

ESERCIZIO: max

Scrivere un programma C che legga due numeri float e visualizzi il massimo.

Suggerimento: scrivere prima la specifica di alto livello, poi codificarla in C.

Occhio alla codifica: non conosciamo istruzioni per controllare il flusso di esecuzione, ma abbiamo a disposizione l'operatore condizionale...

ESERCIZIO: max

Specifica:

- Leggi i due numeri *a*,*b*
- Memorizza in *max* il massimo tra *a* e *b*
- Visualizza *max*

ESERCIZIO: max

Codifica:

```
#include <stdio.h>

main()
{
    float a,b,max;
    printf("\nInserire il primo numero: ");
    scanf("%f",&a);
    printf("\nInserire il secondo numero: ");
    scanf("%f",&b);
    max = (a>b) ? a:b;
    printf("\nIl massimo tra %f e %f e' %f",a,b,max);
}
```

ESERCIZIO: max tra 3 numeri

Scrivere un programma C che legga tre numeri float e visualizzi il massimo.

Scrivere prima la specifica di alto livello, poi codificarla in C.

ESERCIZIO: max

Specifica:

- Leggi i tre numeri *a,b,c*
- Memorizza in *max* il massimo tra *a e b*
- Memorizza in *max* il massimo tra *max e c*
- Visualizza *max*

ESERCIZIO: max

Codifica:

```
#include <stdio.h>

main()
{
    float a,b,c,max;
    printf("\nInserire tre numeri float: ");
    scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);
    max = (a>b) ? a:b;
    max = (c>max) ? c:max;
    printf("\nIl massimo in {%f,%f,%f} e' %f",a,b,c,max);
}
```