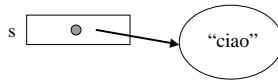


Esempi

`String s = "ciao"`

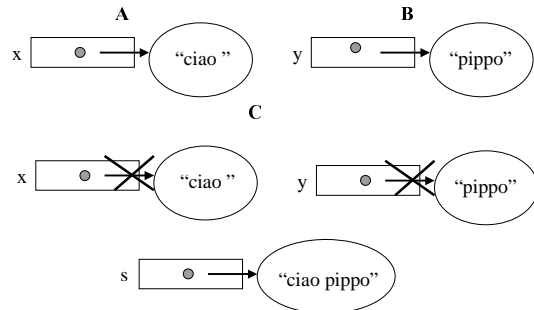
è equivalente a:

`String s = new String("ciao")`



Esempi

`String s = "ciao " + "pippo" equivale a`
`String s = new String("ciao ") + new String("pippo");`



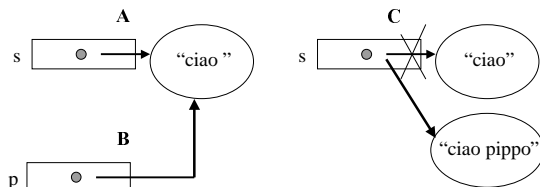
Esempi

`String s = "ciao ";`

`p=s;`

`s= s + "pippo";`

`s==p????`



Alcuni metodi della classe String

- `s1.length()`: restituisce la lunghezza della stringa `s1`
- `S1.charAt(index)`: restituisce un carattere alla posizione prefissata
- `s1.equals(s2)`: dice se `s1` ed `s2` hanno lo stesso contenuto
- Attenzione `s1.equals(s2)` è diverso da `s1 == s2`!
- `s1.compareTo(s2)`: 0 se `s1` è uguale a `s2`, <0 se `s1`<`s2`, >0 se `s1`>`s2`. Viene restituito l'indice del primo caratt. diverso
- `s1.indexOf('c')` ritorna l'indice della prima occorrenza di `c` in `s1` (-1 se non c'è)
- `s1.substring(10,18)`: restituisce la sottostringa che va da 10 a 17 (18-1)
- `s1.replace('E','X')`: restituisce una stringa con tutte le 'E' sostituite con 'X'
- Attenzione: `substring()` e `replace()` non modificano la stringa ne creano una nuova!