □ Supporto a **RESTful Web Services** (JAX-RS)
- □ Estensioni a dependency injection e context injection (CDI JSR 299)



I Metadati di Annotation

- Elementi descrittivi (metadati) associabili a:
 - package
 - > classi e interfacce
 - costruttori
 - metodi
 - > campi
 - parametri
 - variabili
- Informazioni che aggiungono espressività agli elementi del linguaggio
- Strutturati come insiemi di coppie nome=valore
- Lette e gestite dal compilatore o da strumenti esterni: non influenzano direttamente la semantica del codice ma il modo in cui il codice può essere trattato da strumenti, VM e librerie, che a sua volta può influenzare il comportamento runtime
- Reperibili anche a runtime

Sistemi Distribuiti M - Java 5 e Annotazioni

5



Motivazioni dell'Introduzione di Annotation in J2EE5

- Molte API Java richiedono codice di integrazione ("boilerplate code"). Idea di generare automaticamente questo codice se il codice di partenza è "decorato" da opportuni metadati. Ad esempio, accoppiamento interfaccia-implementazione in JAX-RPC
- Arricchimento dello spazio concettuale del linguaggio (verso Declarative Programming)
- Maggior potenza espressiva del linguaggio
- Possibilità di specificare informazioni relative a determinate entità (code decoration) senza dover ricorrere a descrittori esterni (ad es. evitando possibili disallineamenti fra file descrittori di deployment e codice corrispondente)



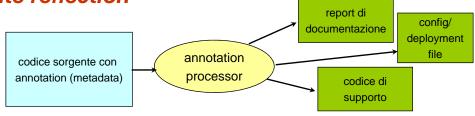
Motivazioni dell'Introduzione di Annotation in J2EE5

- Maggior controllo di errori a compile-time
- Semplicità di utilizzo

Ma in realtà avete già utilizzato meccanismi simili: modificatore transient, @deprecated javadoc tag, ...

Ora **standardizzazione** (**JSR-175**) del modo con cui questi metadati possono essere aggiunti al codice

Importante: annotazioni possono (in quale caso?) essere lette da *file sorgenti*, *file class (bytecode) e runtime tramite reflection*



Ma partiamo bottom-up e cerchiamo prima di capire che cosa sono e come si usano...

Sistemi Distribuiti M - Java 5 e Annotazioni

7



Annotation Predefinite

 Override: per indicare che un determinato metodo ridefinisce il corrispondente metodo ereditato da superclasse (java.lang.Override)

```
@Override
public String toString() {
    return super.toString() + "[modified by subclass]" }
```

Nota: nel caso di errore di trascrizione (del nome del metodo o dei parametri), con l'annotation Override il compilatore segnalerebbe l'errore (senza annotation verrebbe riconosciuto come un nuovo metodo della sottoclasse)

 Deprecated: indica che l'uso di un metodo o di un tipo è sconsigliato (java.lang.Deprecated)

```
@Deprecated
public class ExampleClass { ... }
```

□ **SuppressWarnings**: **disattiva la segnalazione di warning** del compilatore per classi, metodi o campi (java.lang.SuppressWarnings)

```
@SuppressWarnings("unchecked")
public void aMethod() { ... }
```



Categorie di Annotation

- Marker annotation: non hanno membri; l'informazione è data dal nome stesso dell'annotazione, come nel caso di Deprecated @MarkerAnnotationName
- □ Single-value annotation: hanno un solo membro, che deve chiamarsi value, come nel caso di SuppressWarnings
 @SingleValueAnnotationName("some value")
- □ Full annotation: annotation con più membri
- Anche tipi di annotation personalizzati

Sistemi Distribuiti M – Java 5 e Annotazioni

9



Tipi di Annotation Personalizzati

- □ Dichiarazione di un tipo: @interface
- □ Dichiarazione di un metodo → elemento dell'annotazione
- Ogni tipo estende automaticamente l'interfaccia java.lang.annotation.Annotation

```
public @interface GroupTODO {
    public enum Severity {CRITICAL,IMPORTANT,TRIVIAL} ;

    Severity severity() default Severity.IMPORTANT;
    String item();
    String assignedTo();
}

UTILIZZO:
@GroupTODO (
    severity = GroupTODO.Severity.CRITICAL;
    item = "Figure out the amount of interest per month";
    assignedTo = "Paolo Bellavista";
)
public void calculateInterest(float amount , float rate) {
//TODO }
```

Limitazioni



- NON si possono avere relazioni di estensione (extends) fra tipi di annotation
- □ I *tipi di ritorno* degli eventuali metodi di una annotation devono essere: tipi primitivi, String, Class, enum, tipi di annotation o array dei tipi elencati
- Una annotation NON può lanciare eccezioni, ovvero NON può avere una throws clause
- NON sono permessi self-reference (AnnotationA non può contenere un membro di tipo AnnotationA) né circular-reference (AnnotationA non può contenere un membro di tipo AnnotationB e questo di AnnotationA)

Sistemi Distribuiti M – Java 5 e Annotazioni

11



Riferimenti fra Annotation

```
public @interface Trademark
{
    String description();
    String owner();
}
```

```
public @interface License {
    String name();
    String notice();
    boolean redistributable();
    Trademark[] trademarks();
}
```



Meta-Annotation: Annotazioni su Tipi Personalizzati di Annotation

@Target: specifica il tipo di elemento al quale si può allegare tale tipo di annotation (field, method,...)

```
@Target ( { ElementType.METHOD, ElementType.PACKAGE } )
public @interface ExampleAnnotation { ... }
```

@Documented: specifica che le annotation di tale tipo faranno parte della documentazione Javadoc generata

```
@Documented
public @interface ExampleAnnotation { ... }
```

Olnherited: solo per annotazioni apposte a classi. Il tipo di annotazione verrà automaticamente ereditato dalle sottoclassi della classe alla quale viene allegata

```
@Inherited
public @interface ExampleAnnotation { ... }
```

©Retention: politica di mantenimento in memoria con cui compilatore e JVM devono gestire le annotation

Sistemi Distribuiti M – Java 5 e Annotazioni

13



Politiche di Retention

@Retention(RetentionPolicy.SOURCE)

Annotation non verrà letta dal compilatore → <u>non memorizzata nel</u> <u>bytecode</u> (.class file) → ignorata dalla JVM, utilizzata solo a tempo di sviluppo e compile-time, presente nel solo sorgente

@Retention(RetentionPolicy.CLASS) - default

Annotation verrà registrata nel bytecode dal compilatore, ma non verrà mantenuta dalla JVM a runtime in modo ispezionabile da codice di «livello applicativo»; tipicamente utilizzabile a solo tempo di caricamento

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

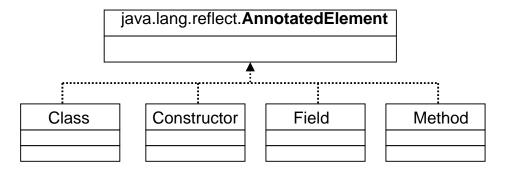
Annotation verrà registrata nel bytecode e potrà essere <u>letta a runtime</u> (mediante *reflection*) anche dopo il caricamento della classe da parte della JVM; utilizzabile anche all'interno del codice di supporto/applicativo a tempo di esecuzione, con proprietà eventualmente modificabili a runtime



Reflection & Annotation

Accesso runtime alle annotation (RetentionPolicy.RUNTIME):

→ introduzione interfaccia *AnnotatedElement*



- boolean isAnnotationPresent(Class<? extends Annotation> annotationType)
- <T extends Annotation>T getAnnotation(Class<T> annotationType)
- Annotation[] getAnnotations()
- Annotation[] getDeclaredAnnotations()

Sistemi Distribuiti M – Java 5 e Annotazioni

15



Esempio (1)

Verifica della presenza di una annotazione in una classe:

Output: "Sub is In Progress"



Esempio (2)

Verifica della presenza di una annotazione in una classe:

```
public void testGetAnnotation(PrintStream out) throws
    IOException, NoSuchMethodException{
    Class c = ExampleClass.class;
    AnnotatedElement el = c.getMethod("calculateInterest" ,
        "float.class", "float.class");
    GroupTODO groupToDo = el.getAnnotation(GroupTODO.class);
    String assignedTo = groupToDo.assignedTo();
    out.println("TODO item assigned to: " + assignedTo);
}
```

Output: "Paolo Bellavista"

Nota: Occorre aver associato all'annotation GroupTODO la metaannotation @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

Sistemi Distribuiti M - Java 5 e Annotazioni

47



Le Annotazioni, quindi...

- Arricchimento dello spazio concettuale del linguaggio (verso Declarative Programming)
- Maggior potenza espressiva del linguaggio
- Possibilità di specificare informazioni relative a determinate entità senza dover ricorrere a descrittori esterni (evitando possibili disallineamenti)
- Maggior controllo di errori a compile-time
- □ Semplicità di utilizzo

E ora ne vedremo immediatamente tutta una serie di **esemplificazioni e utilizzi pratici** nel modello dei componenti enterprise Java a partire da J2EE5 (EJB v3.0)