

ESEMPIO 4

È dato un file di testo `elenco.txt` le cui righe rappresentano ciascuna i dati di una persona, secondo il seguente formato:

- **cognome** (esattamente 10 caratteri)
- **nome** (esattamente 10 caratteri)
- **Sesso** (esattamente un carattere)
- **anno di nascita**

I primi due possono contenere spazi al loro interno

NB: non sono previsti spazi espliciti di separazione

ESEMPIO 4

Cosa cambia rispetto a prima?

- sappiamo esattamente dove iniziano e dove finiscono i singoli campi
- non possiamo sfruttare gli spazi per separare cognome e nome

Un possibile file `elenco.txt`:

```
Rossi      Mario      M1947
Ferretti   Paola      F1982
De Paoli   Gian MarcoM1988
Bolognesi Anna Rita  F1976
...
```

I vari campi possono essere "attaccati": tanto, sappiamo a priori dove inizia l'uno e finisce l'altro

ESEMPIO 4

Come fare le letture?

- non possiamo usare `fscanf (f, "%s", ...)`
 - si fermerebbe al primo spazio
 - potrebbe leggere più caratteri del necessario (si pensi a Gian MarcoM1988)
- però possiamo usare `fscanf` nell'altra modalità, specificando quanti caratteri leggere. Ad esempio, per leggerne dieci:

`fscanf (f, "%10c", ...)`

Così legge esattamente 10 caratteri, spazi inclusi

ESEMPIO 4

Come fare le letture?

- non possiamo usare `fscanf (f, "%s", ...)`

- **ATTENZIONE:** viene riempito un array di caratteri, senza inserire alcun terminatore

- per Occorre aggiungerlo a parte altra modalità, specificando ti caratteri leggere. Ad esempio, per leggerne dieci:

```
fscanf (f, "%10c", ...)
```

Così legge esattamente 10 caratteri, spazi inclusi

ESEMPIO 4: PROGRAMMA COMPLETO

```
#define DIM 30
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct {
    char cognome[11], nome[11], sesso; int anno;
} persona;

main() {
    persona v[DIM]; int k=0; FILE* f;
    if ((f=fopen("elenco.txt", "r")) == NULL)
        perror("Il file non esiste!");
    while (fscanf(f, "%10c%10c%c%d\n", v[k].cognome,
        v[k].nome, &v[k].sesso, &v[k].anno) != EOF) {
        v[k].cognome[10]=v[k].nome[10]='\0'; k++;
    }
}
```

Legge esattamente 10
caratteri (spazi inclusi)

Legge 1 carattere e
un intero (ricordare &)

Ricordare il terminatore!