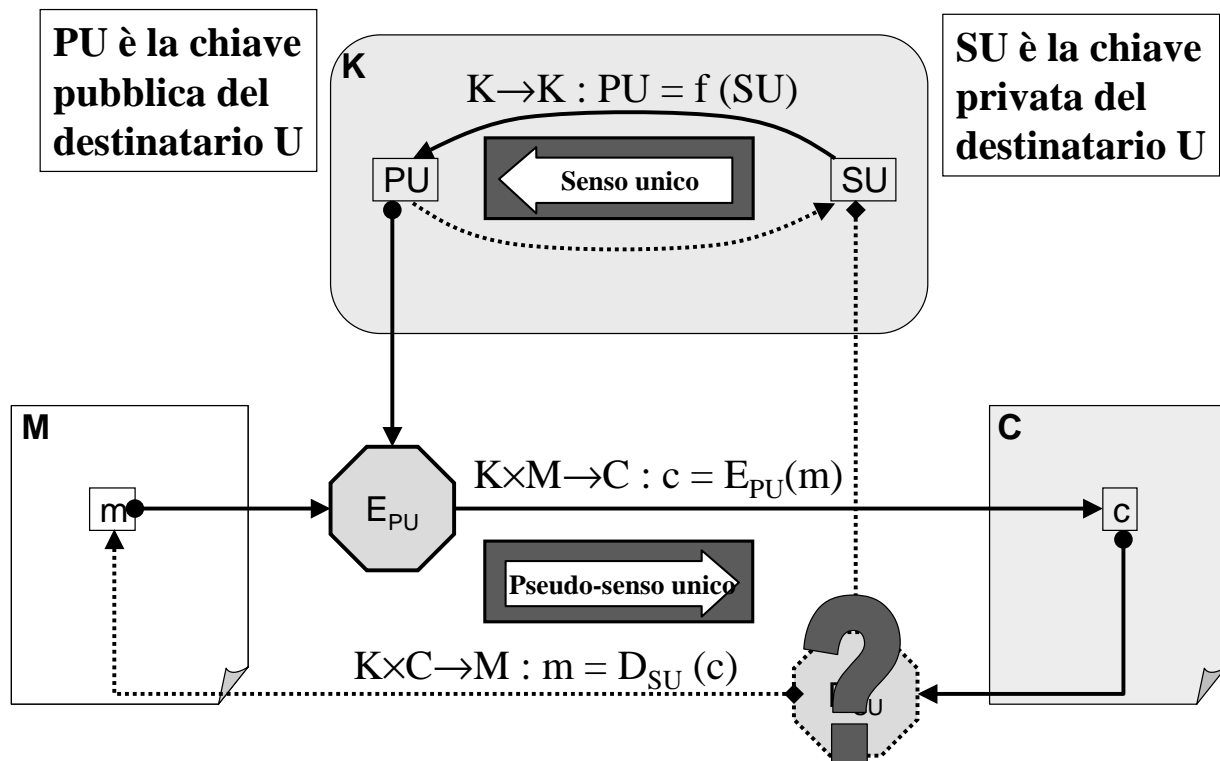


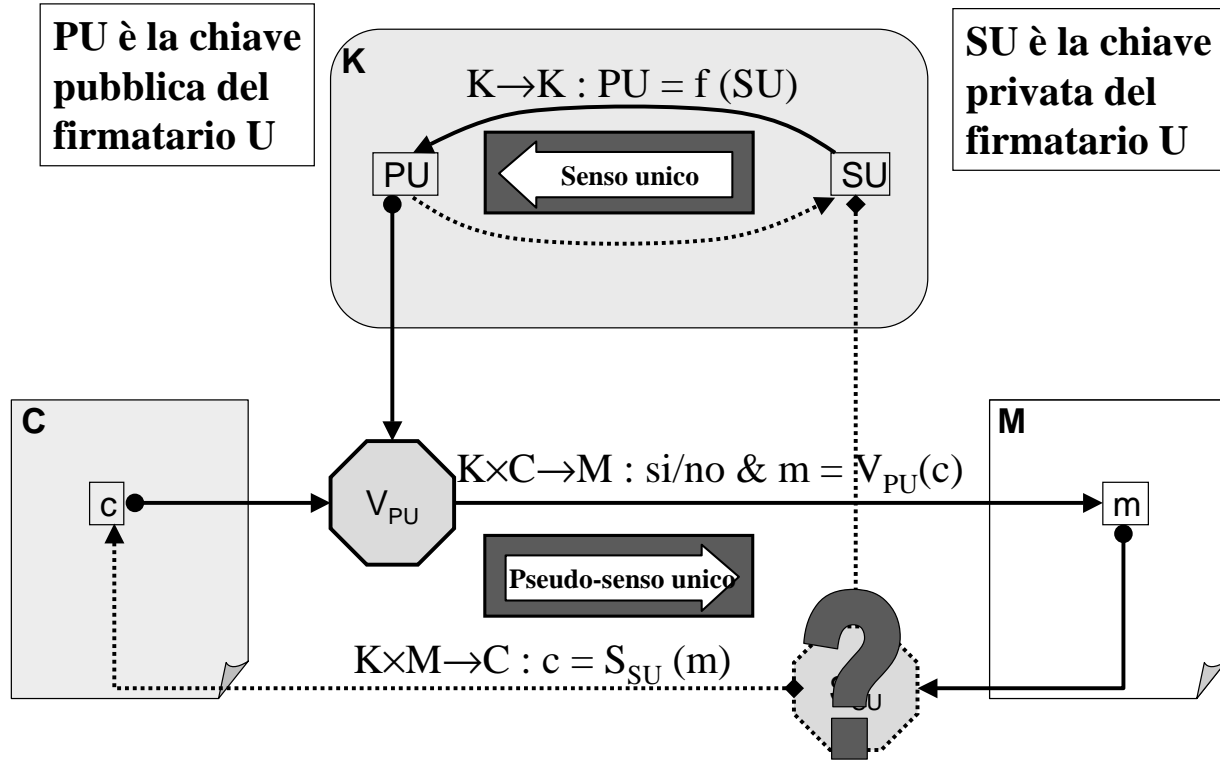
Crittografia asimmetrica

Teoria ed algoritmi

Il modello del Cifrario a chiave pubblica

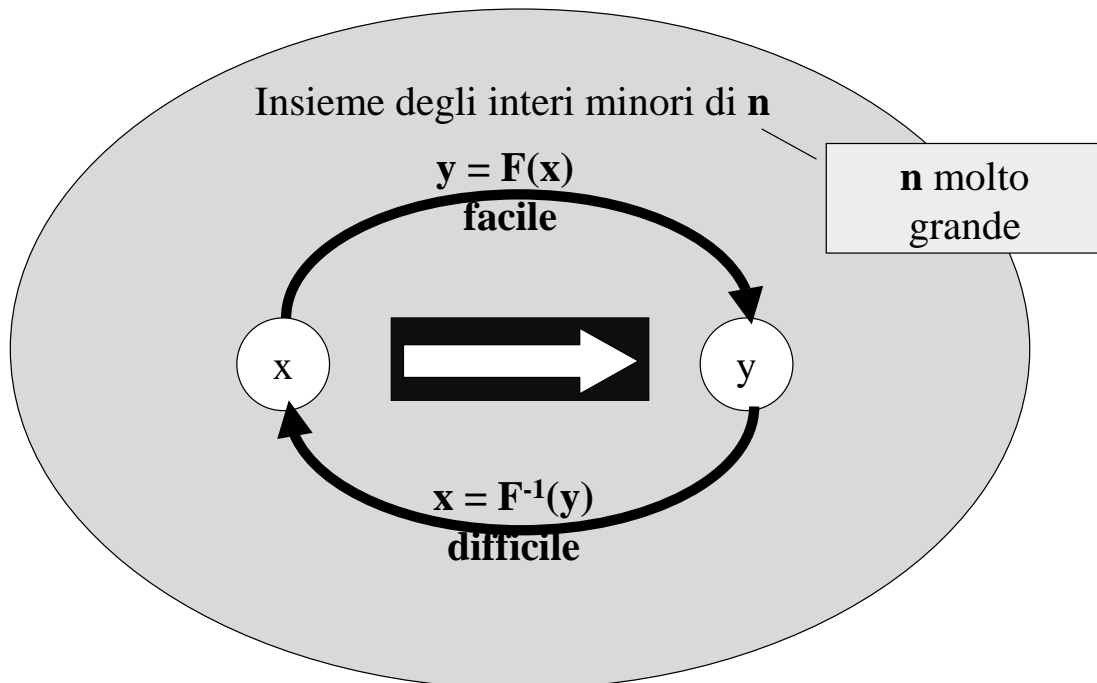


Il modello della Firma digitale con chiave privata



Crittografia asimmetrica e Teoria dei numeri

Messaggio \rightarrow Stringa di simboli \rightarrow Stringa di bit \rightarrow Numero
 Trasformazioni sui simboli \rightarrow Operazioni sui numeri



Tre importanti funzioni unidirezionali

Algoritmi polinomiali

Esponenziazione modulo un primo

Dati: p primo, g generatore, $x < p$

Trovare: $y = g^x \bmod p$

Esponenziazione modulo un composto

Dati: $n = p \cdot q$, p, q primi,
 $\text{MCD}(e, \Phi(n)) = 1$, $x < n$

Trovare: $y = x^e \bmod n$

Prodotto di due numeri primi

Dati: p, q primi

Trovare: $n = p \times q$

Algoritmi subesponenziali

Logaritmo discreto

Dati: p primo, g generatore, $y < p$

Trovare: $x = \log_g y$

Radice e-esima

Dati: n composto, $y < n$

Trovare: $x = \sqrt[e]{y}$

Fattorizzazione

Dati: n prodotto di due primi p e q

Trovare: **i fattori p e q**

Assunzione: nessuno troverà mai algoritmi polinomiali

Teoria dei numeri (1)

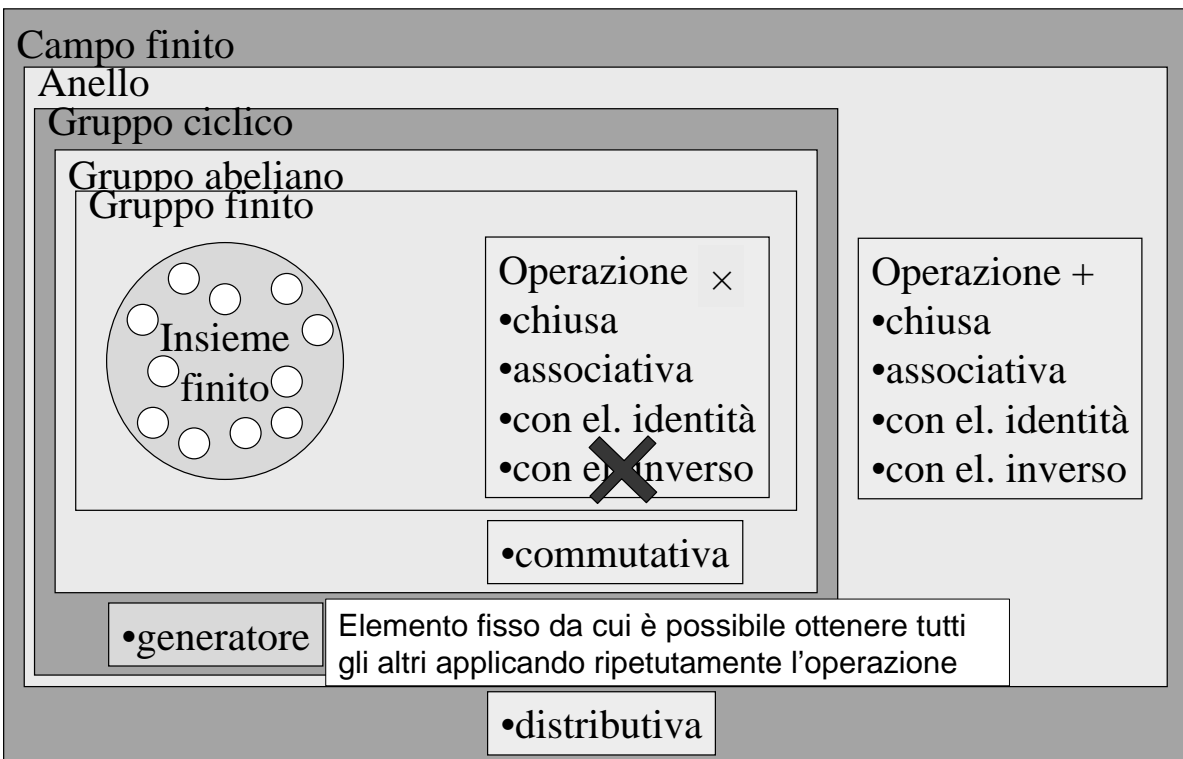
- **b divisore di a :**
 $b \mid a$ se $a = m \times b$ con m intero
- **p numero primo:**
se i suoi divisori sono solo 1 e p
- **fattorizzazione di n :**
 $n = p_1^{e_1} \times p_2^{e_2} \dots \times p_k^{e_k}$ con $p_1 \dots p_k$ primi, e_i interi ≥ 0
- **massimo comun divisore di a, b :**
 $\text{MCD}(a, b) = k$ con k più grande divisore di a e di b
- **a, b coprimi (o relativamente primi):**
 $\text{MCD}(a, b) = 1$
- **$a \bmod n$:**
resto della divisione di $a \geq 0$ per $n > 0$
- **a congruo a b modulo n :**
 $a \equiv b \pmod{n}$ se $a \bmod n = b \bmod n$

Teoria dei numeri (2)

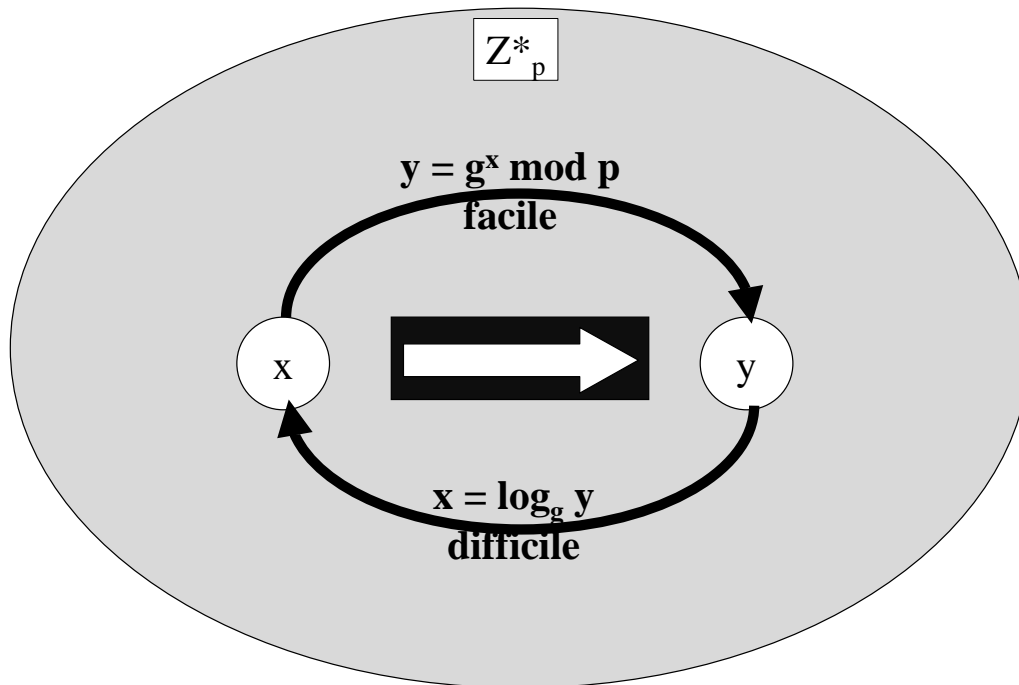
- Dato un intero positivo n si indica con $Z_n = \{0, 1, \dots, n-1\}$ l'insieme di tutti gli interi non negativi $< n$
 $Z_n^* = \{ a \in Z_n \mid \text{MCD}(a, n) = 1 \}$ insieme dei coprimi con n ;
 $Z_p^* = \{1, \dots, p-1\}$ quando p è primo
- **funzione di Eulero:** n° di interi $< n$ e coprimi con n

$$\Phi(n) = n \times (1 - 1/p_1) \times \dots \times (1 - 1/p_k)$$
 1. $\Phi(n) = n-1$ se n è primo
 2. $\Phi(n) = (p-1)(q-1)$ se n è il prodotto di due primi p e q

Algebra astratta



Esponenziazione e logaritmo discreto su GF(p)



GF(p): elementi, operazioni e proprietà

Campo finito \rightarrow Campo di Galois: $GF(p^n)$ con p **primo** e n intero

GF(p):

• $Z_p^* = \{1, \dots, p-1\}$

• Aritmetica modulare

Addizione: $(a+b) \bmod p$

Moltiplicazione: $(a \times b) \bmod p$

$O(\log p)$ operazioni su bit

$O((\log p)^2)$ operazioni su bit

Proprietà dell'aritmetica modulare – Per ogni a, b, m si ha:

$$(a+b) \bmod m = ((a \bmod m) + (b \bmod m)) \bmod m$$

$$(a \times b) \bmod m = ((a \bmod m) \times (b \bmod m)) \bmod m$$

GF(11): elementi

$$p = 11$$

$$Z_{11}: \{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10\}$$

$$Z_{11}^*: \{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10\}$$

$$\Phi(11) = p-1 = 10$$

GF(11): addizione

chiusura

associativa

commutativa

elemento
identità

inverso
additivo

	y										
x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	0
2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	0	1
3	3	4	5	6	7	8	9	10	0	1	2
4	4	5	6	7	8	9	10	0	1	2	3
5	5	6	7	8	9	10	0	1	2	3	4
6	6	7	8	9	10	0	1	2	3	4	5
7	7	8	9	10	0	1	2	3	4	5	6
8	8	9	10	0	1	2	3	4	5	6	7
9	9	10	0	1	2	3	4	5	6	7	8
10	10	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

$$(x + y) \bmod 11$$

GF(11): moltiplicazione

chiusura

associativa

commutativa

elemento
identità

reciproco

distributiva

		y									
x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
2	2	4	6	8	10	1	3	5	7	9	
3	3	6	9	1	4	7	10	2	5	8	
4	4	8	1	5	9	2	6	10	3	7	
5	5	10	4	9	3	8	2	7	1	6	
6	6	1	7	2	8	3	9	4	10	5	
7	7	3	10	6	2	9	5	1	8	4	
8	8	5	2	10	7	4	1	9	6	3	
9	9	7	5	3	1	10	8	6	4	2	
10	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	

$(x \times y) \bmod 11$

Esponenziazione modulare

$$a = b^e \bmod m$$

$$a = (b \times b \times \dots \times b) \bmod m$$

e volte

$$a = [(b \bmod m) \times (b \bmod m) \times \dots \times (b \bmod m)] \bmod m$$

e volte

$$b \in Z_m$$

Algoritmi più efficienti!

GF(11): esponenziazione

<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">colonna 10= p-1 "sempre 1"</div>		e									
		b	1	2	3	4	5	6	7	8	9
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">colonna 9= p-2 "b⁻¹ mod p"</div>	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	2	2	4	8	5	10	9	7	3	6	1
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">colonna 5= (p-1)/2 "+1, -1 mod p"</div>	3	3	9	5	4	1	3	9	5	4	1
	4	4	5	9	3	1	4	5	9	3	1
	5	5	3	4	9	1	5	3	4	9	1
	6	6	3	7	9	10	5	8	4	2	1
	7	7	5	2	3	10	4	6	9	8	1
	8	8	9	6	4	10	3	2	5	7	1
	9	9	4	3	5	1	9	4	3	5	1
	10	10	1	10	1	10	1	10	1	10	1

righe 2,6,7,8
 "permutazioni di Z"
 generatori di Z

$$b^e \text{ mod } 11$$

$$b, e \in Z^*_{11}$$

Piccolo teorema di Fermat

T4 (piccolo teorema di Fermat) : "per ogni primo p e per ogni x di Z^*_p si ha

$$x^{p-1} \text{ mod } p = 1, \text{ cioè } x^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

Conseguenze :

$$x^p \equiv x \pmod{p}$$

$$\text{per ogni } c \geq p, x^c \equiv x^{(c \text{ mod } p) + 1} \pmod{p}$$

Altre proprietà di GF(p)

Radici quadrate di 1:

$$\begin{aligned}x^{(p-1)/2} \bmod p &= +1 \text{ (se } x \text{ non è una radice primitiva di } p) \\ &= -1 \text{ (cioè } p-1, \text{ se } x \text{ è un generatore di } p)\end{aligned}$$

Reciproco (T5): “l’inverso moltiplicativo di x in $GF(p)$ è
 $x^{-1} = x^{p-2} \bmod p$ (infatti $x \cdot x^{p-2} \bmod p = 1$)

N.B. il modo più semplice di calcolarlo è l’algoritmo esteso di Euclide

Generatori modulo p

T6: “per ogni primo p , esiste un $g < p$, detto generatore modulo p o radice primitiva di p , le cui potenze
 $g^1 \bmod p, g^2 \bmod p, \dots, g^{p-1} \bmod p$
forniscono tutti gli interi compresi tra 1 e $p-1$ ”

Generatori di $GF(11)$: 2, 6, 7, 8

T7: “i generatori di p sono $\Phi(p-1)$; per ogni generatore si ha
 $g^{(p-1)/2} \bmod p = -1 = p-1$ ”.

$$\Phi(10) = \Phi(2 \times 5) = 10 \times (1-1/2) \times (1-1/5) = (2-1) \times (5-1) = 4$$

Th: a è un generatore di Z_n^* se e solo se $a^{\Phi(n)/q} \neq 1$
per ogni q divisore primo di $\Phi(n)$

Generatori mod p

	i									
g	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	8	5	10	9	7	3	6	1
6	6	3	7	9	10	5	8	4	2	1
7	7	5	2	3	10	4	6	9	8	1
8	8	9	6	4	10	3	2	5	7	1

$g^i \text{ mod } 11$

I generatori di $p = 11$ sono 2, 6, 7, 8

In colonna $i = 5$ si ha sempre $g^5 = 10$, cioè -1

In colonna $i = 2$ non c'è 1 (per ogni $b \neq 1$ e $b \neq p-1 \rightarrow b^2 \text{ mod } p \neq 1$)

Algoritmi di esponenziazione con modulo primo o composto

$$y = b^e \text{ mod } n$$

Sia $t = \lceil \log_2 n \rceil$

La rappresentazione in base 2 di e è:

$$e = e_{n-1} 2^{n-1} + e_{n-2} 2^{n-2} + \dots + e_1 2^1 + e_0 2^0$$

Di conseguenza si ha:

$$y = b^e = (b^{e_{n-1} 2^{n-1}}) \times (b^{e_{n-2} 2^{n-2}}) \times \dots \times (b^{e_1 2^1}) \times b^{e_0}$$

1: si calcola b, b^2, b^4, b^8 ecc.

2: si moltiplicano tra loro i b^i per cui $e_i = 1$

3: si divide per n , trattenendo il resto

Caso peggiore: $2 \cdot t$ moltiplicazioni (..ma su numeri sempre più grandi!)

Complessità

- 1 - Riducendo in modulo il risultato di ogni moltiplicazione si riesce ad operare sempre e solo su numeri di Z_p^*
- 2 - Non separando il calcolo dei g^i da quello dei $(g^i)^{b_i}$ si ottengono tempi di esecuzione più brevi

Successive quadrature e moltiplicazioni

INPUT: $b \in Z_n^*$, $0 \leq e < n$, $e = (e_{t-1} \dots e_0)_2$

OUTPUT: $b^e \bmod n$

1. Set $y \leftarrow 1$. If $e = 0$ then return (b)
2. Set $A \leftarrow b$
3. If $e_0 = 1$ then set $y \leftarrow b$
4. For i from 1 to $t-1$ do the following:
 - 4.1 Set $A \leftarrow A^2 \bmod n$
 - 4.2 If $e_i = 1$ then set $y \leftarrow A \cdot b \bmod n$.
5. Return (y)

$n = 11, b = 7, e = 5 = (101)_2$

1. $y = 1$
2. $A = 7$
3. $y = 7$
- 4 $i = 1$
 - 4.1 $A = 7 \times 7 \bmod 11 = 5$ $i = 2$
 - 4.1 $A = 5 \times 5 \bmod 11 = 3$
 - 4.2 $y = 3 \times 7 \bmod 11 = 10$
5. $y = 10$

INPUT: $a \in Z_n^*$, $0 \leq k < n$, $k = (k_t k_{t-1} \dots k_0)_2$

OUTPUT: $a^k \bmod n$

1. $A \leftarrow 1$
2. For i from t down to 1 do the following:
 - 2.1 $A \leftarrow A^2 \bmod n$
 - 2.2 If $k_i = 1$ then $A \leftarrow A \cdot a \bmod n$.
3. Return (A)

1. $A = 1$
2. $i = 2$
 - 2.1 $A = 1 \times 1 \bmod 11 = 1$
 - 2.2 $A = 1 \times 7 \bmod 11 = 7$ $i = 1$
 - 2.1 $A = 7 \times 7 \bmod 11 = 5$ $i = 0$
 - 2.1 $A = 5 \times 5 \bmod 11 = 3$
 - 2.2 $A = 3 \times 7 \bmod 11 = 10$
5. $7^5 \bmod 11 = 10$

Complessità

$O(\lceil \log_2 p \rceil)$ moltiplicazioni

Moltiplicazione e divisione: $O((\log p)^2)$ operazioni su bit

Esponenziazione: $O((\log p)^3)$ operazioni binarie.

Robustezza e tempo d'esecuzione

Modulo: da 1024 bit a 2048 bit

Tempo: da 1 a 8

Logaritmo discreto

T8: “ Dati un primo p , un generatore g ed un qualunque intero $y \in Z_p^*$, esiste un unico intero x , $1 \leq x \leq p-1$, tale che $g^x \bmod p = y$.

	i									
g	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	8	5	10	9	7	3	6	1
6	6	3	7	9	10	5	8	4	2	1
7	7	5	2	3	10	4	6	9	8	1
8	8	9	6	4	10	3	2	5	7	1

$$g = 2 \rightarrow x = 8$$

$$g = 6 \rightarrow x = 2$$

$$g = 7 \rightarrow x = 4$$

$$g = 8 \rightarrow x = 6$$

$$y = 3$$

Algoritmi per il logaritmo discreto

Ricerca esauriente

polinomiale nel valore del dato $y \leq p-1$,
esponenziale nel numero di bit $n = \lceil \log_2 p \rceil$:
 $T = O(\exp(n))$.

Baby-step Giant-step

$T = O(\exp(n^{1/2}))$

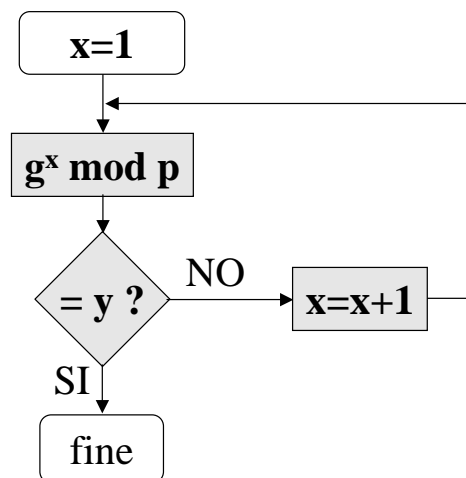
Index Calculus(sub-esponenziale)

$T = O(\exp((n)^{1/2} (\ln(n))^{1/2}))$

Number field sieve (sub-esponenziale)

$T = O(\exp((n)^{1/3} (\ln(n))^{2/3}))$

Ricerca esauriente



$n = \lceil \log_2 p \rceil$
 $T = O(\exp(n))$.

Passi del bambino, passi del gigante

$$g^x \equiv y \pmod{p}$$

$$m = \lceil \text{sqrt}(p) \rceil$$

$$x = q.m + r$$

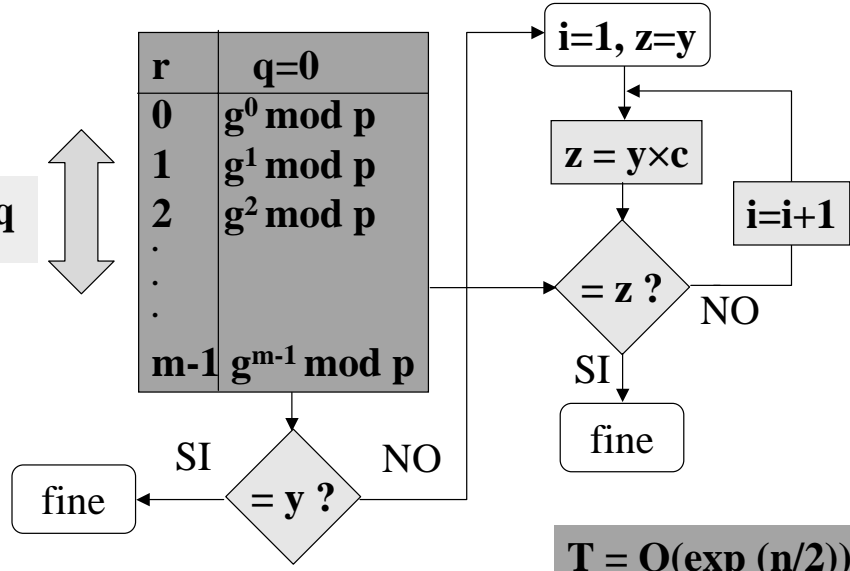
$$g^{qm+r} \equiv y$$

$$g^r \equiv y \cdot g^{-qm}$$

$$g^r \equiv y \cdot ((g^{-m})^q)$$

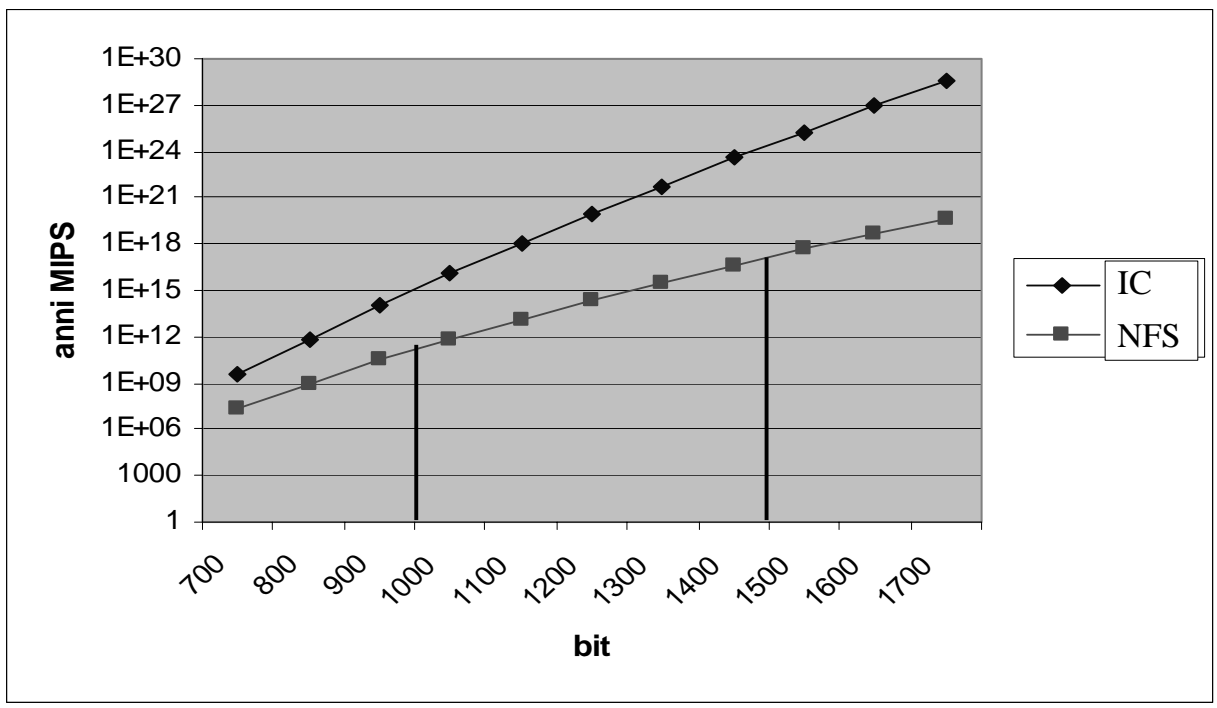
$$g^r \equiv y \cdot c^q$$

r	q=0
0	$g^0 \pmod{p}$
1	$g^1 \pmod{p}$
2	$g^2 \pmod{p}$
⋮	⋮
⋮	⋮
m-1	$g^{m-1} \pmod{p}$



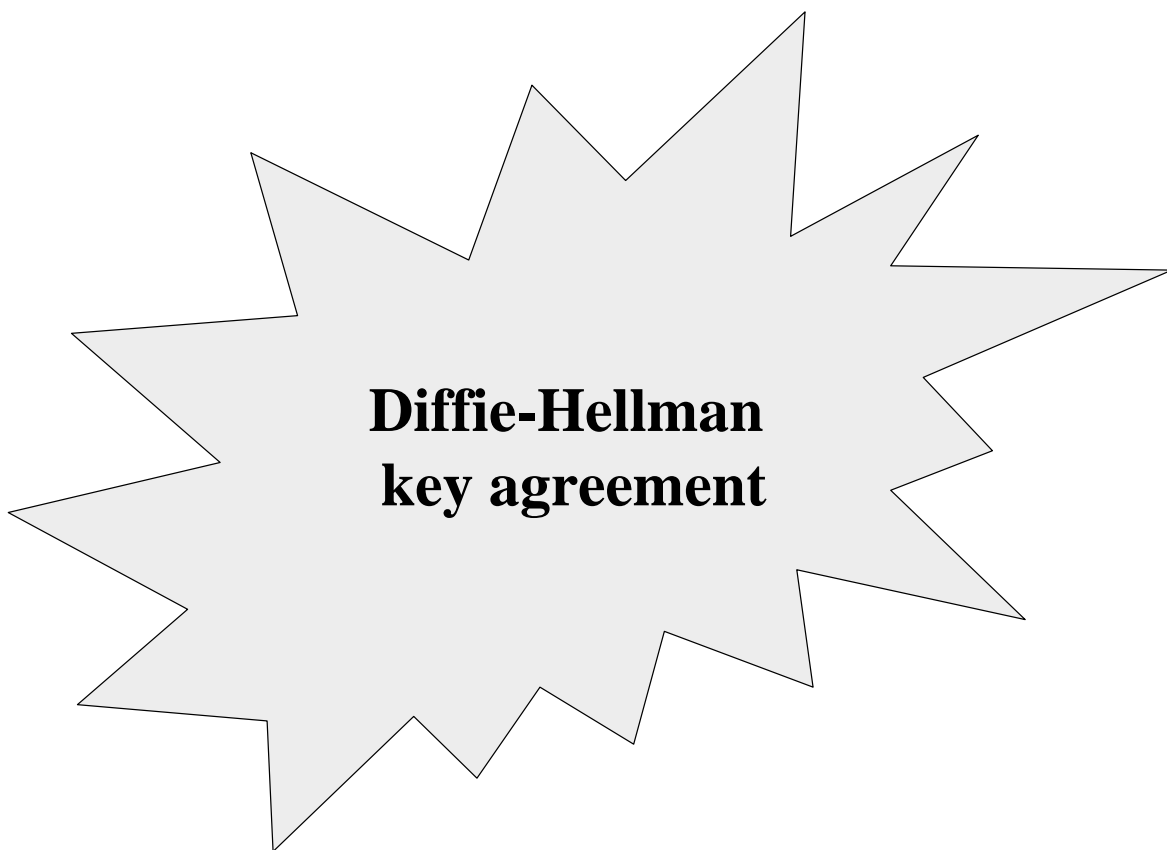
$$T = O(\exp(n/2)).$$

Algoritmi subesponenziali



Meccanismi con sicurezza basata sul problema del logaritmo discreto

- Scambio di Diffie-Hellman
- Cifrario di ElGamal
- Firma di ElGamal
- Digital Signature Standard





Il Cifrario di ElGamal (1985)

Opera su un gruppo moltiplicativo **ciclico** (caso più semplice: Z_p^*)

E' **probabilistico**

Ogni utente U ha

una chiave privata $SU = \langle u \rangle$ con $1 \leq u \leq p-2$ scelto a caso

una chiave pubblica $PU = \langle g^u \bmod p \rangle$ con $\langle p, g \rangle$ noti e comuni

• **Cifratura** - Chi deve mandare a U un messaggio $m \in Z_p$
dopo aver scelto a caso r , con $1 \leq r \leq p-2$, calcola:

$$R = g^r \bmod p$$

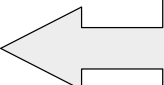
$$S = [m \times (PU)^r] \bmod p$$

$$E_{PU}(m) = c = R||S$$

• **Decifrazione** - U rimette in chiaro c calcolando:

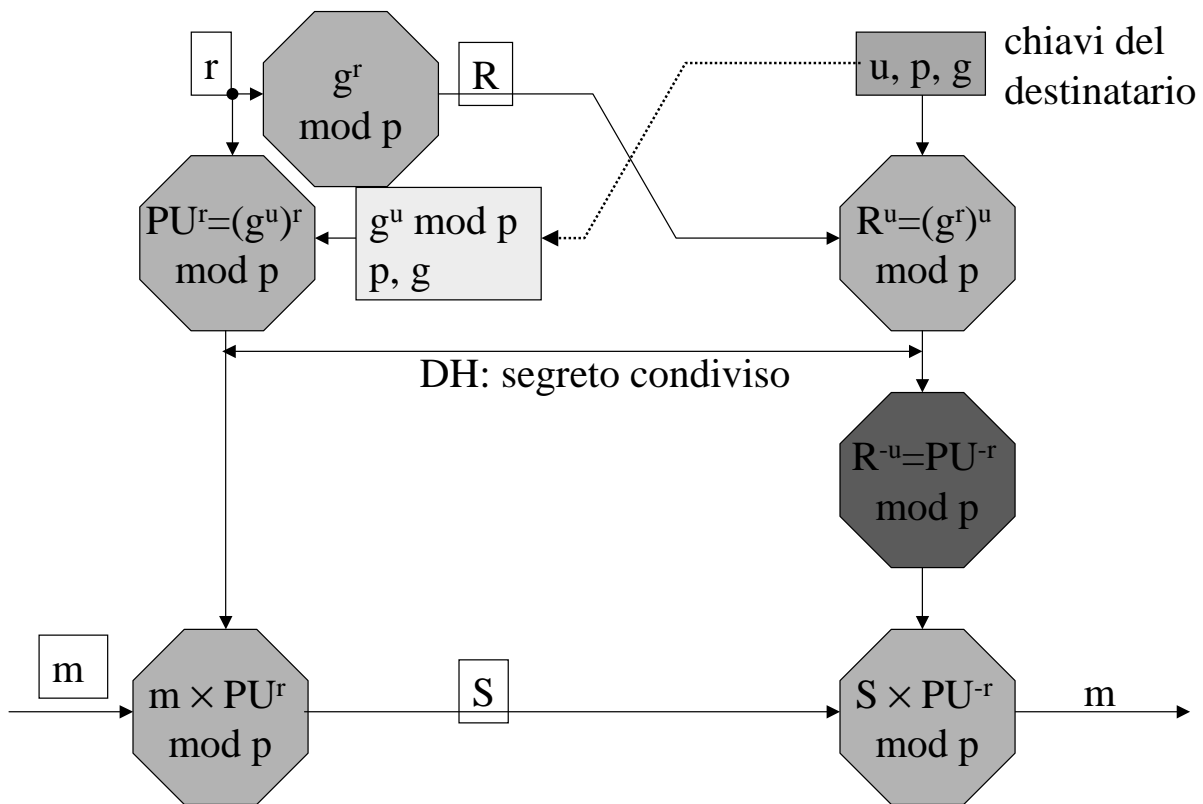
PU^{-r} (N.B. è l'unico a poterlo fare avendo SU)

$$D_{SU}(c) = PU^{-r} \times S \bmod p = m$$



Il testo in chiaro
viene espanso di
un fattore due

Il Cifrario di ElGamal



Giustificazione

Decifrazione senza conoscere $SU = u$:

- Si considera R
- **Si estrae $r = \log R$**
- Si calcola $PU^{-r} \pmod p = PU^{p-1-r} \pmod p$
- Si calcola $PU^{-r} \times S \pmod p$

Trapdoor per chi conosce $SU = u$:

- Si considera R
- **Si calcola $PU^{-r} \pmod p = g^{-u \cdot r} \pmod p$**
 $= (g^r)^{-u} \pmod p$
 $= R^{-u} \pmod p$
 $= R^{p-1-u} \pmod p$
- Si calcola $PU^{-r} \times S \pmod p$