### Appendice B: Creare un progetto per il C

### C++ vs. C

- Visual Studio supporta il C++
- Visula Studio supporta *in modo non diretto* anche il C...

Per creare un nuovo progetto:

- 1.Si crea un nuovo progetto C++
- 2.Si configura tale progetto in maniera opportuna per il linguaggio C

### 1. Creare un nuovo progetto C++

- 1.a) "New project" button
- 1.b) Seleziono "Visual C++"
- 1.c) Seleziono la categoria "Win32"
- 1.d) Come tipo di progetto, seleziono "Win32 Console Application"
- 1.e) Specifico il nome di progetto
- 1.f) Specifico dove voglio salvare il progetto
- 1.g) Clicco "OK"



#### 1. Creare un nuovo progetto C++

1.h) Configuro correttamente il progetto... in questa schermata mi limito a cliccare "Next >"



### 1. Creare un nuovo progetto C++

- 1.i) Specifico come Application type ancora "Console application"
- 1.j) Seleziono come Additional options la voce "Empty Project"
- 1.k) Clicco su "Finish"

Win32 Application Wize	rd - prova3 lication Settings	?×
Overview Application Settings	Application type: Windows application Cgnsole application But Gents Heary Additional options: Empty project Export symbols Precomplied hear	er files for:
	< Previous Next > Finish	Cancel

- Il progetto così creato risulta essere un progetto vuoto...
- … è vostro compito aggiungere un nuovo file di nome "main.c", che al suo interno contenga una funzione di nome "main"
- Il progetto è ancora configurato per C++...
- ... ma in virtù della parentela tra C e C++, Visual Studio compila ed esegue tale progetto in maniera corretta!!!

## 2. Configuro il progetto per il C

- Perchè devo aggiungere ulteriori configurazioni per il solo C?
  - Visual Studio controlla la sintassi del nostro programma come se fosse C++…
  - ... alcune istruzioni non sono parte del linguaggio C, ma solo del C++, e quindi non vengono segnalate come errori (ma invece in C lo sono, ed <u>in questo</u> <u>corso sono valutate come errori!!!</u>)
  - Visual Studio segnala poi alcune istruzioni lecite in C con dei "warning", poichè in C++ tali istruzioni non si usano più (ma sono supportate per compatibilità)...

- E' sufficiente aggiungere due configurazioni particolari:
  - Specificare l'uso del solo linguaggio C: in questo modo Visual Studio verificherà automaticamente che il mio programma sia effettivamente scritto in C e non in C++...
  - Specificare di <u>non</u> segnalare come warning l'uso di alcune istruzioni particolari, che in C++ sono considerate deprecated, ma in C (ed in questo corso) saranno utilizzate frequentemente...

## 2. Configuro il progetto per il C

2.a) Seleziono la voce "Project" del menu, e poi scelgo la voce "Properties..."

🗫 prova3 - Microsoft Visual Studio			
File Edit View Pro	ject Build Debug Tools Window		
i 🖥 • 🗃 • 💕 l 🦄	Add Class		
🗐 🗟 🖢 🔺 🗒	Add New Item Ctrl+Shift+A 🦉		
Solution Explorer - Sol	Add Existing Item Shift+Alt+A		
	Exclude From Project		
🗔 Solution 'prova3 🟠	Show All Files		
🖃 🖓 prova3	Visio UML		
Resourc	Set as StartUp Project		
Source F	prova3 Properties		

- 2.b) Nella finestra Property Pages del mio progetto, seleziono la voce "Configuration Properties"
- 2.c) Poi la voce "C/C++"...
- 2.d) Poi la voce "Advanced"...
- 2.e) Modifico la proprietà "Compile as...": il valore da selezionare è "Compile as C Code (/TC)"



- 2.f) Nella finestra Property Pages del mio progetto, seleziono la voce "Configuration Properties"
- 2.g) Poi la voce "C/C++"...
- 2.h) Poi la voce "Command Line"...
- 2.i) Aggiungo nella casella "Additional options" l'opzione "/wd4996"
- 2.j) Clicco su "OK"

