

ESERCIZIO 1

Si realizzi un programma C che legga da utente i dati relativi ad alcuni corsi. In particolare, per ogni corso vengono dati:

- **denominazione** del corso: una stringa di 20 caratteri che riporta il nome del corso;
- **cognome** del docente: una stringa di 15 caratteri che rappresenta il cognome del docente del corso;
- **iscritti**: un intero che indica il numero di studenti che frequentano il corso.

Il programma deve stampare la denominazione del corso e il cognome del docente relativi a tutti i corsi che hanno il numero di iscritti maggiore o uguale alla media aritmetica degli iscritti (calcolata su tutti i corsi).

ESERCIZIO 1

Attenzione: abbiamo bisogno di un ARRAY di strutture !!!!!

Esempio: l'utente inserisce i seguenti dati per 3 corsi

analisi

obrecht

55

fond.inf

milano

40

geometria

ferri

37

<i>analisi</i>	<i>fond.inf</i>	<i>geometria</i>
<i>obrecht</i>	<i>milano</i>	<i>ferri</i>
<i>55</i>	<i>40</i>	<i>37</i>

La media e' di 44 quindi il programma stampa:

analisi

obrecht

ESERCIZIO 1

```
#include <stdio.h>
#define N 30
struct stud {
    char denominazione[20];
    char cognome_docente[15];
    int studenti;
} corsi[N];

void main()
{   int i, nc;
    float somma media;
    printf("Inserisci il numero dei corsi ");
    scanf("%d", &nc);
    /* inserimento dati */
    for (i=0; i<nc; i++)
    {   printf("Inserisci il nome del corso ");
        scanf("%s",corsi[i].denominazione);
        printf("Inserisci il cognome del docente ");
        scanf("%s",corsi[i].cognome_docente);
        printf("Inserisci il numero degli iscritti")
        scanf("%d",&corsi[i].studenti);
    }
```

Continua...

ESERCIZIO 1

```
somma=0;
for (i=0; i< nc; i++)
    somma=somma + corsi[i].studenti;
media= somma/nc;
for (i=0; i< nc; i++)
    if (corsi[i].studenti>=media)
        printf("%s %s\n",corsi[i].denominazione,
                corsi[i].cognome_docente);
}
```

ESERCIZIO 2

1) Si scriva un programma C che legga una serie di dati e li memorizzi primo vettore `SQUADRE` (di dimensione 3) contenente strutture (`struct squadra`) del tipo:

- nome squadra** (stringa di lunghezza 20)
- codice squadra** (intero)
- goal fatti** (intero)
- goal subiti** (intero)

2) Stampi a terminale tutti i nomi e codici delle squadre che hanno fatto un numero di goal maggiore del numero dei goal subiti.

3) Letto a terminale un codice di una squadra stampi a video il nome della squadra, i goal fatti e i goal subiti.

ESERCIZIO 2

Attenzione: abbiamo bisogno di un ARRAY di strutture !!!!!

Esempio: l'utente inserisce i seguenti dati per 3 squadre

juventus

1

10

12

milan

2

7

6

inter

3

13

11

<i>juventus</i>	<i>milan</i>	<i>inter</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
<i>10</i>	<i>7</i>	<i>13</i>
<i>12</i>	<i>6</i>	<i>11</i>

2) Viene stampato a video

milan 2

inter 3

3) Se l'utente digita 1 viene stampato

juventus 10 12

ESERCIZIO 2

```
#include <stdio.h>
#define N 30

void main()
{
    struct squadra{
        char nome[20];
        int codice;
        int goal_fatti, goal_subiti;
    } SQUADRE[N];
    int i, ns, cod, T;

    printf("Inserisci il numero delle squadre");
    scanf("%d", &ns);
    /* inserimento dati */
    for (i=0; i<ns; i++)
        {printf("Inserisci nome, codice, goal fatti e
subiti \n");
         scanf("%s", SQUADRE[i].nome);
         scanf("%d", &SQUADRE[i].codice);
         scanf("%d", &SQUADRE[i].goal_fatti);
         scanf("%d", &SQUADRE[i].goal_subiti);
        }
```

ESERCIZIO 2

```
/* punto 2 */
for (i=0; i<ns; i++)
    { if(SQUADRE[i].goal_fatti> SQUADRE[i].goal_subiti)
        printf("%s\n",SQUADRE[i].nome);
        printf("%d\n",SQUADRE[i].codice);
    }

/* punto 3 */
printf("Inserisci un codice ");
scanf("%d", &cod);
i=0; T=0;
while ((i < ns)&& (T==0))
    { if (SQUADRE[i].codice == cod)
        {printf("%s\n",SQUADRE[i].nome);
          printf("%d\n",SQUADRE[i].goal_fatti);
          printf("%d\n",SQUADRE[i].goal_subiti);
          T=1;}
        i++;
    }
if (T==0) printf("codice non trovato");
}
```