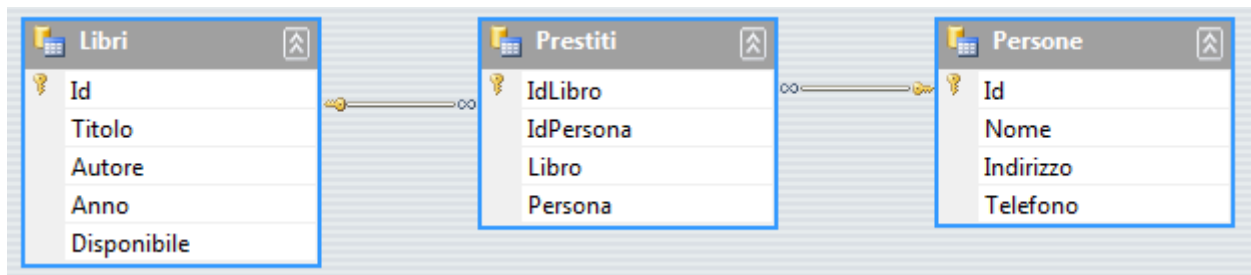


Laboratorio 6

Passo 0 – Creare un nuovo progetto di tipo *Windows Forms Application* e di nome **Lab6** ed eliminare i file **Program** e **Form1**. Scaricare dalla pagina web del corso **MiniLib.zip**, **Lab5bis.zip** e **Lab6Start.zip**. il progetto **MiniLib** deve essere aggiunto alla *solution* e non deve essere modificato. Tutti i file (e folder) del progetto **Lab5bis** devono essere copiati nel direttorio del progetto **Lab6** e inseriti nel progetto stesso. Rinominare il *namespace* **Lab5** in **Lab6** in tutti i file del progetto e fare il *build*. L'applicazione deve funzionare come in precedenza. **Lab6Start.zip** contiene il file "BibliotecaDS.xml" da copiare nel direttorio del progetto **Lab6** e da utilizzare per il caricamento dei dati una volta effettuato il *refactoring* dell'applicazione.

Passo 1 – Creazione del DataSet.

Aggiungere al progetto **Lab6** un nuovo **DataSet typed** di nome **BiblotecaDataSet** e aggiungere le tabelle e le colonne di figura.



Disponibile, **Libro** e **Persona** sono colonne calcolate e il valore da assegnare alla loro proprietà **Expression** sarà definito in seguito. I tipi delle varie colonne sono deducibili dal modello dei dati. Tutte le colonne non devono accettare valori nulli (proprietà **AllowDBNull = False**) e devono avere come valore di *default* (proprietà **DefaultValue**) un valore congruente con il loro tipo: stringa vuota per le colonne di tipo **string**, 0 per le colonne di tipo **int**, **true** per la colonna **Disponibile**. I campi chiave **Id** delle tabelle **Libri** e **Persone**, devono essere impostati in modo che sia generato automaticamente un nuovo valore ogni volta che viene creata una nuova tupla (proprietà **AutoIncrement = true**).

Aggiungere le relazioni **LibriPrestiti** e **PersonePrestiti** che consentono di specificare i vincoli di integrità referenziale fra le *foreign keys* **IdPersona** e **IdLibro** di **Prestiti** e le chiavi di **Libri** e **Persone**.

La colonna **Disponibile** della tabella **Libri** deve restituire **true** se il libro NON è presente nella tabella **Prestiti**; le colonne **Libro** e **Persona** della tabella **Prestiti** devono restituire rispettivamente il titolo del libro e il nome della persona. In tutti e tre i casi, in *designer* assegnare alla proprietà **Expression** l'espressione che restituisce il risultato desiderato (si devono utilizzare le *keyword* **Parent** e **Child** – vedere la sezione "PARENT/CHILD RELATION REFERENCING" nella documentazione della proprietà **Expression**).

Passo 2 – Refactoring.

Nella classe **Biblioteca**, aggiungere un campo *readonly* (**_dataSet**) di tipo **BibliotecaDataSet** e la corrispondente proprietà. Esporre le **DataTable** del **DataSet** mediante le proprietà: **LibriTable**, **PersoneTable** e **PrestitiTable**. Ridefinire il metodo **Invalidate** in modo che, oltre a richiamare il metodo base, invochi **AcceptChanges** sul **DataSet**. Modificare i metodi di caricamento e salvataggio su XML,

Laboratorio 6

in modo che sia il **DataSet** ad occuparsi direttamente del caricamento (metodo **ReadXml**) e del salvataggio (metodo **WriteXml**).

Le classi **Libro**, **Persona** e **Prestito** devono diventare dei *wrapper* “usa e getta” delle corrispondenti **DataRow**. A tal fine, aggiungere alla classe **Libro** un campo *readonly* **_libroRow** di tipo **BibliotecaDataSet.LibriRow**, alla classe **Persona** un campo *readonly* **_personaRow** di tipo **BibliotecaDataSet.PersoneRow** e alla classe **Prestito** un campo *readonly* **_prestitoRow** di tipo **BibliotecaDataSet.PrestitiRow** (si noti che **LibriRow**, **PersoneRow** e **PrestitiRow** sono classi annidate di **BibliotecaDataSet** create in automatico dal *designer*). Aggiungere alle tre classi anche una proprietà che restituisca il valore dei campi di cui sopra. Eliminare tutti i vecchi campi (**_id**, **_titolo**, ecc.) e, nel codice delle corrispondenti proprietà, accedere direttamente alla proprietà equivalente della **DataRow** *wrappata*. In ognuna delle classi di cui sopra, eliminare tutti i costruttori che inizializzano un’istanza da XML (dopo le modifiche alla classe **Biblioteca** non servono più); nei costruttori rimasti inserire la creazione di una nuova **DataRow**; infine, aggiungere un costruttore che accetti un riferimento a un oggetto **Biblioteca** e un riferimento alla **DataRow** “tipata” relativa.

Nella classe **Biblioteca**, al posto dei **Dictionary** utilizzare le corrispondenti **DataTable** e modificare di conseguenza il codice di tutti i metodi coinvolti, utilizzando in modo adeguato le classi *wrapper* delle **DataRow**; ad esempio, nel caso dei servizi sui libri: **GetLibro(int id)** deve restituire **null** o una nuova istanza di **Libro** che *wrappa* la **DataRow** di **LibriDataTable** con l’id specificato; **GetLibri()** deve restituire una lista di *wrapper* su tutte le **DataRow** di **LibriDataTable**; **Aggiungi(Libro libro)** deve inserire in **LibriDataTable** la **DataRow** *wrappata* da **libro**.

Nella classe **BibliotecaController**, nei metodi **NewDocument** e **OpenDocument** effettuare il *databinding* sulle **DataTable** – poiché utilizzando le **DataTable** il *refresh* dei dati nelle *grid* è completamente automatico, è indispensabile eliminare tutte le invocazioni ai metodi **RefreshItem**, **AddItem** e **RemoveItem** delle *grid*. Infine, modificare il codice delle proprietà **LibroCorrente**, **PersonaCorrente** e **PrestitoCorrente** – attenzione a ciò che viene restituito dalla proprietà **Current** del controllo **Grid**.

Perché l’applicazione funzioni correttamente, nella classe **BibliotecaManager** è indispensabile che non venga utilizzato il **Logger**: a tal fine, commentare tutte le invocazioni ai metodi **OpenLog** e **CloseLog**.

Passo 3 – Validazione dei dati.

Aprire in *designer* **BibliotecaDataSet** e fare un doppio click sulla tabella **Libro** e sulla tabella **Persona**. Il *designer* crea in automatico il file “BibliotecaDataSet.cs” con una parte delle classi **LibriDataTable** e **PersoneDataTable**. Ridefinire in entrambe le classi il metodo **OnColumnChanged** e fare in modo che quando viene modificato il valore di una colonna di una riga, in caso di valore non accettabile, venga associato a quella colonna un messaggio di errore mediante il metodo **SetColumnError**. In particolare, nel caso di un libro, il titolo e l’autore non devono essere stringhe vuote; nel caso di una persona, il nome non deve essere una stringa vuota.