

Fondamenti di Informatica L-A (A.A. 2007/2008) - Ingegneria Informatica
Prof.ssa Mello & Prof. Bellavista – Prova d’Esame di Giovedì 13 Dicembre 2007 – durata 2h
Compito B

ESERCIZIO 1 (10 punti)

Una banca salva in una struttura dati di nome **cliente** le informazioni relative alle obbligazioni possedute dai propri clienti. In tale struttura viene memorizzato il numero di conto corrente (un intero detto **ccNum**), un array di interi detto **codiciTitoli**, contenente identificatori unici di titoli obbligazionari, e un intero **dim** che rappresenta la dimensione (logica) del vettore dei codici titoli (cioè il numero di titoli obbligazionari posseduti dal cliente).

- a) Il candidato realizzi una funzione:

```
int * scadenze(cliente c[], int dim1, int ts[], int dim2, int *dim)
```

che, ricevuti come parametri un vettore di strutture dati **c** (di tipo **cliente**) e la sua dimensione **dim1**, e un vettore di codici di titoli (in scadenza) **ts** e di dimensione **dim2**, selezioni i clienti da contattare. La funzione deve restituire in un apposito vettore allocato dinamicamente (non necessariamente della dimensione strettamente necessaria) tutti i numeri di conti correnti tali che nella rispettiva struttura dati **cliente** vi siano registrati almeno tre titoli obbligazionari in scadenza tra quelli indicati in **ts**. Tramite il parametro **dim** passato per riferimento, la funzione deve restituire la dimensione logica del vettore restituito come risultato. Si riporti, per completezza, anche la definizione della struttura dati **cliente**.

- b) Si supponga di avere a disposizione, già implementate, le funzioni:

```
cliente * leggiClienti(char * filename, int * dim);  
int * obbligazioniInScadenza(FILE * fp, int * dim);
```

Tali funzioni leggono da file i dati relativi ai clienti e i dati relativi alle obbligazioni, restituendo in un caso un array di strutture dati **cliente** (sotto forma di un puntatore a **cliente**), e nell'altro un array di interi contenente i codici delle obbligazioni in scadenza. Entrambe le funzioni restituiscono la dimensione logica dei rispettivi vettori tramite il parametro **dim** passato per riferimento. Il candidato realizzi un programma che, usando le funzioni appena descritte e la funzione definita al punto precedente, stampi a video l'elenco dei conti correnti che hanno investimenti in obbligazioni in scadenza.

ESERCIZIO 2 (10 punti)

Si supponga di avere a disposizione, già definiti, l'ADT lista per interi (denominato come al solito **list**, con relative primitive) e un nuovo ADT, denominato **list_1**, che rappresenta il concetto usuale di lista, definita però per elementi che a loro volta sono liste di interi. Il candidato supponga di poter utilizzare le usuali primitive (denominate però **empty_1(...)**, **emptylist_1(...)**, **cons_1(...)**, **head_1(...)**, **tail_1(...)**) definite opportunamente per il nuovo ADT **list_1**. Il candidato definisca una funzione *ricorsiva*

```
list_1 less(list_1 ll)
```

che, ricevuta in ingresso una lista **ll** i cui elementi sono a loro volta liste di interi, restituisca in uscita una nuova lista (di tipo **list_1**) contenente tutte le sotto-liste di interi che soddisfano il seguente criterio: è da includersi ogni lista di interi la cui lunghezza sia strettamente minore all'ultimo intero registrato in tale lista. Ad esempio, se invocata con parametro **ll= [[9,2,3,4], [5,7,6,12]]**, la funzione deve restituire come risultato la lista **[[5,7,6,12]]**. Infatti la seconda sotto-lista ha quattro elementi, e l'ultimo valore incluso nella sotto-lista è 12 (4<12). A tal scopo si utilizzino solo le operazioni primitive degli ADT **list** e **list_1**.

ESERCIZIO 3 (6 punti)

Il seguente programma C compila correttamente? In caso affermativo, quali sono i valori stampati a tempo di esecuzione (si motivi opportunamente la risposta data)?

```
#include <stdio.h>

int dim = 0;

int dev(char * a, char * b) {
    char * c = b;
    while (a[dim] != '\0') {
        b = c;
        while (*b != '\0') {
            if (*b == *(a+dim)) dim++;
            else return dim;
            b = b + 1;
        }
    }
    return dim;
}

int main(void) {
    int dim = 1, pos;
    char s1[] = "Paperone";
    char s2[] = "Paperino";
    char * s3;

    pos = dev(s1, s2);
    s3 = s1 + pos;
    while (pos >= 0) {
        printf("%c", *s3);
        s3--; pos--;
    }
    return (0);
}
```

ESERCIZIO 4 (4 punti)

Data la funzione:

```
float duplice(int a, float b){
    if ( (a==b) || (a<b) )
        return 0;
    else
        return duplice(a-1, b+1) + 3 + duplice(a-1, b+2);
}
```

mostrare la sequenza dei record di attivazione nel caso in cui la funzione sia invocata con parametri attuali (3.3, 0).

ESERCIZIO 5 (2 punti)

Un elaboratore rappresenta i numeri interi su 8 bit tramite la notazione in complemento 2. Indicare come viene svolta la seguente operazione aritmetica e determinarne il risultato trasladolo poi in decimale per la verifica:

$$49+(-97)$$

ESERCIZIO 1

```
typedef struct {
    int ccNum;
    int * codiciTitoli;
    int dim;
} cliente;

int * scadenze(cliente c[], int dim1, int ts[], int dim2, int *dim) {
    int i, j, k, trovato=0;

    int * result = (int *) malloc(sizeof(int)*dim1);
    *dim = 0;

    for (i=0; i<dim1; i++) {
        trovato=0;
        for (j=0; j<c[i].dim && trovato<3; j++)
            for (k=0; k<dim2 && trovato<3; k++)
                if (c[i].codiciTitoli[j] == tr[k])
                    trovato++;
        if (trovato>=3) {
            result[*dim] = c[i].ccNum;
            *dim = *dim + 1;
        }
    }
    return result;
}
```

```
int main(void) {
    FILE * fp;
    cliente * elencoClienti;
    int dimClienti;
    int * elencoTitoli;
    int dimTitoli;
    int * clientiS;
    int dimS, i;

    elencoClienti = leggiClienti("clienti.bin", &dimClienti);

    if ((fp = fopen("mib.txt", "rt")) == NULL)
        exit(-1);
    elencoTitoli = obbligazioniInScadenza(fp, &dimTitoli);
    fclose(fp);

    clientiS = scadenze(elencoClienti, dimClienti,
                        elencoTitoli, dimTitoli, &dimS);
    for (i=0; i < dimS; i++)
        printf("Cliente: %d\n", clientiS[i]);
    return (0);
}
```

ESERCIZIO 2

```
list_l less(list_l master)
{
    int i = 0, last=0;
    list temp;

    if (empty_l(master))
        return emptylist_l();
    else {
        temp = head_l(master);
        while (!empty(temp)){
            if (empty(tail(temp)))
                last = head(temp);
            temp = tail(temp);
            i++;
        }
        if (i < last)
            return cons_l(head_l(master), less(tail_l(master)));
        else return less(tail_l(master));
    }
}
```

ESERCIZIO 3

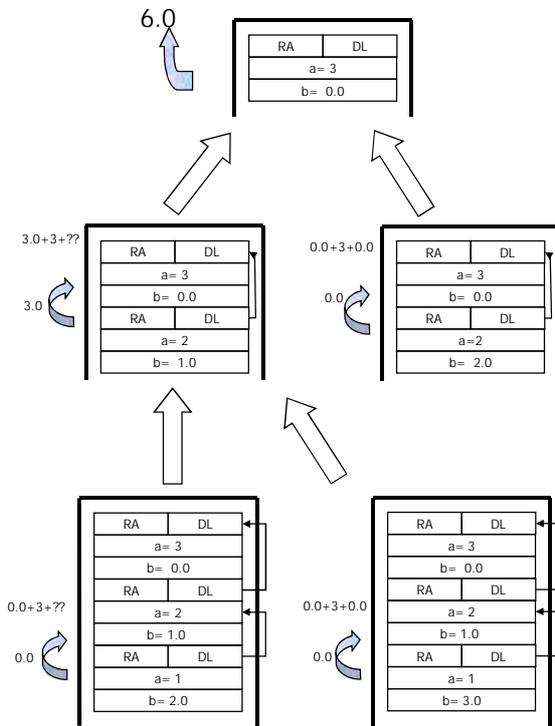
Il programma è corretto sintatticamente e la sua esecuzione produce la stampa:

orepaP

Nella funzione main() vengono assegnate alle variabili s1 e s2 due stringhe, e poi viene invocata la funzione dev(). Tale funzione cerca la prima occorrenza tale per cui b differisce da a: non appena trova tale occorrenza, restituisce l'indice di tale carattere in b. Poiché la funzione viene invocata con parametri attuali a="Paperone" e b="Paperino", la prima occorrenza di un carattere di b diverso da a è il carattere 'i' all'indice 5.

main() assegna al puntatore c il vettore s3, incrementato del valore restituito dalla funzione dev(), cioè 5. Infine la stringa identificata dal puntatore c viene stampata a video, in ordine inverso, a partire dal carattere identificato come differente dalla funzione dev().

ESERCIZIO 4



ESERCIZIO 5

49 -> 00110001
 97 -> 01100001
 10011110
 -97 -> 10011111

00110001+
 10011111=

 11010000 ->-48
 00101111
 00110000 -> 48