Fondamenti di Informatica T-1 (A.A. 2016/2017) - Ingegneria Informatica Prof.ssa Mello

Prova Parziale d'Esame di Giovedì 26 Gennaio 2017 – durata 1h Totale 12 punti, sufficienza con 7

Compito A

ESERCIZIO 1 (6 punti)

Siano date due liste di float p e v. Si assuma che le due liste abbiano pari lunghezza. Si realizzi una funzione RICORSIVA che calcoli la sommatoria delle divisioni di ciascun elemento di p per il corrispondente di pari indice in v

```
float sommaDiv(list p, list v)
```

La funzione deve pertanto restituire il risultato dell'espressione $S = \sum_{i=0}^{n} \frac{p_i}{v_i}$

Si realizzi inoltre una funzione ITERATIVA

```
float armonicaPesata(list p, float S);
```

che calcoli la somma X degli elementi in p e ritorni il risultato X/S

Si realizzi infine una funzione main () che crei le due liste p e v ed utilizzi correttamente le due funzioni sommaDiv(p,v) e armonicaPesata(p,S) precedenti (dove S è il risultato della funzione sommaDiv), in modo tale da calcolare la media armonica pesata. Ad esempio, date le liste p = $\{1.0, 1.1, 2.0\}$ e v = $\{5.0, 6.1, 9.8\}$ si dovrà ottenere come risultato finale $(1.0+1.1+2.0)/(1.0/5.0+1.1/6.1+2.0/9.8) \approx 7.02$

Le funzioni dovranno essere implementate utilizzando le primitive dell'ADT lista, includendo "list.h".

ESERCIZIO 2 (2 punti)

Si consideri la seguente funzione

```
double Q(int a){
    if ( a >= 0 )
        return 3.0;
    else{
        return Q(a+1)*Q(a+2);
} }
```

mostrare la sequenza dei record di attivazione ed il valore di ritorno nel caso in cui la funzione sia invocata con parametro attuale -2

ESERCIZIO 3 (3 punti)

Il seguente programma C compila correttamente? In caso affermativo, quali sono i valori stampati a tempo di esecuzione? (si motivi opportunamente la risposta data).

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int mp(int x[], int n, char *y){
  int i=n-1, k;
 while(i>0){
   printf("%d %c\n", i, *y);
    k = x[i]/2;
    if (k != x[--i]) {
      x[i]=k;
      (*y)++;
    }
  }
  return k;
int main(){
int x[]={2,4,8,17,32}, n = 5, i;
char y='u';
 int k = mp(x,n,&y);
printf("%d %c\n",k,y);
 return 0;
```

ESERCIZIO 4 (1 punto)

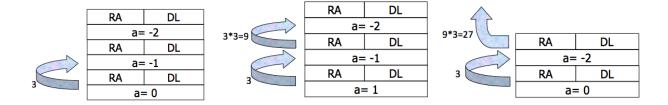
Si introduca il concetto di variabile globale e se ne spieghi la visibilità, anche con l'aiuto di un esempio.

Soluzioni

ESERCIZIO 1

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
#include "list.h"
float sommaDiv(list p, list v)
{
     if (empty(p))
          return 0;
           //supponiamo che i denominatori siano sempre !=0
     else
           return head(p)/head(v) + sommaDiv(tail(p), tail(v));
}
float armonicaPesata(list p, float S)
//supponiamo che la funzione venga invocata sempre con S!=0
     float somma = 0.0;
     while (!empty(p))
           somma += head(p);
           p = tail(p);
     return somma/S;
}
int main()
        float S,A;
        list p = emptyList();
        list v = emptyList();
        list tmp;
        p = cons(1.0, p);
        p = cons(1.1, p);
        p = cons(2.0, p);
        v = cons(5.0, v);
        v = cons(6.1, v);
        v = cons(9.8, v);
        S = sommaDiv(p, v);
        A = armonicaPesata(p, S);
        printf("Media armonica pesata = %f",A);
        while(!empty(p)) { tmp = p; p = tail(p); free(tmp); }
        while(!empty(v)) { tmp = v; v = tail(v); free(tmp); }
        return 0;
}
```

ESERCIZIO 2



ESERCIZIO 3

L'output prodotto è

4 u

2 v

4 v

Il programma main crea un array x di interi ed invoca la funzione mp, utilizzando come parametri l'array stesso e la variabile y='u' (passata per riferimento). Il risultato è memorizzato in k.

La funzione mp esegue il ciclo while due volte scandendo l'array x dalla fine all'inizio.

Alla prima invocazione la funzione stampa "4 u" e k assume il valore di \times [4]/2 ovvero 16. Tale valore viene confrontato con \times [3] (pre-decremento di i). Poiché 16!=17, viene eseguito il codice all'interno del blocco if: \times [3]=16 e la cella puntata da y viene incrementata di un'unità. Poiché caratteri consecutivi sono memorizzanti in posizioni consecutive della ASCI table, il valore in y diventa 'v'. Infine i viene nuovamente decrementato.

Alla seconda esecuzione del ciclo while, i vale 2 e viene stampato: "2 v". Poiché 8/2==x[1] non viene eseguito il blocco if, ma solo il post-decremento di i che assume valore 0. A questo punto la condizione del while non è più soddisfatta e la funzione mp termina restituendo k=4.

Infine il main stampa "4 v". Il valore di y risulta modificato in seguito all'invocazione di mp poiché è stato passato per riferimento.