

I TUTOR

Andrea Roli

e-mail: aroli@deis.unibo.it
tel. 051-20-93541

Paolo Bellavista

e-mail: pbellavista@deis.unibo.it
tel. 051-20-93087

1

IL LABORATORIO

- Perch? il laboratorio?
 - Alcune problematiche si capiscono meglio nell' uso pratico
 - E' importante acquisire manualità nell' uso dell' elaboratore



Il modulo di laboratorio e' integrato col modulo di Fondamenti A

2

IL LABORATORIO

- Esercitazioni guidate:
 - **Venerdì 12-14:** in aula, correzione esercizi della lezione precedente e descrizione esercizio di quella successiva
 - **3 ore** in laboratorio divisi in tre gruppi
-
- Esercitazioni non guidate:
 - Potete accedere al laboratorio ogni volta che trovate posto ...

3

LA SALA TERMINALI

- Per il modulo di Laboratorio avremo a disposizione la Sala Terminali del Centro di Calcolo CCIB, edificio nuovo (DEIS), piano seminterrato
- Per entrare in laboratorio, bisogna consegnare un documento
- Orario di apertura:

Lun-Ven h 9.00-18.30

4

IL LABORATORIO


- 81 PC con dual boot: Windows NT e Linux
- Per entrare bisogna inserire le informazioni del proprio account:

username:

password:

- Sull' Hard Disk, si può scrivere solo sulla directory C:\TEMP, che viene cancellata ogni volta che si entra. In C:\TEMP non possono essere create sottodirectory.



 Per memorizzare i programmi/dati ? necessario portare un dischetto (floppy disk)

5

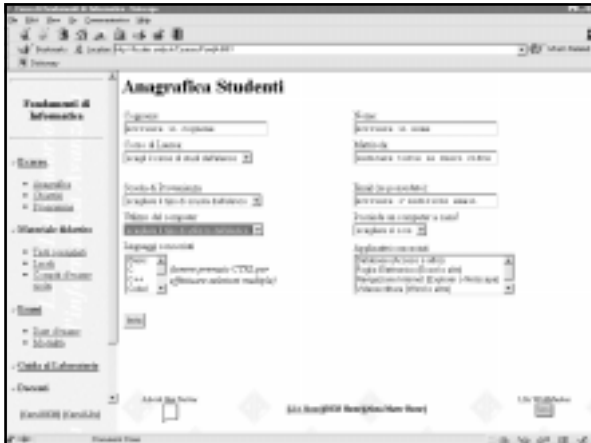
NAVIGAZIONE IN RETE

- Ci sono a disposizione due Browser (programmi che servono per navigare in World-Wide Web)
 - Internet Explorer
 - Netscape Navigator
- E' possibile accedere ai siti del dominio **unibo.it**, in particolare, al sito web con le informazioni sul corso:

<http://lia.deis.unibo.it/Courses/LabA0102/>

- In questa pagina sono presenti:
- materiale didattico (lezioni, esercizi)
 - software gratuito
 - testi degli esami e loro soluzione

6



NAVIGAZIONE IN RETE

- Nelle pagine web, sono presenti dei link, che fanno riferimento ad altri oggetti (altre pagine, immagini, file vari, ...)
- I Link sono generalmente indicati in colore diverso e sottolineati; se si clicca su di essi viene effettuata l'operazione a default
 - le pagine web vengono semplicemente visualizzate
 - Per gli altri file, dipende da come è configurato il Browser
 - può essere visualizzato nel browser
 - può essere aperto da un programma esterno
 - può essere salvato su disco

8

PUO' COMPARIRE UN MENU' ...

9

...PER VISUALIZZARE NEL BROWSER

...OPPURRE SALVARE SU DISCO

11

PER AVERE PIU' CONTROLLO...

... si può usare il *right-click*

CAPACITA' NECESSARIA:

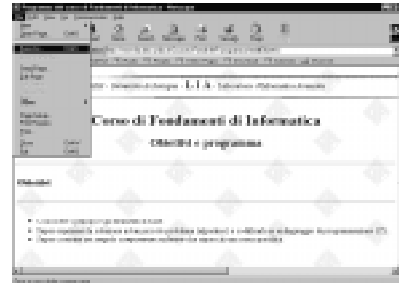
- In questo modo potete portare su dischetti
- Il compilatore free DJGPP per esercitazioni a casa:
 - base: necessari 4 dischetti
 - estensioni: necessari 3 dischetti
- I lucidi (in formato PDF) delle lezioni

- Si possono salvare anche le pagine web (.html)

13

COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

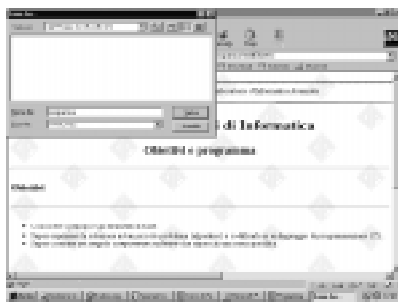
Dal menu File si seleziona **Save as (Salva con nome)...**



14

COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

.. e si indicano il nome del file e il percorso nel file system.



15

COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

Ma: questo funziona se non ci sono pagine a *frame*.

Una pagina a frame ? composta da due o più sezioni (*frame*), generalmente dotate di barre di scorrimento.

In ogni istante, un solo frame ? attivo, cio' ? possibile agire su di esso (usare le barre di scorrimento, salvare, stampare).

16

COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

Come salvare un frame:

- renderlo attivo (per esempio, facendo *click* su di esso)
- dal menu File, selezionare **Save frame as (Salva frame con nome)**
- e indicare nome e percorso del file (come nel caso precedente).

17

