

# Input/Output in C

## 1. Input/Output a caratteri:

- int **getchar**(void); legge un carattere
- restituisce il carattere letto **convertito in int** o **EOF** in caso di end-of-file o errore
- int **putchar**(int c); scrive un carattere
- restituisce il carattere scritto o **EOF** in caso di errore

**Esempio:** Programma che copia da input (la tastiera) su output (il video):

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int c;
    while ((c = getchar()) != EOF) putchar(c);
}
```

**ATTENZIONE:** La funzione getchar comincia a restituire caratteri solo quando è stato battuto un carriage return (invio) e il sistema operativo li ha memorizzati

## 2. Input/Output a stringhe di caratteri:

- char \***gets**(char \*s); legge una stringa
- restituisce la stringa se ok, indirizzo del primo carattere o in caso di end-of-file o errore stringa nulla (**0** ossia carattere NULL)

- int **puts**(char \*s); scrive una stringa
- in caso di errore restituisce **EOF**

**Esempio** (lo stesso di prima):

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char s[81];
    while (gets(s)) puts(s);
}
```

- le **stringhe di caratteri** vengono memorizzate in **array di caratteri**
- le stringhe di caratteri **terminano con** il carattere **'\0'** (NULL - valore decimale zero)
- la gets **sostituisce** il **new line con il NULL**
- la puts **aggiunge un new line** alla stringa

```
putchar('A'); putchar('B'); puts("C"); putchar('D');
```

```
ABC
D
```

### 3. Input/Output con formato:

Si forniscono funzioni per la lettura/srittura di dati formattati di tipo molto diverso

*si noti il numero variabile dei parametri*

int **printf** (char \*format, expr1, expr2, ..., exprN);

- scrive una serie di valori in base alle specifiche contenute in format
- i valori sono i risultati delle espressioni expr1, expr2, ..., exprN
- restituisce il numero di caratteri scritti, oppure EOF in caso di errore

int **scanf** (char \*format, &var1, &var2, ..., &varN);

- legge una serie di valori in base alle specifiche contenute in format
  - memorizza i valori nelle variabili var1, var2, ..., varN
- passate per riferimento**
- restituisce il numero di valori letti e memorizzati, oppure EOF in caso di end-of-file

#### Esempi:

```
int k;  
scanf("%d",&k);  
printf("Il quadrato di %d e' %d",k,k*k);
```

### Formati più comuni

signed int	<b>%d</b>	short	long
unsigned int	<b>%u</b> (decimale)	<b>%hd</b>	<b>%ld</b>
	<b>%o</b> (ottale)	<b>%hu</b>	<b>%lu</b>
	<b>%x</b> (esadecimale)	<b>%ho</b>	<b>%lo</b>
		<b>%hx</b>	<b>%lx</b>

float	<b>%e, %f, %g</b>
double	<b>%le, %lf, %lg</b>

carattere singolo	<b>%c</b>
stringa di caratteri	<b>%s</b>

puntatori (indirizzi) **%p**

Per l'output dei caratteri di controllo si usano: `\n`, `\t`, etc.

Per l'output del carattere '%' si usa:  
**%%**                      `\%` non funziona!

```
printf("%x, %o, %%",70000,70000); /* NO! */  
1, 10560, %
```

```
printf("%lx, %lo, %%",70000,70000); /* SI! */  
11170, 210560, %
```

## Esempi

```
main()
{
    float x;
    int ret, i;
    char name[50];
    printf("Inserisci un numero decimale, ");
    printf("un floating ed una stringa con meno ");
    printf("di 50 caratteri e senza bianchi");
    ret = scanf("%d%f%s", &i, &x, name);
    printf("%d valori letti %d %f %s", ret, i, x, name);
}
```

```
main()
{
    int a;
    printf("Dai un carattere e ottieni il valore \
decimale, ottale e hex ");
    a = getchar();
    printf("\n%c vale %d in decimale, %o in ottale \
e %x in hex.\n", a, a, a, a);
}
```

*Chi interpreta i caratteri % nelle stringhe di formato?*

## Accesso ad alto livello: strutture FILE

```
#include <stdio.h>
#define MAX 80
main (int argc; char ** argv)
{ char * f1, * f2;
  FILE * infile, * outfile;
  int nread, b; char c, a, buf [MAX];

  ...
  /* prologo: apertura dei file interessati */
  /* le aree puntate da infile ed outfile non sono allocate */
  if (( infile = fopen ( f1, "r")) == NULL) exit (1);
  if (( outfile = fopen ( f2, "w")) == NULL)
    { fclose (infile); exit (2); }

  /* operazioni a linea */
  while ( fgets ( buf, MAX, infile) != NULL)
    fputs (buf, outfile); /* cioè uso di linee in I/O */
  /* operazioni sicure, ma difficili da trattare */

  /* operazioni a blocchi */
  while ((nread = fread (buf, 1, MAX, infile)) > 0 )
    fwrite (buf, 1, MAX, outfile );

  while
    ((nitemread = fscanf (infile, "%c %d %c ", &a, &b, &c)) > 0 )
      if (nitemread == 3) fprintf (outfile, "%c %d %c ", a, b, c);

  /* epilogo: chiusura dei file interessati */
  fclose (infile); fclose (outfile);

}
```