

Progetto di FILTRI

Filtro che taglia i caratteri numerici (non li porta in uscita)

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int c;
    while ((c = getchar()) != EOF)
        if ( ( c < '0' ) || ( c > '9' ) )
            putchar(c);
}
```

Altri Filtri

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int c;
    while ((c = getchar()) != EOF)
        if ( ( c != 'a' ) && ( c != 'b' ) && ( c != 'c' ) )
            putchar(c);
}
```

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int c;
    while ((c = getchar()) != EOF)
        if ( c != '\n' )    putchar(c);
}
```

FILTRO SIPC (SOLO_I_PRIMI_CARATTERI)

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
```

```
void main(argc, argv)
int argc; char *argv[ ];
{
    int c, n, count = 0;
```

```
if (argc != 2)
    { printf("errore: Usage %s numero\n", argv[0]);
      exit(1);}


```

```
c=0;
while (argv[1][c])
{ if (argv[1][c] < '0' || argv [1][c] > '9')
  { printf("Argomento numerico! NON %s\n", argv[1]);
    exit(2);}
  c++;
}
```

```
n= atoi (argv[1]);
/* atoi da solo non basta: cosa vale atoi(1b4)? */
```

```
while ((c = getchar()) != EOF)
{ if (count < n ) putchar(c);
  count++;
}
exit (0);
}
```

FILTRO

filtro numero c1 c2 c3 c4 c5 ... cn

*filtra le linee che contengono almeno **numero** caratteri degli n passati come argomenti*

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
/* la funzione può essere definita direttamente qui */
```

```
int strchr (char *s, char c);
```

```
void main(argc, argv)
```

```
int argc; char *argv[ ];
```

```
{ char linea[80]; int i,cont;
```

```
if (argc < 3)
```

```
{ printf("errore: pochi parametri\n"); exit(1);}
```

```
for (i = 0; (i < strlen (argv[1])) &&
```

```
argv[1][i] >= '0' && argv [1][i] <= '9'; i++) ;
```

```
if ( i < strlen (argv[1]) || (atoi(argv[1]) > argc-2))
```

```
{ printf("Errore sul primo argomento\n"); exit(2);}
```

```
while(gets(linea))
```

```
{ cont=0;
```

```
for (i=2 ; i<argc ; i++) if (strchr(linea,*argv[i])) cont++;
```

```
if (cont >= atoi(argv[1])) puts(linea);
```

```
}}
```

```
int strchr (char *s, char c)
```

```
{ while (*s) if ( *s++ == c) return 1;
```

```
return 0;
```

```
}
```

FILTRO ancora

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
void main(argc, argv)
```

```
int argc; char *argv[ ];
```

```
{ char linea[80]; int i,cont;
```

```
if (argc < 3)
```

```
{ puts("errore: pochi parametri"); exit(1);}
```

```
for (i = 0; (i < strlen (argv[1])) &&
```

```
argv[1][i] >= '0' && argv [1][i] <= '9'; i++) ;
```

```
if ( i < strlen (argv[1]) || (atoi(argv[1]) > argc-2))
```

```
{ puts("Errore sul primo argomento"); exit(2);}
```

```
while(gets(linea))
```

```
{ cont=0;
```

```
for (i=2 ; i<argc ; i++)
```

```
if (strstr (linea,argv[i])) cont++;
```

```
if (cont >= atoi(argv[1])) puts(linea);
```

```
}
```

```
}
```

strstr è definita nella libreria delle stringhe e ricerca la prima occorrenza di una stringa in un'altra

*char * strstr(char *totalstring, char *searchstring)*

21 Febbraio 1997

Si progetti in linguaggio C il filtro **filtro** che si possa ridirigere sia in ingresso, sia in uscita. **filtro** può accettare fino a 4 argomenti, ciascuno un carattere, di tipo diverso. I tipi accettati sono i seguenti: carattere maiuscolo, carattere minuscolo, carattere numerico, carattere non alfanumerico.

filtro deve lavorare sul file di ingresso: viene portato in uscita un insieme di caratteri pari all'insieme dei caratteri di ingresso. Per ogni carattere in ingresso, a secondo del tipo, si produce in uscita o un carattere di default o il corrispondente carattere eventualmente fornito dagli argomenti:

- per ogni carattere alfabetico maiuscolo, in uscita o 'A' (default) o dall'argomento relativo;
- per ogni carattere alfabetico minuscolo, o 'a' (default) o dall'argomento relativo;
- per ogni carattere numerico, o '0' (default) o dall'argomento relativo;
- per ogni carattere non alfanumerico, si porta in uscita o '@' (default) o dall'argomento relativo;
- i fine linea sono portati in uscita sempre.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define MAIUSCOLO 0
#define MINUSCOLO 1
#define NUMERICO 2
#define NOTALFANUM 3
main (argc, argv)
int argc; char **argv;
{
    int ch, j;
    char chm, chM, chn, chnot;
    int cegia [4] = {0,0,0,0};
```

```
/* controllo sul numero massimo argomenti */
if (argc > 5)
{ printf (" errore:\n al massimo 4 argomenti"); exit (1); }
```

```
/* controllo sulla correttezza degli argomenti e
la loro non ripetizione*/
for (j = 1; j < argc; j++)
{
    if (strlen (argv[j]) > 1)
        { printf (" errore:\n al massimo 1 carattere in arg %d\n",
j);
        exit (2); }
```

```
/* il vettore cegia contiene la indicazione della presenza di
un argomento di un tipo, le variabili ch* li memorizzano
*/
```

```
if (argv[j][0] >= 'A' && argv[j][0] <= 'Z')
    if ( cegia [MAIUSCOLO])
        { printf (" errore:\n al massimo 1 maiuscolo\n"); exit (3); }
    else {chM = argv[j][0]; cegia [MAIUSCOLO] = 1;}
```

```
if (argv[j][0] >= 'a' && argv[j][0] <= 'z')
    if ( cegia [MINUSCOLO])
        { printf (" errore:\n al massimo 1 minuscolo\n"); exit (3); }
    else {chn = argv[j][0]; cegia [MINUSCOLO] = 1;}
```

```
if (argv[j][0] >= '0' && argv[j][0] <= '9')
    if ( cegia [NUMERICO])
        { printf (" errore:\n al massimo 1 maiuscolo\n"); exit (3); }
    else {chn = argv[j][0]; cegia [NUMERICO] = 1;}
```

```
if ( ! isdigit (argv[j][0]) && ! isalpha (argv[j][0]) )
    if ( cegia [NOTALFANUM])
        { printf (" errore:\n al massimo 1 maiuscolo\n"); exit (3); }
    else {chnot = argv[j][0]; cegia [NOTALFANUM] = 1; }
}
```

```

while ((ch = getchar ()) != EOF)
{/* non necessario, fatto a default if (ch == '\n') putchar (ch);
*/
    if (ch == '\n') putchar (ch);

    else
    {
        if ((ch >= 'A') && (ch <= 'Z'))
            if ( cegia [MAIUSCOLO]) ch = chM; else  ch = 'A';

        if ((ch >= 'a') && (ch <= 'z'))
            if ( cegia [MINUSCOLO]) ch = chm; else  ch = 'a';

        if ((ch >= '0') && (ch <= '9'))
            if ( cegia [NUMERICO]) ch = chn; else  ch = '0';

        if ( ! isdigit (ch) && ! isalpha (ch))
            if ( cegia [NOTALFANUM]) ch = chnot; else  ch = '@';

/* in ogni caso, da input o dal default
   stampa il carattere in ch */

        putchar (ch);
    }
}

```

FILTRO EXPR

Scrivere in C un filtro che lavora sugli argomenti che specificano una espressione aritmetica: operatori binari + e - e valori interi. Si vuole fornire il risultato in uscita

expr 2 + 1 - 5 ⇒ ho ottenuto -2
expr 2 + - 5 + 4 ⇒ errore

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

```

```

void main(argc, argv)
int argc; char *argv[ ];
{
    char linea[80];
    int j, i, K, cont=0, addsub=1;

```

```

    if (argc < 2)
        { puts("Errore: argomenti operatori e numerici"); exit(1);}
    else
        if ( argc % 2 == 1)
            { puts("Errore: argomenti dispari operatori e numerici"); exit(1);}
        else
        {
/* controllo argomenti numerici */
            for (i = 1; i < argc; i++, i++)
                for (K = 0; (K < strlen (argv[i])); K++)
                    if ( argv[i][K] < '0' || argv [i][K] > '9')
                        { printf("Errore di argomento %c", argv[i][K]); exit(2);}

```

```

/* controllo argomenti operandi */
for (i = 2; i < argc - 1; i++, i++)
    if ( argv[i][0] != '+' && argv[i][0] != '-')
        { printf("Arg: %s non operando \n", argv[i]);
          exit(2);}
}

for (i=1; i < argc; i++)
    if (i % 2 ) if (addsub) cont += atoi(argv[i]);
                else cont -= atoi(argv[i]);
    else addsub = argv[i][0] == '+' ? 1: 0;

printf(" ho ottenuto %d\n", cont);
}

```

Estendere il filtro **expr** a considerare altri operatori e confrontarlo con il comando corrispondente di UNIX