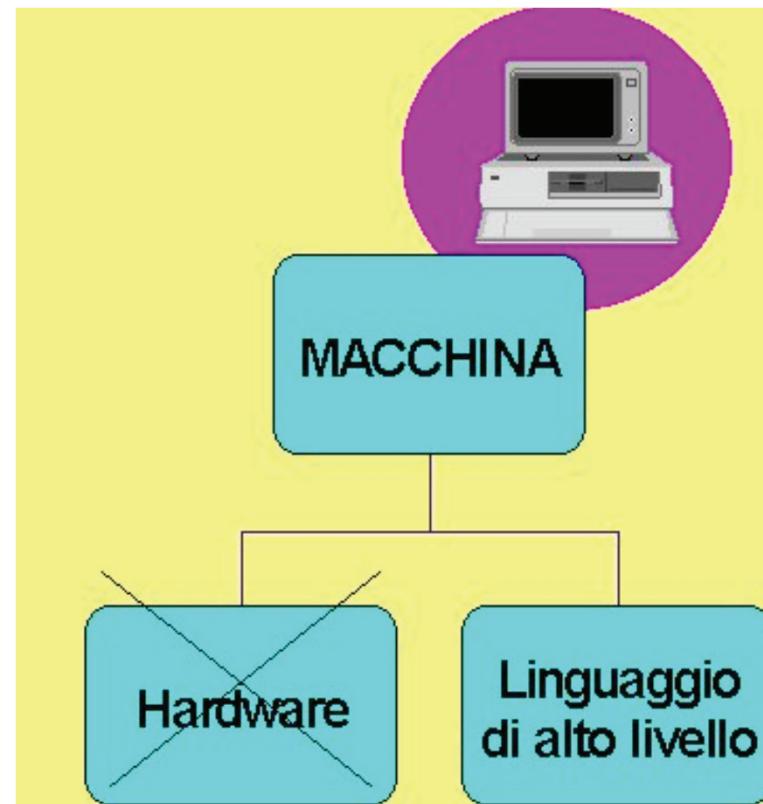


# LINGUAGGI DI ALTO LIVELLO

---

Si basano su una  
*macchina virtuale*  
le cui “mosse”  
non sono quelle  
della macchina  
hardware



1957

## Un po' di storia sui linguaggi

John Backus e colleghi della IBM rilasciano la **prima versione del compilatore** per il linguaggio di programmazione **FORTRAN** (Formula Translator) alla Westinghouse.

1959

Si forma il Comitato per i linguaggi di sistemi di dati e **nasce il COBOL** (Common Business Oriented Language).

1959

John McCarthy sviluppa il **linguaggio LISP** (List Processing) per le applicazioni di Intelligenza Artificiale.

1964

Nasce il linguaggio **BASIC** (Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code). E' sviluppato a Dartmouth da John Kemeny e Thomas Kurtz. Ne deriveranno molte varianti.



A black and white portrait of John Backus, an older man with glasses, smiling. He is positioned next to a block of FORTRAN code.

c  
c Hello, world.  
c Program Hello  
implicit none  
logical DONE  
  
DO while (.NOT. DONE)  
write(\*,10)  
END DO  
10 format('Hello, world.')  
END

<http://www.cs.vassar.edu/~scm>HelloWorld.shtml>

000100 IDENTIFICATION DIVISION.  
000200 PROGRAM-ID. HELLOWORLD.  
000300 DATE-WRITTEN. 02/05/96 21:04.  
000400\* AUTHOR JOHN JONES  
000500 ENVIRONMENT DIVISION.  
000600 CONFIGURATION SECTION.  
000700 SOURCE-COMPUTER. RM-COBOL.  
000800 OBJECT-COMPUTER. RM-COBOL.  
000900  
001000 DATA DIVISION.  
001100 FILE SECTION.  
001200  
100000 PROCEDURE DIVISION.  
100100  
100200 MAIN-LOGIC SECTION.  
100300 BEGIN.  
100400 DISPLAY " " LINE 1 POSITION 1 ERAS  
100500 DISPLAY "HELLO, WORLD." LINE 15 PC  
100600 STOP RUN.  
100700 MAIN-LOGIC-EXIT.  
100800 EXIT.

<http://www.cs.vassar.edu/~scm>HelloWorld.shtml>

10 print "Hello World!"  
20 goto 10

# Un po' di storia sui linguaggi

1967

Ole-Johan Dahl e Kristen Nygaard del Centro Computer Norvegese, completano una versione general-purpose del linguaggio **SIMULA**, il primo linguaggio object-oriented.

1995

Nasce il linguaggio di programmazione **Java**, piattaforma indipendente per sviluppo di applicazioni.



1972

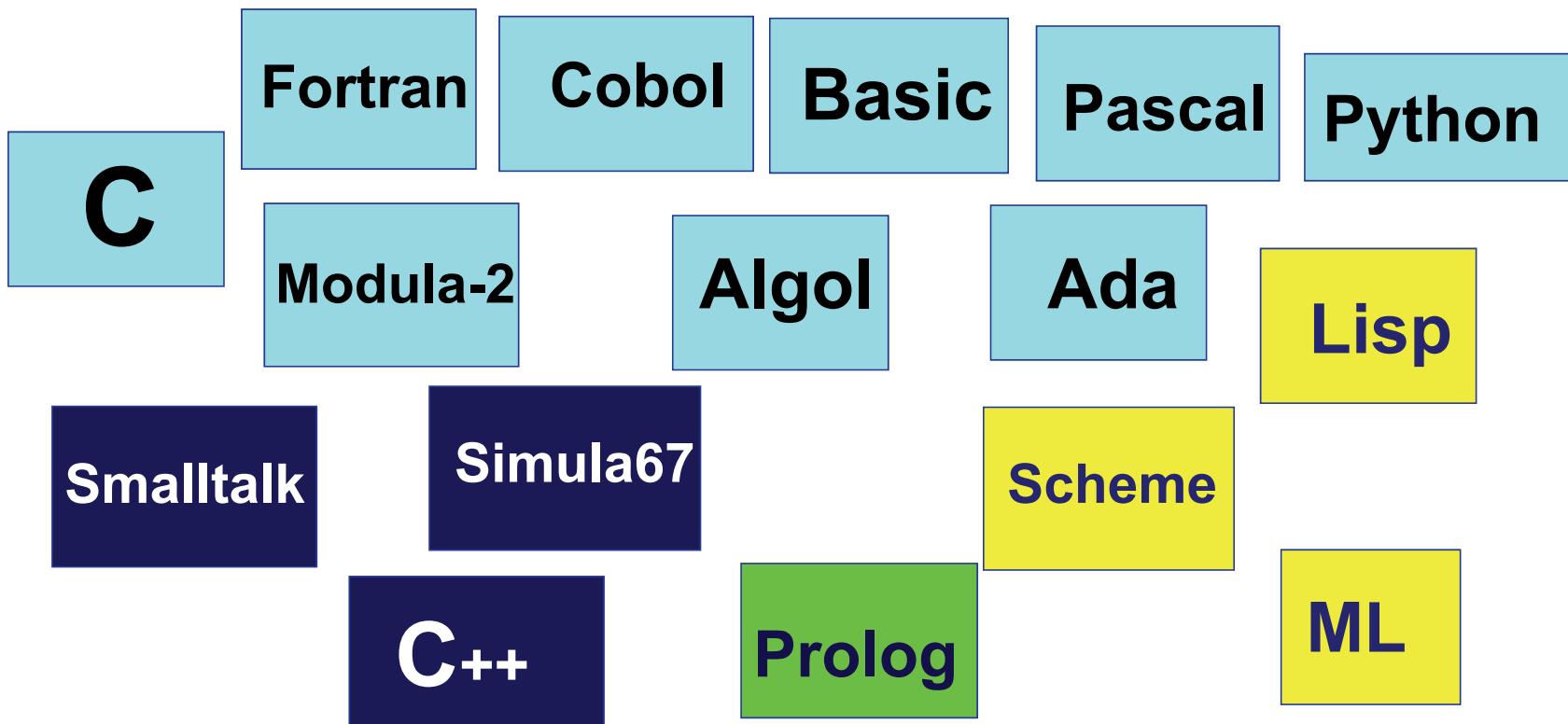
Dennis Ritchie sviluppa il linguaggio "C" ai laboratori Bell. Così chiamato semplicemente perché il suo predecessore era stato battezzato "B".

```
#include
main()
{
    for(;;)
    {
        printf ("Hello World!\n");
    }
}
```

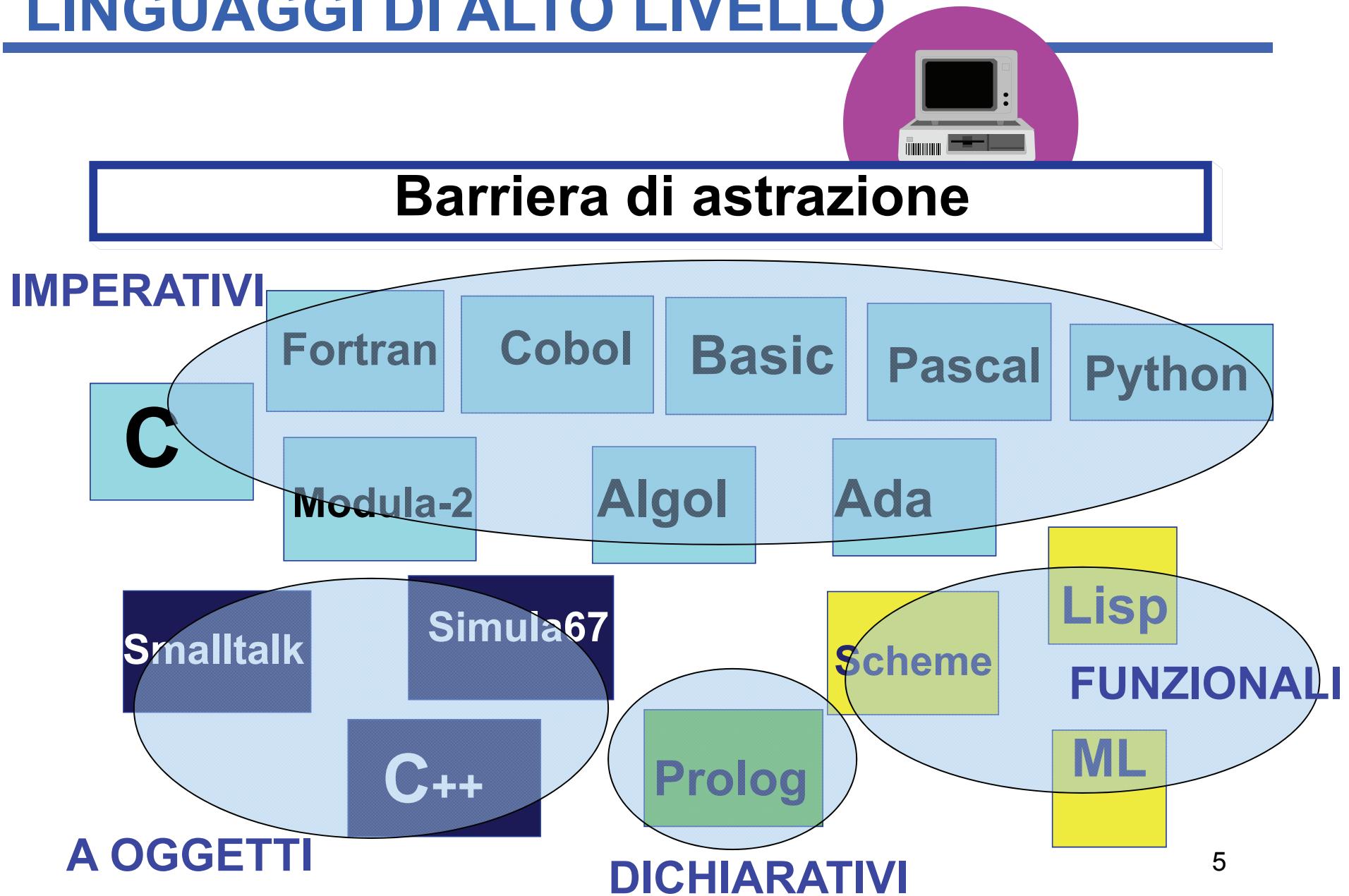
# LINGUAGGI DI ALTO LIVELLO



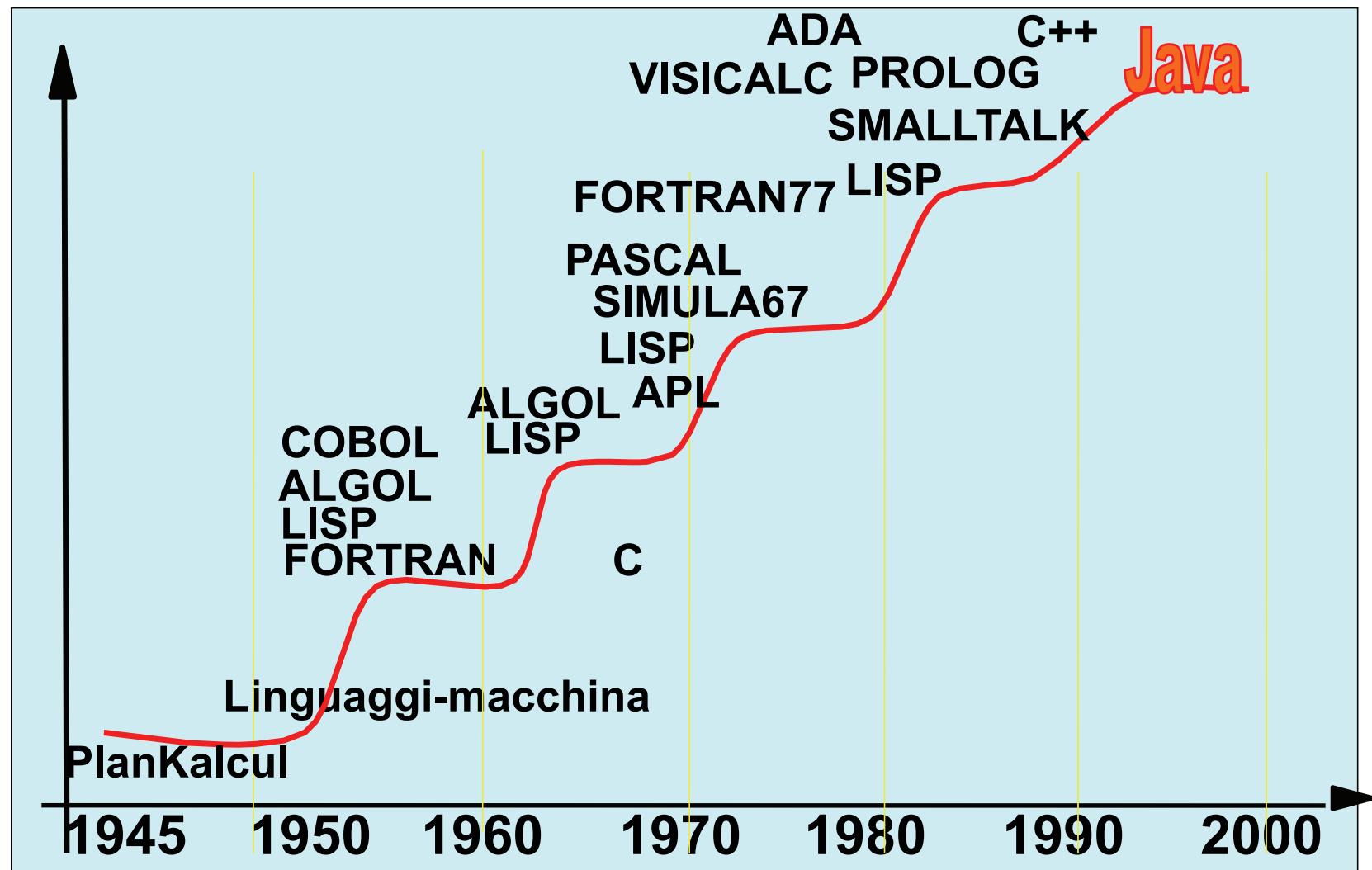
## Barriera di astrazione



# LINGUAGGI DI ALTO LIVELLO

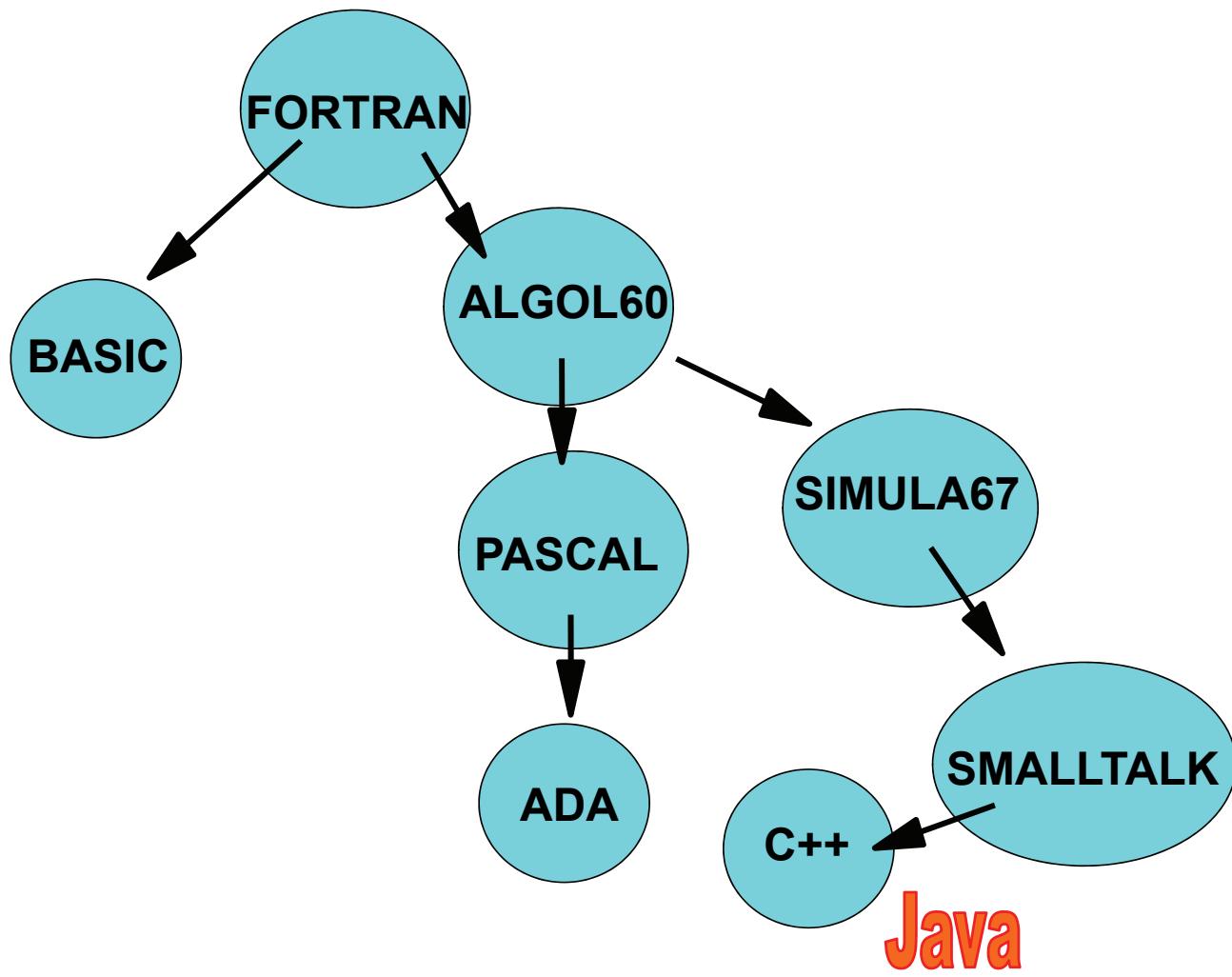


# EVOLUZIONE DEI LINGUAGGI



# EVOLUZIONE DEI LINGUAGGI

---



# CHE COS'È UN LINGUAGGIO?

---

*“Un linguaggio è un **insieme di parole** e  
di **metodi di combinazione delle parole**  
usate e comprese da una comunità di  
persone”*

- È una definizione **poco precisa**:
  - *non evita le ambiguità* dei linguaggi naturali
  - non si presta a descrivere processi computazionali *meccanizzabili*
  - *non aiuta a stabilire proprietà*

# LA NOZIONE DI LINGUAGGIO

---

- Occorre una **nozione di linguaggio più precisa**
- **Linguaggio come sistema matematico** che consenta di rispondere a domande come:
  - quali sono le **frasi lecrite**?
  - si può stabilire se una frase **appartiene al linguaggio**?
  - come si stabilisce il **significato** di una frase?
  - **quali elementi linguistici primitivi**?

# LINGUAGGIO & PROGRAMMA

---

- Dato un algoritmo, **un programma è la sua descrizione *in un particolare linguaggio*** di programmazione
- **Un linguaggio di programmazione è una notazione formale** che può essere usata per descrivere algoritmi. Due aspetti del linguaggio:
  - SINTASSI
  - SEMANTICA

# SINTASSI & SEMANTICA

---

- **Sintassi:** l'insieme di regole formali per la scrittura di programmi in un linguaggio, che dettano le *modalità per costruire frasi corrette* nel linguaggio stesso
- **Semantica:** l'insieme dei significati da attribuire alle frasi (sintatticamente corrette) costruite nel linguaggio

**NB:** una frase può essere **sintatticamente corretta** e tuttavia ***non avere significato!***

# SINTASSI

---

Le regole sintattiche sono espresse attraverso *notazioni formali*:

- ◆ **BNF (Backus-Naur Form)**
- ◆ **EBNF (Extended BNF)**
- ◆ **diagrammi sintattici**

# SINTASSI EBNF: ESEMPIO

---

## Sintassi di un *numero naturale*

**<naturale> ::=**

    0 | <cifra-non-nulla>{<cifra>}

**<cifra-non-nulla> ::=**

    1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

**<cifra> ::=**

    0 | <cifra-non-nulla>

# ESEMPIO DI SINTASSI: numeri naturali

---

**<naturale>** ::=

0 | <cifra-non-nulla>{<cifra>}

*Intuitivamente significa che un numero naturale si può riscrivere come 0 oppure (|) come una cifra non nulla seguita da zero o più ({}) cifre*

**<cifra-non-nulla>** ::=

1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

*una cifra non nulla si può riscrivere come 1 oppure 2 oppure 3...*

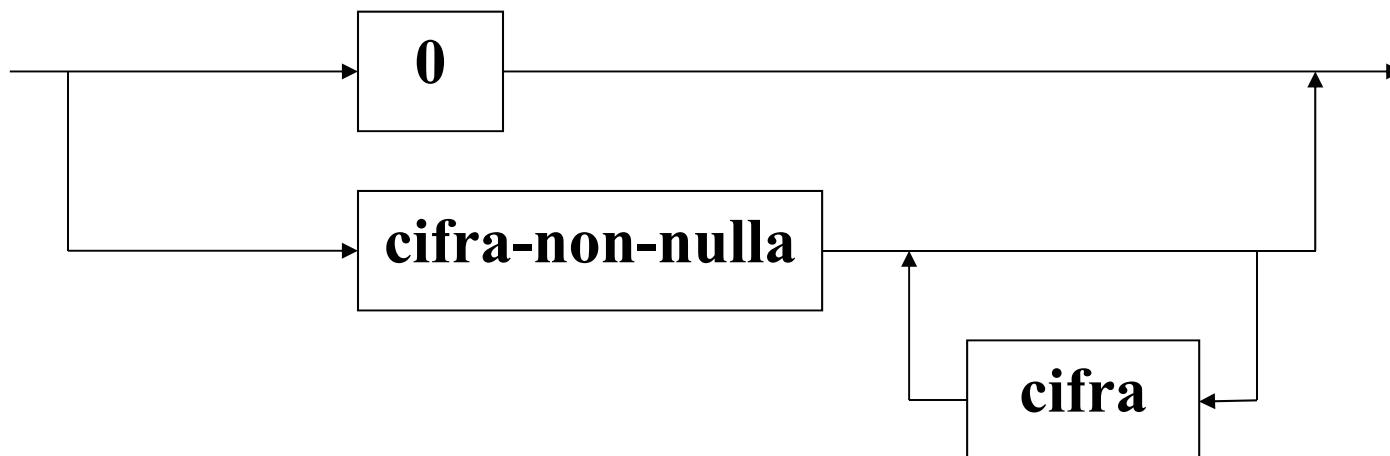
**<cifra>** ::= 0 | <cifra-non-nulla>

*una cifra si può riscrivere come 0 oppure come una cifra non nulla (definita precedentemente)*

# DIAGRAMMI SINTATTICI: ESEMPIO

---

Sintassi di un *numero naturale*



# SEMANTICA

---

**La semantica è esprimibile:**

- ◆ **a parole** (poco precisa e ambigua)
- ◆ mediante **azioni**
  - **semantica operazionale**
- ◆ mediante **funzioni matematiche**
  - **semantica denotazionale**
- ◆ mediante **formule logiche**
  - **semantica assiomatica**

# DEFINIZIONE DI LINGUAGGIO

---

- Un linguaggio è un **insieme di frasi**
- Una frase è una **sequenza di simboli** appartenenti a un certo alfabeto

Proprietà desiderabili:

- Un linguaggio deve essere **effettivamente generabile**
- Un linguaggio di programmazione deve essere **decidibile**

# ALCUNE DEFINIZIONI

---

## Alfabeto $V$ (o *vocabolario* o *lessico*)

- È *l'insieme dei simboli* con cui si costruiscono le frasi

## Universo linguistico $V^*$ di un alfabeto $V$

- È *l'insieme di tutte le frasi* (sequenze finite di lunghezza arbitraria) di elementi di  $V$

## Linguaggio $L$ su un alfabeto $V$

- È *un sottoinsieme di  $V^*$*

## ESEMPIO

---

**V = { if, else, ==, A, 0, =, +, 1, 2, (, ) }**

Allora:

**V\* = {**

**if (A == 0) A = A + 2,**

**if else A,**

**do =A,**

...

**}**

## ESEMPIO

---

**V = { if, else, ==, A, 0, =, +, 1, 2, (, ) }**

Allora:

**V\* = {**

**if (A == 0) A = A + 2,**

**if else A,**

**do =A,**

**...**

**}**



Non tutte queste  
frasi faranno  
parte del  
linguaggio.

# LINGUAGGI E GRAMMATICHE

---

- Come specificare il sottoinsieme di  $V^*$  che definisce il linguaggio?
- Specificando il modo *formale e preciso* la sintassi delle frasi del linguaggio

TRAMITE

una grammatica formale:

una **notazione matematica** che  
consente di esprimere *in modo*  
**rigoroso** la sintassi di un linguaggio

# GRAMMATICA FORMALE

---

Una quadrupla  $\langle \text{VT}, \text{VN}, \text{P}, \text{S} \rangle$  dove:

- $\text{VT}$  è un *insieme finito di simboli terminali*
- $\text{VN}$  è un *insieme finito di simboli non terminali*
- $\text{P}$  è un *insieme finito di produzioni*, ossia di *regole di riscrittura*
- $\text{S}$  è un particolare *simbolo non-terminale* detto *simbolo iniziale* o *scopo* della grammatica

## GRAMMATICA B.N.F.

---

Una *Grammatica B.N.F.* è una grammatica in cui le *produzioni* hanno la forma

$$X ::= A$$

- $X \in VN$  è un simbolo non terminale
- $A$  è una **sequenza di simboli** ciascuno appartenente all'alfabeto  $VN \cup VT$
- Una *Grammatica B.N.F.* definisce quindi un **linguaggio sull'alfabeto terminale  $VT$**  mediante un **meccanismo di derivazione (o riscrittura)**

# GRAMMATICA E LINGUAGGIO

---

Data una grammatica G, si dice perciò

***Linguaggio  $L_G$  generato da G***

l'insieme delle frasi di V

- derivabili dal **simbolo iniziale S**
- applicando le **produzioni P**

Le frasi di un linguaggio di programmazione vengono dette **programmi** di tale linguaggio

# DERIVAZIONE

---

Siano

- $G$  una grammatica
- $\beta, \gamma$  due *stringhe*, cioè due elementi dell'universo linguistico  $(VN \cup VT)^*$

$\gamma$  deriva direttamente da  $\beta$  (e si scrive  $\beta \rightarrow \gamma$ ) se

- le stringhe *si possono decomporre* in
$$\beta = \eta A \delta \qquad \qquad \gamma = \eta \alpha \delta$$
- ed esiste la produzione  $A ::= \alpha$

In generale,  $\gamma$  deriva da  $\beta$  se esiste una sequenza di  $N$  derivazioni *dirette* che da  $\beta$  possono produrre

$$\gamma \ \beta = \beta_0 \rightarrow \beta_1 \rightarrow \dots \rightarrow \beta_n = \gamma$$

## FORMA B.N.F. COMPATTA

---

- In una grammatica BNF spesso **esistono più regole con la stessa parte sinistra:**

–  $X ::= A_1$

–  $\dots$

–  $X ::= A_N$

- Per comodità si stabilisce allora di poterle **compattare in un'unica regola:**

$$X ::= A_1 \mid A_2 \mid \dots \mid A_N$$

dove **il simbolo | indica l'alternativa**

## ESEMPIO COMPLESSIVO

---

**G = <VT,VN,P,S>**

**dove:**

**VT = { il, gatto, topo, sasso, mangia, beve }**

**VN = { <frase>, <soggetto>, <verbo>,  
<compl-ogg>, <articolo>, <nome> }**

**S = <frase>**

**P = ...**

## ESEMPIO COMPLESSIVO

---

```
P = {  
    <frase> ::= <soggetto> <verbo> <compl-ogg>  
    <soggetto> ::= <articolo><nome>  
    <articolo> ::= il  
    <nome> ::= gatto | topo | sasso  
    <verbo> ::= mangia | beve  
    <compl-ogg> ::= <articolo> <nome>  
}
```

## ESEMPIO COMPLESSIVO

---

ESEMPIO: derivazione della frase

“*il sasso mangia il topo*”

(ammesso che tale frase sia *derivabile*, ossia faccia parte del linguaggio generato dalla nostra grammatica)

**DERIVAZIONE “LEFT-MOST”**

**A partire dallo scopo della grammatica, si riscrive sempre *il simbolo non-terminale più a sinistra***

# ESEMPIO COMPLESSIVO

---

<frase>

- <soggetto> <verbo> <compl-ogg>
- <articolo> <nome> <verbo> <compl-ogg>
- il <nome> <verbo> <compl-ogg>
- il **sasso** <verbo> <compl-ogg>
- il **sasso** **mangia** <compl-ogg>
- il **sasso** **mangia** <articolo><nome>
- il **sasso** **mangia** il <nome>
- il **sasso** **mangia** il **topo**

## ESEMPIO COMPLESSIVO

---

### ALBERO SINTATTICO

*un grafo che esprime il processo di derivazione di una frase usando una data grammatica*

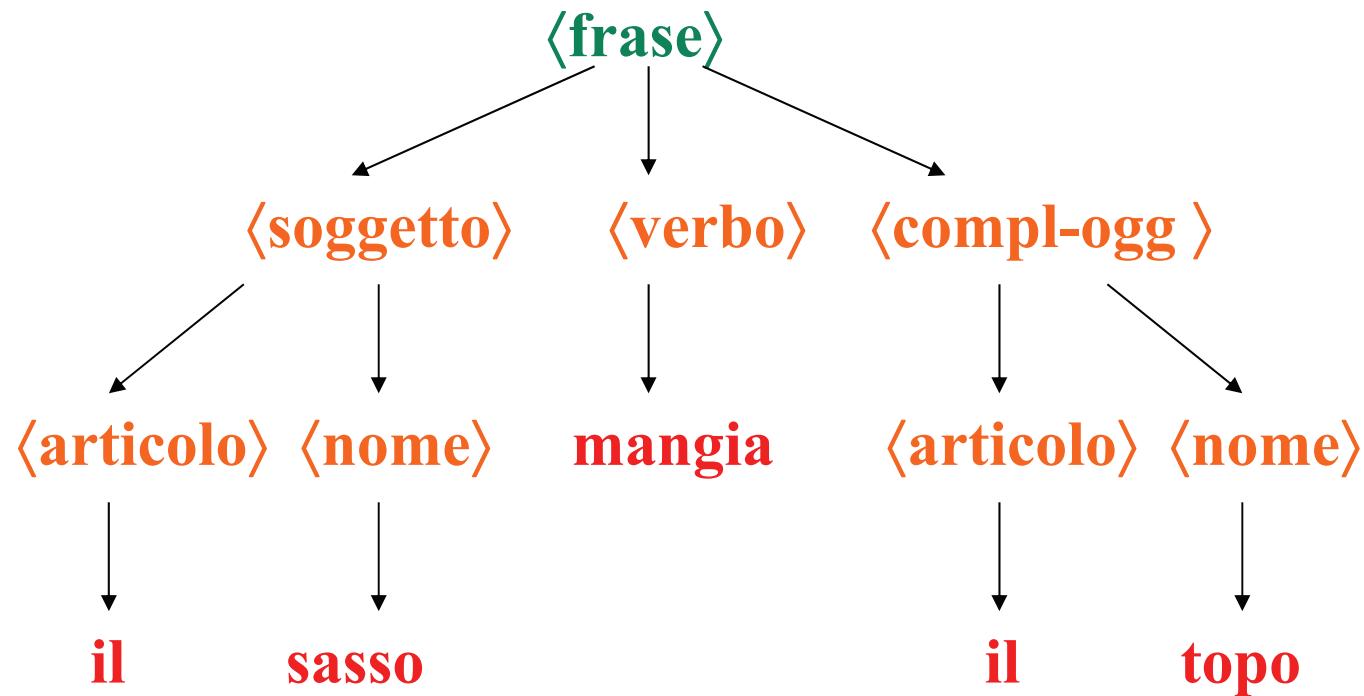
ESEMPIO: derivazione della frase

“*il sasso mangia il topo*”

(ammesso che tale frase sia *derivabile*, ossia faccia parte del linguaggio generato dalla nostra grammatica)

# ESEMPIO COMPLESSIVO

---



## EXTENDED B.N.F. (E.B.N.F.)

---

Una forma estesa della notazione B.N.F. che introduce alcune ***notazioni compatte per alleggerire la scrittura*** delle regole di produzione

Forma EBNF	BNF equivalente	significato
$X ::= [a] B$	$X ::= B \mid aB$	a può comparire 0 o 1 volta
$X ::= \{a\}^n B$	$X ::= B \mid aB \mid \dots \mid a^n B$	a può comparire da 0 a n volte
$X ::= \{a\}^* B$	$X ::= B \mid aX$	a può comparire 0 o più volte

NOTA: la produzione  $X ::= B \mid aX$  è ricorsiva (a destra)

# EXTENDED B.N.F. - E.B.N.F.

---

Per raggruppare **categorie sintattiche**:

Forma EBNF	BNF equivalente	significato
X ::= (a   b) D   c	X ::= a D   b D   c	raggruppa categorie sintattiche

- Ci sono programmi che possono creare automaticamente analizzatori sintattici (parser) per linguaggi espressi tramite EBNF
- XML è definito da una grammatica EBNF di circa 80 regole

## ESEMPIO: I NUMERI NATURALI

---

**G = <VT,VN,P,S>**

**dove:**

**VT = { 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9 }**

**VN = { <num>, <cifra>, <cifra-non-nulla> }**

**S = <num>**

**P = {**

- <num> ::= <cifra> | <cifra-non-nulla> {<cifra>}**
- <cifra> ::= 0 | <cifra-non-nulla>**
- <cifra-non-nulla> ::= 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9**

**}**

## ESEMPIO: I NUMERI INTERI

---

- Sintassi analoga alla precedente
- ma con *la possibilità di un segno (+, -) davanti al numero naturale*

Quindi:

- **stesse regole di produzione**  
*più una per gestire il segno*
- **stesso alfabeto terminale**  
*più i due simboli + e -*

## ESEMPIO: I NUMERI INTERI

---

**G = <VT,VN,P,S>**, dove:

**VT = { 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9, }**

**VN = {<int>, <num>,  
<cifra>, <cifra-non-nulla> }**

**P = {**

- <int> ::= [+|-] <num>**
- <num> ::= 0 | <cifra-non-nulla> {<cifra>}**
- <cifra> ::= 0 | <cifra-non-nulla>**
- <cifra-non-nulla> ::= 1|2|3|4|5|6|7|8|9**

**}**

## ESEMPIO: IDENTIFICATORI

---

$$G = \langle VT, VN, P, S \rangle$$

- Nell'uso pratico, quasi sempre *si danno solo le regole di produzione*, definendo VT, VN e S implicitamente
- Quindi:

$$P = \{$$

$\langle id \rangle ::= \langle lettera \rangle \{ \langle lettera \rangle \mid \langle cifra \rangle \}$

$\langle lettera \rangle ::= A \mid B \mid C \mid D \mid \dots \mid Z$

$\langle cifra \rangle ::= 0 \mid 1 \mid 2 \mid 3 \mid 4 \mid 5 \mid 6 \mid 7 \mid 8 \mid 9$

}

scopo

VN

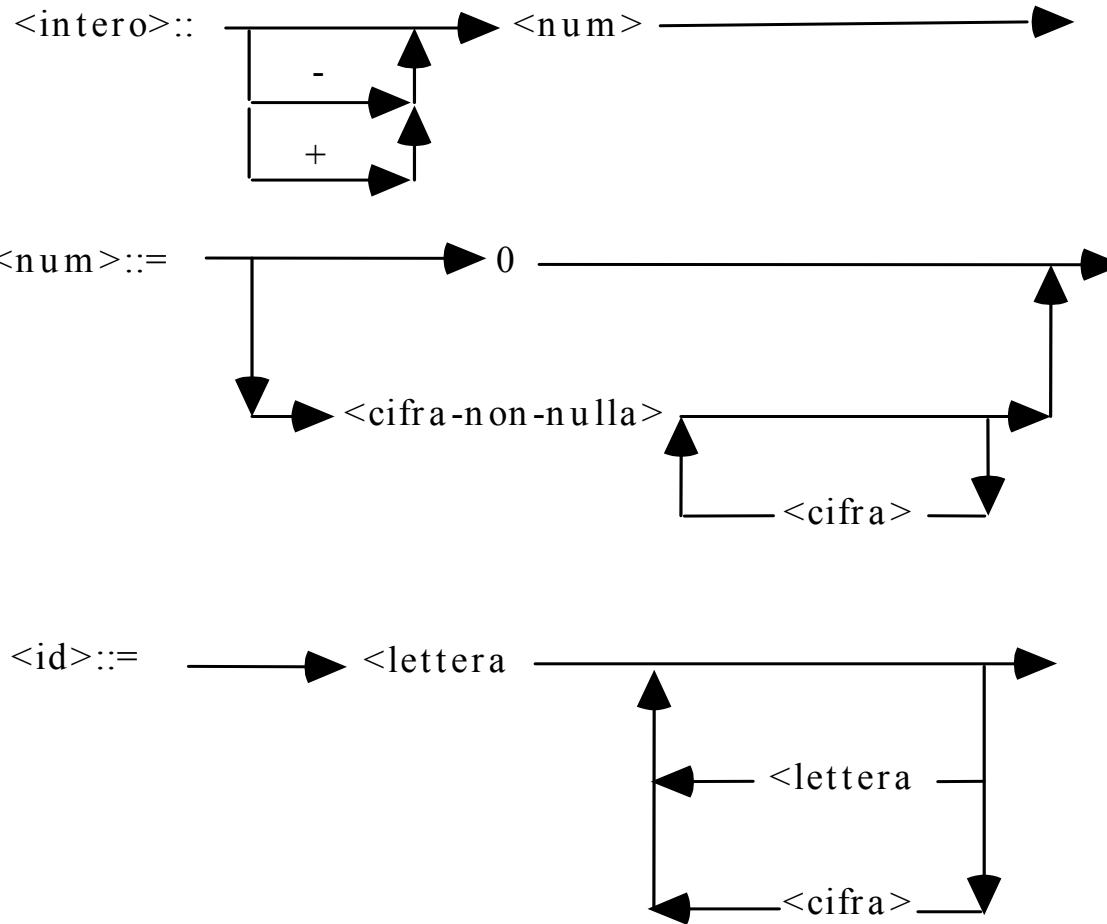
VN

VT

VT

# DIAGRAMMI SINTATTICI

---



# ESEMPIO DI ALBERO SINTATTICO

---

- Albero sintattico del numero **-3457**  
(grammatica EBNF dell'esempio 2)

- Attenzione

poiché     $X ::= \{a\} B$     equivale a     $X ::= B | aX$ ,  
e                 $X ::= C \{a\}$     equivale a     $X ::= C | Xa$ ,

la regola:

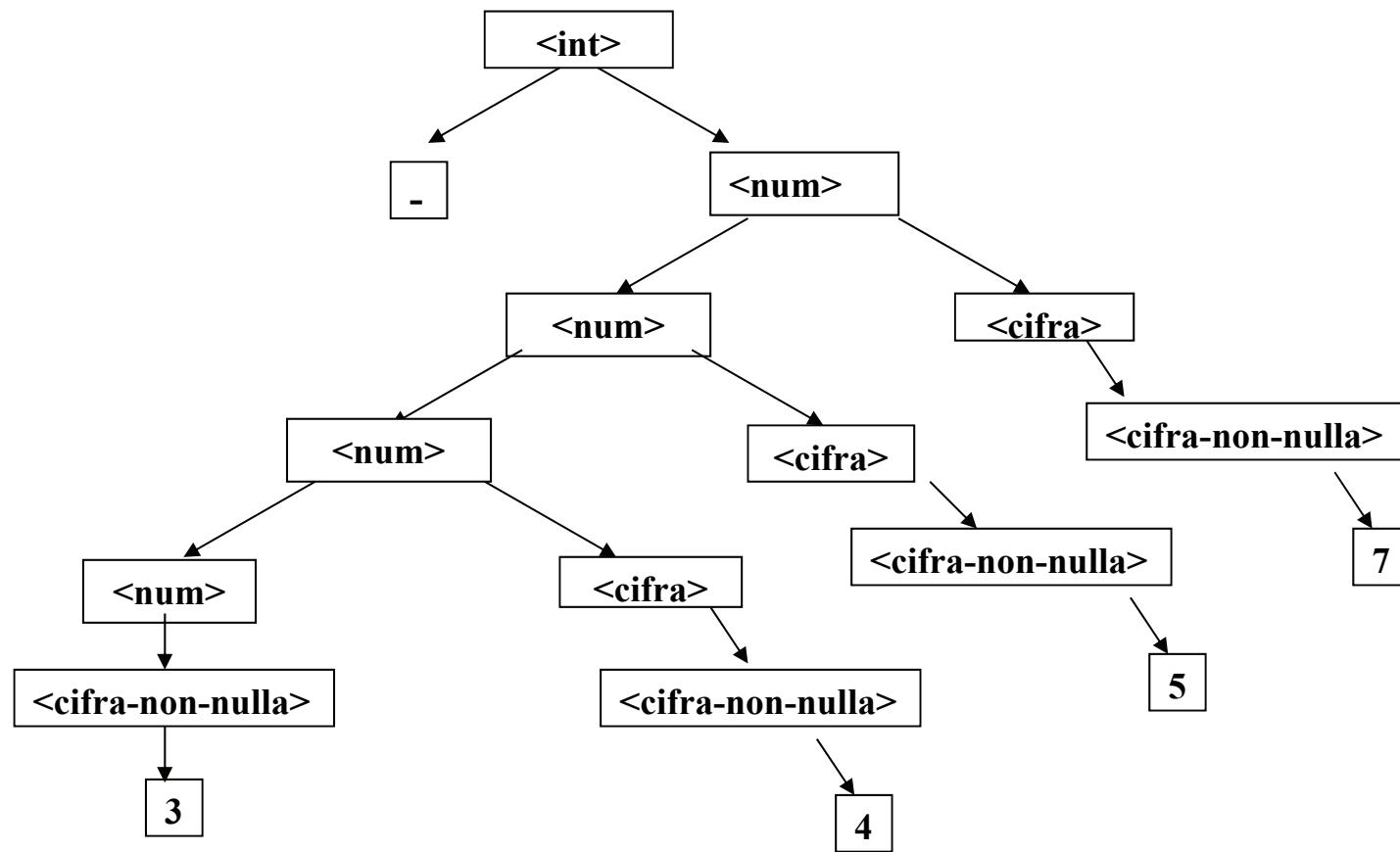
$\langle \text{num} \rangle ::= \langle \text{cifra-non-nulla} \rangle \{ \langle \text{cifra} \rangle \}$

equivale a:

$\langle \text{num} \rangle ::= \langle \text{cifra-non-nulla} \rangle | \langle \text{num} \rangle \langle \text{cifra} \rangle$

# ALBERO SINTATTICO DI -3457

---



## ESERCIZIO Grammatiche 1

---

Data la grammatica **G** con scopo **S** e simboli terminali **{a,c,0,1}**

**S ::= a F c**

**F ::= a S c | E**

**E ::= 0 | 1**

si mostri (mediante derivazione left-most) che la stringa **aaa1ccc** appartiene alla grammatica

## ESERCIZIO 1: Soluzione

---

**S ::= a F c**

**F ::= a S c | E**

**E ::= 0 | 1**

$S \rightarrow aFc \rightarrow aaScc \rightarrow aaaFccc \rightarrow aaaEccc$   
 $\rightarrow aaa1ccc$

## ESERCIZIO Grammatiche 2

---

Si consideri la grammatica **G** con scopo **S** e simboli terminali {**il**, **la**, **Alice**, **regina**, **coniglio**, **sgrida**, **saluta**, **gioca**}

**S ::= T P | A T P**

**P ::= V | V T | V A T**

**T ::= Alice | regina | coniglio**

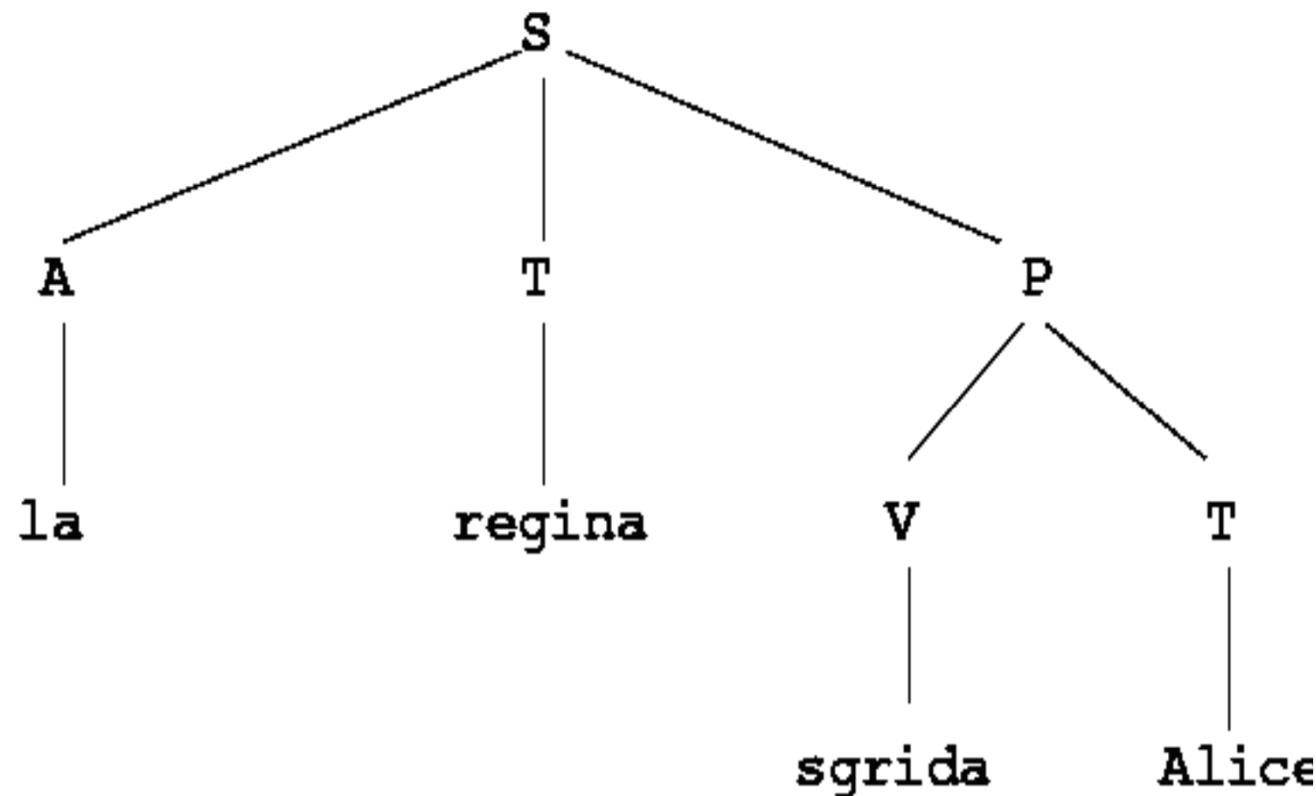
**A ::= il | la**

**V ::= sgrida | saluta | gioca**

Si dica se la stringa **la regina sgrida Alice** è sintatticamente corretta rispetto a tale grammatica e se ne mostri l'albero sintattico

## ESERCIZIO 2: Soluzione

---



# ESERCIZIO Grammatiche 3

## Espressioni algebriche

---

**G = <VT,VN,P,S>, dove:**

**VT = { +, -, \*, /, (, ), 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0 }**

**VN = {<E>, <T>,  
<F>, <num>,  
<cifra>, <cifra-non-nulla> }**

**S = <E>**

# ESERCIZIO Grammatiche 3

## Espressioni Algebriche

---

**P = {**

**<E> ::= <E> + <T> | <E> - <T> | <T>**

**<T> ::= <T> \* <F> | <T> / <F> | <F>**

**<F> ::= <cifra> | ( <E> )**

**<cifra> ::= 0 | <cifra-non-nulla>**

**<cifra-non-nulla> ::= 1|2|3|4|5|6|7|8|9**

**}**

**Disegnare il diagramma sintattico di tale grammatica.  
Determinare poi se le seguenti frasi fanno parte del  
linguaggio generato da questa grammatica o no, e  
disegnarne l'albero di derivazione sintattica:**

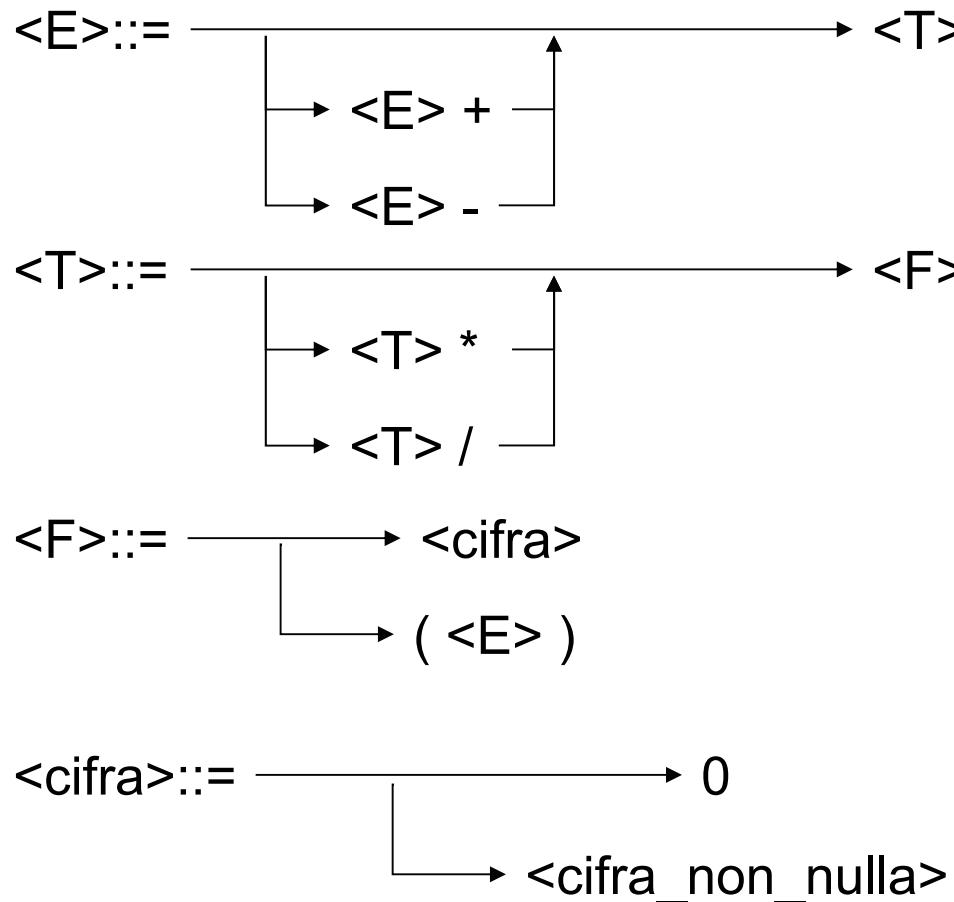
1. **5 + 3 \* 7**
2. **3 / 0 + 4**

# ESERCIZIO Grammatiche 3

## Soluzione

---

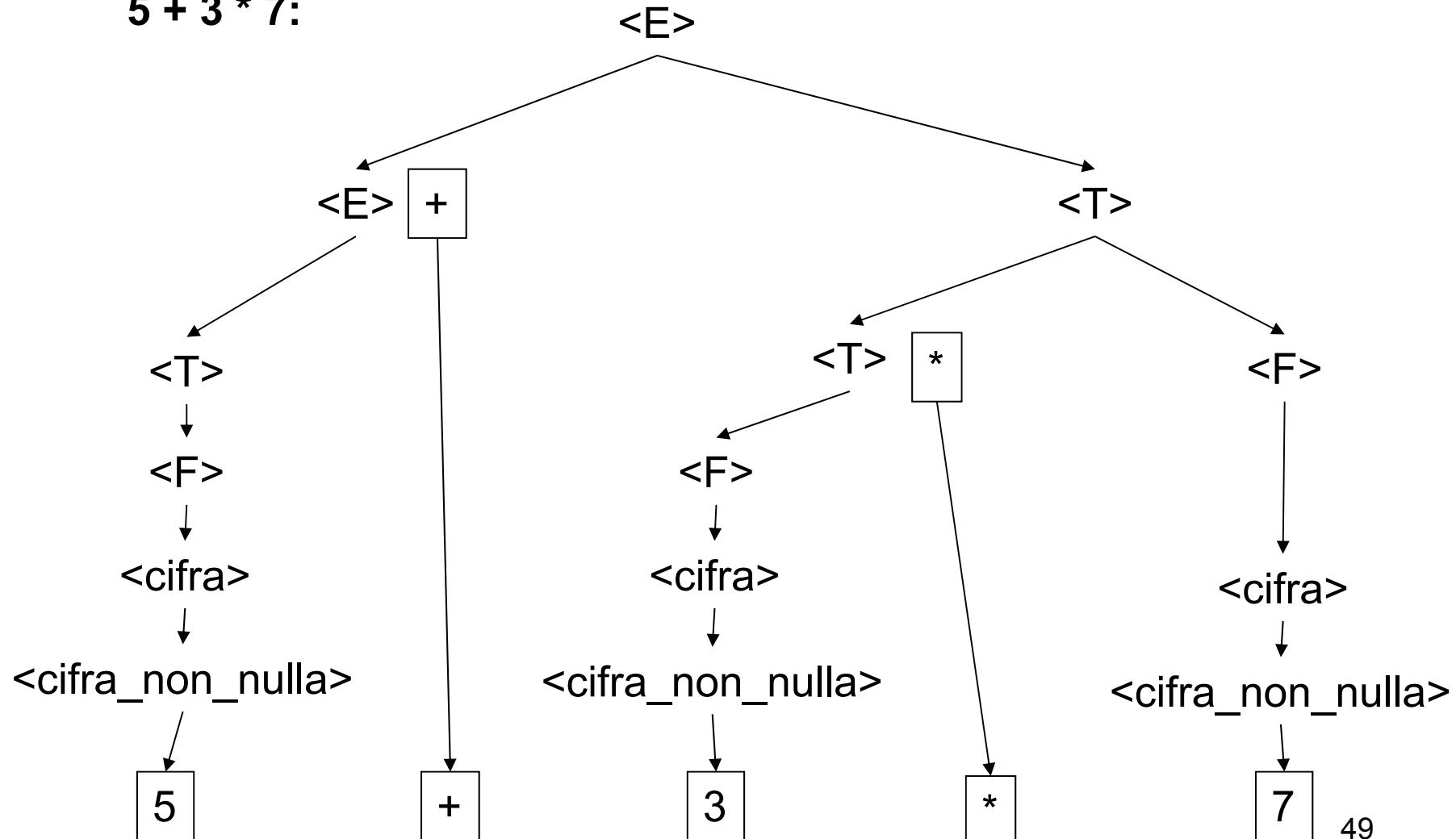
**Diagramma sintattico:**



# ESERCIZIO Grammatiche 3

## Soluzione

$5 + 3 * 7:$



# ESERCIZIO Grammatiche 3

## Soluzione

3 / 0 + 4:

