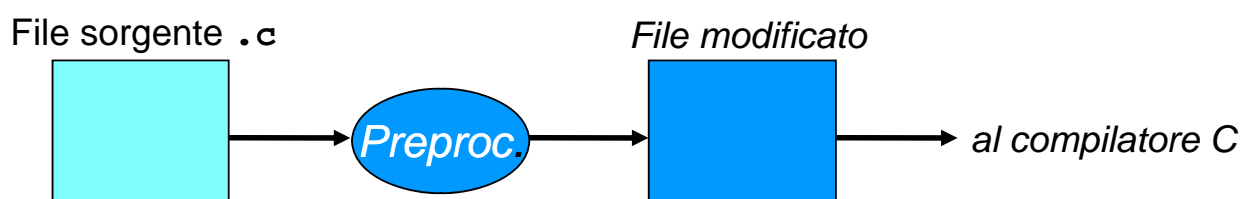


## Preprocessore C

---

- Agisce **prima del compilatore** e processa direttamente il file sorgente
- **Esegue direttive** possibilmente contenute nel file sorgente
- Il compilatore riceve una versione “riveduta” del file sorgente



1

## Preprocessore C

---

- Il preprocessore non è un compilatore:
  - Non conosce il linguaggio C
    - Non può interpretarne le istruzioni
    - Non può verificare la correttezza del programma
- Agisce esclusivamente sul testo del programma
  - Potrebbe manipolare qualunque testo...
  - ...anche codice sorgente di altri linguaggi!

2

# Preprocessore C – che cosa e come?

---

- **includere altre porzioni di testo**, prese da altri file
  - effettuare **ricerche e sostituzioni** (più o meno sofisticate, ad es. **parametriche**) sul testo
  - **inserire o sopprimere parti del testo** a seconda del verificarsi di certe condizioni
- Comandato da **direttive contenute nel sorgente stesso**
- Le direttive non sono istruzioni C e non ne hanno la sintassi
  - Le direttive vengono soppresse una volta elaborate (il compilatore non ne ha visibilità)

3

---

## Preprocessore C - Direttive

---

- includere altre porzioni di testo  
`#include nomefile`
- effettuare **ricerche e sostituzioni**  
`#define testo1 testo2`
- **inserire o sopprimere parti del testo**  
`#ifdef cond`                    `#ifndef cond`  
...testo...                        ...testo...  
`#endif`                            `#endif`

4

# La direttiva #define

---

## Sintassi:

```
#define  testo1  testo2
```

## Effetto:

definisce una *regola di ricerca e sostituzione*: ogni occorrenza di *testo1* verrà sostituita da *testo2*

## Scopo:

**definire costanti simboliche** (per convenzione, *testo1* si tende a scrivere con tutte maiuscole)

5

# La direttiva #define

---

## Prima del pre-processing:

```
#define RADICEDI2 1.4142F
int main() {
    float lato = 18;
    float diagonale = lato * RADICEDI2;
}
```

## Dopo il pre-processing:

```
int main() {
    float lato = 18;
    float diagonale = lato * 1.4142F;
}
```

6

# Preprocessore C

---

## Attenzione:

- nell'effettuare ricerche e sostituzioni, il preprocessore **si limita a sostituire testo con altro testo**
- **non effettua controlli di nessun tipo**, né può farli: non è un compilatore, e dunque *non conosce la sintassi del C*
- Quindi, direttive sbagliate possono produrre *risultati privi di senso*

7

## La direttiva `#define` – (controesempio)

---

### Prima del pre-processing:

```
#define RADICEDI2 1.414paperino
int main() {
    float lato = 18;
    float diag = lato * RADICEDI2;
}
```

### Dopo il pre-processing (errore sintattico):

```
int main() {
    float lato = 18;
    float diag = lato * 1.414paperino;
}
```

# Le macro

---

La regola di ricerca e sostituzione introdotta dalla direttiva `#define` si chiama **macro**

Regole semplici, come le precedenti:

```
#define MAX 10
```

```
#define RADICEDIDUE 1.4142F
```

definiscono **macro semplici**

La direttiva `#define` permette però **anche di definire regole più complesse**, che vanno sotto il nome di **macro parametriche** (che non vedremo in questo corso)

9

---

# Preprocessore C – #include

---

## Sintassi:

```
#include <libreria.h>
```

```
#include "miofile.h"
```

## Effetto:

include il contenuto del file specificato **esattamente nella posizione** in cui si trova la direttiva stessa

(La differenza tra le due scritture sopra verrà discussa più avanti; impatta solo su **dove** –in quale direttorio- il file incluso verrà cercato dal preprocessore)

10