

# ESERCIZIO 1

---

Si realizzi un programma C che legga da utente i dati relativi ad alcuni corsi. In particolare, per ogni corso vengono dati:

- **denominazione** del corso: una stringa di 20 caratteri che riporta il nome del corso;
- **cognome** del docente: una stringa di 15 caratteri che rappresenta il cognome del docente del corso;
- **iscritti**: un intero che indica il numero di studenti che frequentano il corso.

Il programma deve stampare la denominazione del corso e il cognome del docente relativi a tutti i corsi che hanno il numero di iscritti maggiore o uguale alla media aritmetica degli iscritti (calcolata su tutti i corsi).

# ESERCIZIO 1

---

Attenzione: abbiamo bisogno di un ARRAY di strutture !!!!!

Esempio: l'utente inserisce i seguenti dati per 3 corsi

*analisi*

*obrecht*

*55*

*fond.inf*

*milano*

*40*

*geometria*

*ferri*

*37*

|                |                 |                  |
|----------------|-----------------|------------------|
| <i>analisi</i> | <i>fond.inf</i> | <i>geometria</i> |
| <i>obrecht</i> | <i>milano</i>   | <i>ferri</i>     |
| <i>55</i>      | <i>40</i>       | <i>37</i>        |

La media e' di 44 quindi il programma stampa:

*analisi*

*obrecht*

## ESERCIZIO 2

---

1) Si scriva un programma C che legga una serie di dati e li memorizzi nel primo vettore `SQUADRE` (di dimensione 3) contenente strutture (`struct squadra`) del tipo:

- nome squadra** (stringa di lunghezza 20)
- codice squadra** (intero)
- goal fatti** (intero)
- goal subiti** (intero)

2) Si scriva una procedura che stampi a terminale tutti i nomi e codici delle squadre che hanno fatto un numero di goal maggiore del numero dei goal subiti.

```
void stampa(struct squadra A[], int dim);
```

3) Letto a terminale un codice di una squadra stampi a video il nome della squadra, i goal fatti e i goal subiti.

## ESERCIZIO 2

---

Attenzione: abbiamo bisogno di un ARRAY di strutture !!!!!

Esempio: l'utente inserisce i seguenti dati per 3 squadre

**juventus**

**1**

**10**

**12**

**milan**

**2**

**7**

**6**

**inter**

**3**

**13**

**11**

| <b>juventus</b> | <b>milan</b> | <b>inter</b> |
|-----------------|--------------|--------------|
| <b>1</b>        | <b>2</b>     | <b>3</b>     |
| <b>10</b>       | <b>7</b>     | <b>13</b>    |
| <b>12</b>       | <b>6</b>     | <b>11</b>    |

2) Viene stampato a video

**milan 2**

**inter 3**

3) Se l'utente digita 1 viene stampato

**juventus 10 12**