



**Università degli Studi di Bologna**  
**Scuola di Ingegneria e Architettura**

**Corso di**  
**Fondamenti di Informatica T-1**  
**Parte 2 - Modulo di Laboratorio**  
***Corso di Studi in Ingegneria Informatica***

**Prof. Paola Mello, Prof. Federico Chesani**

**Anno Accademico 2017/2018**

# Organizzazione del Corso

---

È strutturato in ***due moduli fortemente integrati***:

- **Parte 1** (*Fondamenti*) si svolgerà ***prevalentemente in aula*** con lezioni frontali ed esercitazioni e introdurrà i ***concetti fondamentali*** (Docente Prof. Paola Mello)
- **Parte 2** (*Laboratorio*) si svolgerà ***prevalentemente in laboratorio*** con esercitazioni pratiche guidate e sarà maggiormente orientato a ***esercizi per lo sviluppo di programmi al calcolatore*** (Docente Prof. Federico Chesani)

Sito del corso:

<http://lia.disi.unibo.it/Courses/FondT1-1718-INF/>

# Perché devo seguire anche il modulo di laboratorio?

---

- Perché questo modulo è parte integrante del corso
- Una parte rilevante della *prova d'esame* è *in laboratorio*
- È bene prendere confidenza con gli strumenti presenti in laboratorio
- Dalle statistiche appare che chi non segue il corso assiduamente e attivamente non riesce a superare l'esame in tempi rapidi

# I Laboratori (Lab3 e Lab4)

---

- Lunedì, 9.00 -- 12.00, in LAB4
  - Lunedì, 14.00 – 17.00, in LAB3
  - Martedì, 14.00 -- 16.00, in LAB4
  - Martedì, 16.00 -- 18.00, in LAB4
- 
- Esercitazioni individuali (in Lab3) quando si vuole purché:
    - Il laboratorio sia aperto
    - Non ci siano esami in corso
    - Troviate un posto libero

# Caratteristiche del Laboratorio

---

- Lab3 costituito da “circa” 80 PC
- Lab4 costituito da “circa” 120 PC

Tutti i PC sono dual boot (MS Windows 7 + Linux)

- ***Accesso tramite proprie credenziali***
  - ***Username: “s” seguito dalla vostra matricola***
  - ***Password: quella impostata da voi***
- Ogni studente ha un proprio profilo ed un proprio spazio disco “più o meno persistente” (meglio non fidarsi troppo...)
  - **Attenzione: dovrete creare le vostre credenziali per l’accesso...**  
**<http://infoy.ing.unibo.it>**  
**(solo qualche giorno dopo che avete pagato le tasse...)**

# Durante l'esame...

---

- **Non** è possibile accedere al proprio profilo
- È possibile accedere **solo** ad alcuni siti “istituzionali” **selezionati** (non mail server, etc.)
- **Non** è ammesso l'utilizzo di Pen Drive ma...
- ...è ammesso caricare sul PC il contenuto di proprie Pen Drive **prima** dell'inizio dell'esame
- È (ovviamente) **vietato copiare** dal vostro vicino e da chiunque altro

# Quale software useremo nel corso?

---

- Nell'ambito del corso impareremo a programmare usando il linguaggio «C» → useremo a tal scopo un particolare tipo di software, detto IDE (Integrated Development Environment)
- A seconda del sistema operativo, diverse alternative:
  - Famiglia **Windows**: Microsoft Visual Studio, Eclipse, NetBeans, CodeLite+MinGW32...
  - Famiglia **Linux**: Eclipse, NetBeans, e molti altri...
  - Famiglia **MacOS X**: Eclipse, NetBeans, Xcode, e molti altri
- Tutti questi IDE supportano più linguaggi, ma a noi interessa solo il «C»
- Quasi tutti questi IDE sono gratuiti e scaricabili dalla rete

# Dove trovare questi software?

---

## Microsoft Visual Studio e altro

- È possibile scaricare **gratuitamente** e **legalmente** (!!!) i sistemi operativi Microsoft, gli ambienti di sviluppo e vari altri applicativi interessanti
- Si tratta di una convenzione (Microsoft Imagine / ex-Microsoft Dreamspark / ex-MSDN Academic Alliance) per cui viene rilasciata una licenza valida finché sarete studenti

- Al link:

<http://www.informatica.unibo.it/it/servizi-informatici/licenze-software-msdn-aa/index.html>

Trovate le istruzioni per richiedere l'autorizzazione.

# Dove trovare questi software?

---

## Eclipse, NetBeans e CodeLite

- Disponibili in rete, gratuitamente:
  - <http://www.eclipse.org/> (richiede JDK7 e CygWin)
  - <http://netbeans.org/> (richiede JDK7 e CygWin)
  - <http://codelite.org/>
- Presentano qualche difficoltà in più nell'installazione → seguire sempre le istruzioni
- Offrono sempre lo stesso ambiente, indipendentemente dal sistema operativo
- Meno onerosi in termini di occupazione su disco fisso

# Software disponibile in laboratorio

---

## Ambiente Windows

- Visual Studio 2010 Professional
- CodeLite

## Ambiente Linux

- Eclipse

NOTA: in laboratorio NON è disponibile l'ambiente «Mac OS X»

# E a casa?

---

- Potete installare qualunque ambiente per lo sviluppo di programmi C
- Nessuna preferenza in particolare...

## ATTENZIONE!!!

- In laboratorio però sono presenti sono alcuni strumenti...
  - Non potete richiedere che vengano installati altri strumenti!
  - Il giorno dell'esame DOVETE usare uno degli strumenti disponibili

## QUINDI

- vi suggerisco di usare a casa uno degli strumenti presenti in laboratorio...

# Domande?

---

- Avete capito tutto?
- Ma proprio tutto?
- Veramente tutto?
  
- **Non esitate a fare domande!**