

ESERCIZIO 1

- Aprire l'ambiente integrato C, LCC oppure Turbo C.
- Creare un nuovo progetto di nome media e all'interno di questo inserire un file voto.c
- Progettare un algoritmo che dati tre numeri (voti) a, b, c che possono assumere i valori interi da 18 a 30, calcoli la loro media
- Codificare il programma in C e scriverlo in voto.c
- Procedere alle operazioni di Compile, Link e correggere eventuali errori. I warning non sono errori.
- Seguire l'esecuzione del programma con l'uso del debugger (mettere sotto osservazione la variabile media).

ESERCIZIO 2

- Creare un nuovo progetto di nome media1 con un file voto1.c
- Progettare e Codificare in C (scrivendolo in voto1.c) un programma che permetta il calcolo della media di tre voti dati in trentesimi. La media deve essere fornita in centesimi o trentesimi a seconda del valore assunto da una variabile scala di tipo carattere
- Seguire l'esecuzione con il debugger (mettere sotto osservazione la variabile media)
- Cosa succede se definite le variabili a cui sono assegnati i voti (a,b,c) di tipo int?
- E cosa invece se le definite di tipo float?
- In cosa differiscono e perché?

ESERCIZI 3 e 4

- Progettare e Codificare in C un programma che calcoli il valore assoluto di un numero x.
- Progettare e Codificare in C il programma che data una quantità di soldi in lire restituisca la quantità corrispondente in euro (/2000) o in dollari (/2500), a seconda del valore assunto da una variabile moneta di tipo char.

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.