

Fondamenti di Informatica T-1

modulo 2

Laboratorio 06: *strutture e file di testo/binari*

1

Esercizio 1: Strutture e file

Esercizio - lettura/filtro/scrittura

- È dato un file di testo **PEOPLE.TXT** che contiene i dati di una serie di persone (non più di 20), una persona per riga
- Si vuole realizzare un programma che, una volta letti da file i dati di queste persone, ne estragga l'insieme di persone compatibili con una nuova persona data, salvando il risultato sul file binario **PARTNERS.DAT**
 - **Due persone sono compatibili** se sono di sesso diverso e la differenza di età, *riferita solo all'anno*, non supera i 5 anni

2

Esercizio 1 – Specifica del problema

- Ogni riga del file contiene, nell'ordine:
 - cognome (non più di 20 caratteri)
 - un separatore ‘;’
 - nome (non più di 20 caratteri)
 - un separatore ‘;’
 - data di nascita nel formato **gg/mm/aaaa**
 - uno e un solo spazio
 - un carattere ('M' o 'F') che indica il sesso

- Si definisca opportunamente una struttura dati **persona** di tipo struct

3

Esercizio 1- Specifica del problema

Realizzare le seguenti funzioni

- una funzione **lettura(...)** che, dato il nome del file (ed eventualmente altri parametri se opportuno), legga i dati delle persone dal file e li metta in un *array di persona* di nome **elenco**
 - Quanto deve essere grande l'array?
 - Si mostri a video l'array così costruito
- una funzione **compatibili(...)** che, date due persone, restituisca *vero* solo se le due persone sono compatibili
 - si mostri a video un esempio d'uso della funzione con due persone scelte all'array a vostro piacere
- **main()** che invochi **lettura** per acquisire le persone, poi chieda all'utente i dati di una nuova persona per scrivere infine su file binario l'insieme delle persone **compatibili** con la persona data

4

Esercizio 1 - Suggerimenti

- Analizzare i “dati”
 - Quanti “dati complessi” sono chiamati in causa?
 - Persona
 - Data (di nascita)
 - Quali campi? E di che tipo (e dimensione...)?
- Seguire un approccio a moduli
 - Sicuramente un **modulo separato** per la definizione delle strutture dati
 - Un modulo per le funzioni chiamate a manipolare queste strutture dati
- Lettura da file di testo
 - Individuare il tipo dei campi che vogliamo leggere
 - ...e i relativi separatori

5

Esercizio 2

Gestione di una libreria

- Realizzare un programma di gestione per una libreria
- Il programma deve acquisire da standard input una serie di *libri* (con numero massimo fissato a priori)
 - NOTA: si supponga che l’acquisizione avvenga per codici ordinati in senso crescente
- Il programma deve successivamente presentare un menu a tre voci:
 - Stampa a video dell’insieme di libri
 - Ricerca e stampa di un libro a partire dal codice
 - Si usi a tal scopo la RICERCA BINARIA (vedi NOTA)
 - Uscita dal programma
- Estendere poi il programma supportando il salvataggio/caricamento dei libri su/da file binario

6

Esercizio 2 - Note

- Ogni libro è caratterizzato da
 - Un codice (intero)
 - Un titolo (stringa)
 - Un autore
 - Un autore è descritto da nome e cognome (stringhe)
 - Il numero di copie presenti in libreria (intero)
- Si suddivide l'acquisizione in sottofunzioni
 - Acquisizione del vettore di libri
 - Acquisizione del singolo libro
 - Acquisizione del singolo autore

7

Esercizio 2 - Estensioni

Estensioni della libreria (utile esercizio “per casa”)

- Un'ulteriore voce di menu per la gestione dei libri in esaurimento
 - In questo caso all'utente viene chiesto un valore soglia
 - Il programma deve scrivere su un file di testo il codice e il numero di copie di tutti i libri il cui numero di copie è inferiore alla soglia data
- Fare in modo che tale elenco sia **ordinato in senso crescente** rispetto al numero di copie presenti
 - Alternativa 1: il vettore risultato viene riempito usando l'inserimento ordinato
 - Alternativa 2: riempimento del vettore e poi uso di un algoritmo di ordinamento (modificando l'operatore di confronto)

8

Esercizio 3: file e conteggio

Conta parole

- Si scriva un programma C che conti il numero dei ***caratteri***, delle ***parole*** e delle ***linee*** contenute in un file di testo di nome specificato e uguale a **PAROLE.TXT**