

## Esercizio sui segnali Unix

### Testo (continua)

- **Comportamento dei processi:**

Il processo iniziale ( $P_0$ ) deve creare  $N$  processi figli ( $P_1, P_2, \dots, P_N$ ).

- **Comportamento del generico figlio  $P_i$  ( $i=1..N$ ):**

Il processo figlio  $P_i$ , una volta creato, deve porsi in attesa di un'eventuale *attivazione* da parte del padre. In caso di attivazione,  $P_i$  eseguirà il comando  $com_i$ .

- **Comportamento del padre  $P_0$ :**

Il processo padre ( $P_0$ ), una volta creati i figli, definirà il suo comportamento in base al valore del proprio pid (ppid):

- se **ppid è pari**, attiverà i figli con pid pari e terminerà forzatamente i figli con pid dispari;
- se **ppid è dispari**, attiverà i figli con pid dispari e terminerà forzatamente i figli con pid pari;

Successivamente, dopo aver raccolto e stampato lo stato di terminazione di tutti i figli, il padre terminerà la propria esecuzione.

### Testo

Si realizzi un comando in ambiente Unix, che, utilizzando le *system call* del sistema operativo, soddisfi le seguenti specifiche:

- **Sintassi di invocazione:**  
`esame com1 com2 ..comN`
- **Significato degli argomenti:**
- **esame:** nome dell'eseguibile generato;
- **com1, com2, ..comN:** nomi di comandi (file eseguibili).
- 

### Soluzione:

```
#include <stdio.h>
#include <signal.h>
#define max 10

void gestore_att(int sig);
void figlio(char *com);

main(int argc , char *argv[])
{
    int ppid, pid[max], pf;
    int status, i;
    if (argc==1)
    { printf("sintassi sbagliata!\n");
      exit(1);
    }
    ppid=getpid();
```

```

for(i=0; i< argc-1; i++)
{
    pid[i]=fork();
    if (pid[i]==0)
    {
        figlio(argv[i+1]);
        exit(0);
    }
    else
        printf("%d: creato figlio %d\n", ppid, pid[i]);
}
sleep(2); /* solo per ritardare..*/
if ((ppid%2)==0)
/*attivazione dei pari e uccisione dei dispari:
SIGUSR1 */
    for(i=0; i<argc-1; i++)
        kill(pid[i], SIGUSR1);
else
for(i=0; i<argc-1; i++)
    kill(pid[i], SIGUSR2);

```

Sistemi Operativi A - I segnali Unix

5

```

void figlio(char *com)
{
    int miopid;
    miopid=getpid();

    if ((miopid%2)==0)
        signal(SIGUSR1, gestore_att);
    else
        signal(SIGUSR2, gestore_att);
    pause();
    execlp(com, com, (char *)0);
}

void gestore_att(int sig)
{
    printf("%d: sono stato attivato!\n",
    getpid());
    return;
}

```

Sistemi Operativi A - I segnali Unix

7

```

for (i=0; i<argc-1; i++)
{
    pf=wait(&status);
    if ((char)status==0)
    printf("terminato%d con stato%d\n", pf, status>>8);
    else
    printf("terminato %d involontariamente (segnale
    %d)\n", pf, (char)status);
}
exit(0);
} /* fine padre */

```

Sistemi Operativi A - I segnali Unix

6

## Esecuzione:

```

[aciampolini@ccib48 esercizi]$ gcc -o segnali segnali.c

[aciampolini@ccib48 esercizi]$ ./segnali ps ls date
27725: creato figlio 27726
27725: creato figlio 27727
27725: creato figlio 27728
27727: sono stato attivato!
terminato 27728 involontariamente (segnale 12)
terminato 27726 involontariamente (segnale 12)
processi processi.c segnali segnali.c
terminato27727 con stato0
[aciampolini@ccib48 esercizi]$

```

Sistemi Operativi A - I segnali Unix

8