

Esercitazione n° 3

Specifiche

Realizzare un sistema software per la gestione di uno zoo contenente animali erbivori e carnivori.

Ogni animale è caratterizzato da: nome, dimensione e cibo che mangia. Il sistema deve permettere di ritrovare nome, dimensione, cibo di ogni animale, di verificare se due animali sono uguali (definire cosa si intende per uguaglianza) e di stampare per ogni animale nome, dimensione cosa mangia.

Specifiche

Gli animali stanno (purtroppo) in gabbie definite come collezione di animali. Ogni gabbia contiene un certo numero di animali ed è caratterizzata da una dimensione e da un'occupazione. Il sistema software deve permettere di aggiungere un nuovo animale alla gabbia, di ritrovare un dato animale e di stampare per ogni gabbia quanti sono gli animali attualmente al suo interno e per ogni animale nome, dimensione e cosa mangia.

Specifiche

In particolare, si realizzi un componente software che crei una gabbia contenente 50 animali e vi aggiunga una scimmia (animale erbivoro), un leone (animale carnivoro), una lepre (animale erbivoro), un tirannosauro (animale carnivoro), e un pettirosso (animale erbivoro). Al termine, il componente software deve stampare per la gabbia quanti sono gli animali attualmente al suo interno e per ogni animale nome, dimensione e cosa mangia.