

Informatica Grafica
Corso di Laurea in Ingegneria Edile –
Architettura

Introduzione al corso

Rebecca Montanari

Dipartimento di Elettronica, Informatica e
Sistemistica (DEIS)

Università degli Studi di Bologna
Anno Accademico 2010/2011

Benvenuti!

Docente: Rebecca Montanari
DEIS, Aule Nuove, dopo la 5.7
rebecca.montanari@unibo.it
Tel. 93865

Ricevimento su appuntamento lunedì' 11-12.30

Primo e unico corso di Informatica.

Vedrete principi, tecnologie e strumenti informatici.

Oggi:

I informazioni utili sul corso;
introduzione alla materia.

Informazioni e materiale:

<http://lia.deis.unibo.it/Courses/InfoGrafica/>

Una buona conoscenza dell'Informatica di base deve far parte della formazione di ognuno.

- fondamenti teorici (cos'è l'informazione, come viene immagazzinata, elaborata e presentata, cos'è un algoritmo, come si misura la complessità di problemi e algoritmi, etc.)
- servizi (prenotazioni, email, informazioni sul Web, etc.)
- applicazioni (fogli elettronici, database, elaborazione di testi e immagini, disegno assistito)

Il computer è uno strumento indispensabile per la professione di Ingegnere Edile – Architetto.

applicazioni: laboratorio guidato (Anna Riccioni)

I modulo di 30 ore (Rebecca Montanari)

II modulo di 30 ore (Michele Lombardi)

strumenti di grafica: modulo di 20 ore (Simone Garagnani)

Cosa studiamo in questo corso?

Il corso è soprattutto descrittivo:

strutturato in moduli ciascuno dedicato alla presentazione di un diverso aspetto dell'Informatica;

vengono presentati i principi e le idee base;

non in dettaglio: si vedono pochi aspetti tecnici-progettuali.

Dato spazio alla pratica: esercitazioni di laboratorio per

- verificare i principi di funzionamento dei computer e le
- funzionalità di un sistema operativo
- imparare a usare applicativi (editing di testi, fogli elettronici,
- pagine web, database)
- acquisire familiarità con gli strumenti di editing di immagini
- (Photoshop) e disegno assistito dal calcolatore (AutoCAD)

Laboratorio

Alcune lezioni della prima parte verranno svolte in Lab4
Calendario da stabilire, di settimana in settimana.

Per usare le postazioni: occorre un account personale.

Requisiti per ottenere un account:

- Essere regolarmente iscritti
- Essere in possesso delle proprie credenziali di Ateneo
- (nome.cognome@studio.unibo.it)

Dove richiedere un account:

- Dai laboratori: Lab2, Lab3, Lab4, Laboratorio Internet
- Da casa, via Web
- Come: consultare <http://ccib.ing.unibo.it/>

Come si svolgono le prove d'esame?

Il corso prevede due prove d'esame indipendenti: una su Fondamenti di Informatica e una su Informatica Grafica.

L'esito di una delle due prove non ha alcun effetto sull'altra.
L'esame nel suo complesso è sufficiente solo se entrambe le prove sono sufficienti.

Il voto finale è la somma dei voti conseguiti nelle due prove.

Fondamenti di Informatica \rightarrow voto $v_i \in [14...24]$

Informatica Grafica ! voto $v_g \in [4...8]$

Esame: voto $v = v_i + v_g$

$v_i + v_g = 18 \rightarrow v = 18$

$v_i + v_g = 19 \rightarrow v = 19$

...

$v_i + v_g = 30 \rightarrow v = 30$

$v_i + v_g = 31 \rightarrow v = 30$

$v_i + v_g = 32 \rightarrow v = 30$ e lode

Come si svolgono le prove d'esame?

Prova di Fondamenti di Informatica:

Consiste di una prova scritta che riguarda tutto il programma.

Prova scritta: strutturata a quesiti.

Appelli:

Almeno un appello per ogni sessione (invernale, estiva, autunnale)

Primi 2 appelli: fine gennaio e febbraio 2011.

Date degli altri appelli da definire (v. sito Web).

Non ci saranno prove parziali durante il corso.

Prova di Informatica Grafica:

Gestita da Simone Garagnani.