

ESERCIZIO 1

- Aprire l'ambiente integrato C.
- Creare un nuovo progetto e all'interno di questo inserire un file **sommaprodotto.c**
- Progettare un algoritmo che legga da terminale una sequenza di interi positivi e negativi terminati dal valore 0 (uno su ogni linea) e stampi il prodotto degli interi positivi e la somma dei negativi.
- Codificare il programma in C
- Procedere alle operazioni di Compile, Link e correggere eventuali errori.
- Seguire l'esecuzione del programma con l'uso del debugger.

ESERCIZIO 2

- Progettare e Codificare in C un programma che permetta di
 - Chiedere all'utente quanti numeri vuole inserire
 - Leggere i numeri inseriti dall'utente e calcolare la somma dei fattoriali
 - Esempio: L'utente vuole inserire 3 numeri:
 - 4, 3, 6
 - Il programma deve calcolare $4! + 3! + 6! = 750$

ESERCIZIO 3

- Progettare e Codificare in C un programma che permetta di
 - Chiedere all'utente quanti numeri vuole inserire (max. 10)
 - Dimensionare 2 array di 10 celle di interi
 - Leggere i numeri inseriti dall'utente e inserire SOLO I POSITIVI nell'array
 - Stampare l'array così creato
 - Esempio: L'utente vuole inserire 5 numeri:
2 -4 6 23 -15
 - Il programma deve inserire nell'array 2, 6 e 23
 - ATTENZIONE ALLA DIMENSIONE LOGICA DELL'ARRAY

ESERCIZIO 4

- Progettare e Codificare in C un programma che permetta di
 - Chiedere all'utente quanti numeri vuole inserire (max. 10)
 - Dimensionare 2 array di 10 celle di interi
 - Leggere i numeri inseriti dall'utente e inserirli nel primo array
 - Copiare i numeri letti nel secondo array in senso contrario
 - Stampare i due array
 - Esempio: L'utente vuole inserire 5 numeri:
2 4 6 23 15
 - Che vengono inseriti nel primo array.
 - Il secondo dovrà contenere
15 23 6 4 2

ESERCIZIO 5

- Progettare e Codificare in C un programma che permetta di
 - Chiedere all'utente quanti numeri vuole inserire (max. 10)
 - Dimensionare 1 array di 10 celle di interi
 - Leggere i numeri inseriti dall'utente controllando che siano inseriti in senso NON DECRESCENTE e li inserisca nell'array
 - Esempio: L'utente vuole inserire 5 numeri:
2 4 6 23 15
Effettuando il controllo dell'input il 15 non puo' essere inserito. Si deve chiedere all'utente un altro numero fino a che l'input non e' corretto. Quando l'utente digita un numero corretto, ad esempio 43 la sequenza e' terminata e l'array viene stampato