



Università degli Studi di Bologna
Scuola di Ingegneria e Architettura

Corso di
Fondamenti di Informatica T-1
Parte 2 - Modulo di Laboratorio
Corso di Studi in Ingegneria Informatica

Prof. Paola Mello, Prof. Federico Chesani

Anno Accademico 2016/2017

Organizzazione del Corso

È strutturato in **due moduli fortemente integrati**:

- **Parte 1 (Fondamenti)** si svolgerà **prevalentemente in aula** con lezioni frontali ed esercitazioni e introdurrà i **concetti fondamentali** (Docente Prof. Paola Mello)
- **Parte 2 (Laboratorio)** si svolgerà **prevalentemente in laboratorio** con esercitazioni pratiche guidate e sarà maggiormente orientato a **esercizi per lo sviluppo di programmi al calcolatore** (Docente Prof. Federico Chesani)

Sito del corso:

<http://lia.disi.unibo.it/Courses/FondT1-1617-INF/>

Perché devo seguire anche il modulo di laboratorio?

- Perché questo modulo è parte integrante del corso
- Una parte rilevante della *prova d'esame* è *in laboratorio*
- È bene prendere confidenza con gli strumenti presenti in laboratorio
- Dalle statistiche appare che chi non segue il corso assiduamente e attivamente non riesce a superare l'esame in tempi rapidi

I Laboratori (Lab3 e Lab4)

- Lunedì, 9.00 -- 11.00, in LAB4
- Lunedì, 15.00 – 18.00, in LAB3
- Martedì, 15.00 -- 18.00, in LAB4
- Mercoledì, 9.00 -- 11.00, in LAB3
- ... ma per le prime settimane decideremo di volta in volta...
- Esercitazioni individuali (in Lab3) quando si vuole purché:
 - Il laboratorio sia aperto
 - Non ci siano esami in corso
 - Troviate un posto libero

Caratteristiche del Laboratorio

- Lab3 costituito da “circa” 80 PC
- Lab4 costituito da “circa” 120 PC

Tutti i PC sono dual boot (MS Windows [XP_SP3/7] + Linux)

- ***Accesso tramite proprie credenziali***
 - ***Username: “s” seguito dalla vostra matricola***
 - ***Password: quella impostata da voi***
- Ogni studente ha un proprio profilo ed un proprio spazio disco “più o meno persistente” (meglio non fidarsi troppo...)
 - **Attenzione: dovrete creare le vostre credenziali per l’accesso...**
<http://infoy.ing.unibo.it>
(solo qualche giorno dopo che avete pagato le tasse...)

Durante l'esame...

- **Non** è possibile accedere al proprio profilo
- È possibile accedere **solo** ad alcuni siti “istituzionali” **selezionati** (non mail server, etc.)
- **Non** è ammesso l'utilizzo di Pen Drive ma...
- ...è ammesso caricare sul PC il contenuto di proprie Pen Drive **prima** dell'inizio dell'esame
- È (ovviamente) **vietato copiare** dal vostro vicino e da chiunque altro

Quale software useremo nel corso?

- Nell'ambito del corso impareremo a programmare usando il linguaggio «C» → useremo a tal scopo un particolare tipo di software, detto IDE (Integrated Development Environment)
- A seconda del sistema operativo, diverse alternative:
 - Famiglia **Windows**: Microsoft Visual Studio, Eclipse, NetBeans, CodeLite+MinGW32...
 - Famiglia **Linux**: Eclipse, NetBeans, e molti altri...
 - Famiglia **MacOS X**: Eclipse, NetBeans, Xcode, e molti altri
- Tutti questi IDE supportano più linguaggi, ma a noi interessa solo il «C»
- Quasi tutti questi IDE sono gratuiti e scaricabili dalla rete

Dove trovare questi software?

Microsoft Visual Studio e altro

- È possibile scaricare **gratuitamente** e **legalmente** (!!!) i sistemi operativi Microsoft, gli ambienti di sviluppo e vari altri applicativi interessanti
- Si tratta di una convenzione (Microsoft Dreamspark / ex-MSDN Academic Alliance) per cui viene rilasciata una licenza valida finché sarete studenti

- Al link:

<http://www.informatica.unibo.it/it/servizi-informatici/licenze-software-msdn-aa/index.html>

Trovate le istruzioni per richiedere l'autorizzazione.

Dove trovare questi software?

Eclipse, NetBeans e CodeLite

- Disponibili in rete, gratuitamente:
 - <http://www.eclipse.org/> (richiede JDK7 e CygWin)
 - <http://netbeans.org/> (richiede JDK7 e CygWin)
 - <http://codelite.org/>
- Presentano qualche difficoltà in più nell'installazione → seguire sempre le istruzioni
- Offrono sempre lo stesso ambiente, indipendentemente dal sistema operativo
- Meno onerosi in termini di occupazione su disco fisso

Software disponibile in laboratorio

Ambiente Windows

- Visual Studio 2010 Professional
- CodeLite

Ambiente Linux

- Eclipse

NOTA: in laboratorio NON è disponibile l'ambiente «Mac OS X»

E a casa?

- Potete installare qualunque ambiente per lo sviluppo di programmi C
- Nessuna preferenza in particolare...

ATTENZIONE!!!

- In laboratorio però sono presenti sono alcuni strumenti...
 - Non potete richiedere che vengano installati altri strumenti!
 - Il giorno dell'esame DOVETE usare uno degli strumenti disponibili

QUINDI

- vi suggerisco di usare a casa uno degli strumenti presenti in laboratorio...

Domande?

- Avete capito tutto?
- Ma proprio tutto?
- Veramente tutto?

- **Non esitate a fare domande!**