

Modalità d'esame 2014/2015

Ingegneria del Software T

L'esame comprende un **progetto** e un **orale**.

Il voto finale sarà calcolato nel seguente modo: $1/3 \text{ voto}_{\text{progetto}} + 2/3 \text{ voto}_{\text{orale}}$.

Progetto

Il progetto è a tema libero e può essere sviluppato esclusivamente in team di **3 persone** o **singolarmente**. Il progetto consiste in una relazione e in una presentazione.

La **relazione** dovrà contenere la trattazione completa dell'intero progetto (testo e diagrammi UML) ad esclusione del prototipo (che deve essere presentato al momento della discussione).

La relazione dovrà essere consegnata in **forma cartacea** (A4) e inviata via mail in **formato pdf**.

In caso di mancanza di date esplicite, la consegna potrà avvenire ogni mercoledì pomeriggio in orario di ricevimento, su appuntamento.

Al momento della consegna, si fisserà la data in cui presentare e discutere il progetto (di norma, a partire dal lunedì della settimana successiva a quella di consegna).

La **presentazione** del progetto dovrà essere effettuata mediante **slide**.

Se si dispone di portatile proprio, la presentazione potrà essere realizzata con qualsiasi *tool*. Se non si dispone di portatile proprio, la presentazione dovrà essere fatta esclusivamente in PowerPoint.

Team di 3 persone

Gli argomenti da trattare sono i seguenti (la numerazione indica l'ordine di presentazione e gli argomenti che le singole persone dovranno presentare):

1. Descrizione del problema
 - Documento dei requisiti
 - Glossario (solo nella relazione)
 - Casi d'uso, scenari (1+)
2. Prototipo (in linguaggio C#)
 - Modello statico: diagramma delle classi con 10-15 classi di cui almeno 7 significative (non in gerarchia)
 - Modello dinamico: un diagramma di sequenza o un diagramma di stato
3. Diagramma delle classi modificato in seguito alle scelte progettuali
 - Discussione sui design pattern (1+, *singleton* escluso) e sui principi di progettazione utilizzati

La presentazione del progetto e del prototipo dovrà durare circa 45 minuti (15x3).

Persona singola

Gli argomenti da trattare sono i seguenti:

1. Descrizione del problema

Documento dei requisiti

Glossario (solo nella relazione)

Casi d'uso, scenari (1+)

Prototipo (in linguaggio C#)

Modello statico: diagramma delle classi con 8-12 classi di cui almeno 5 significative (non in gerarchia)

Diagramma delle classi modificato in seguito alle scelte progettuali

Discussione sui design pattern (1+, *singleton* escluso) e sui principi di progettazione utilizzati

La presentazione del progetto dovrà durare circa 30 minuti.

Orale

L'orale si effettuerà immediatamente dopo la discussione del progetto e verterà su tutto il programma del corso. L'orale può essere sostituito dal **test**.

Test

Il test è disponibile solo negli appelli di **giugno, luglio e settembre**. È possibile sostenere il test al massimo 2 volte (giugno e luglio, giugno e settembre, luglio e settembre).

L'eventuale ripetizione del test annulla il risultato precedente. L'annullamento ha effetto nel momento in cui ci si presenta alla prova.

Il risultato del test potrà essere utilizzato in sostituzione dell'orale sino all'ultima data disponibile per la consegna dei progetti (**31 gennaio 2016**).

Il test consiste in quiz a scelta multipla (una sola risposta è quella corretta).

Durante il test non è possibile utilizzare appunti o altro.

Per poter sostenere il test è **obbligatorio mettersi in lista con AlmaEsami** – le liste verranno aperte circa 15 giorni prima della data dell'esame.

Per essere valido e quindi poter fare media con il voto del progetto,

il voto del test deve essere $\geq 15 / 30$.

Attenzione:

Il test verrà effettuato utilizzando i pc dei laboratori della facoltà, pertanto:

- Per l'accesso al sistema sarà indispensabile disporre dello *username* e della *password* personali (controllare di essere abilitati - in caso di problemi, rivolgersi al personale del Centro di Calcolo di Facoltà)
- Non sarà assolutamente possibile effettuare l'esame se non si è nella lista di AlmaEsami
- Non sarà assolutamente possibile cambiare turno