

**SI VEDA CON IL DEBUGGER COME
VARIANO I VALORI DELLE VARIABILI**

```
void main()
{ int i;
  unsigned short k;
  float j;
  char z;
  /* ESEMPI DI ASSEGNAIMENTO*/
  k = 4;
  i = 3;
  j = 5.6;
  z = 'c';
}
```

```
void main()
{ short int i;
  unsigned short k;
  float j;
  /* ESEMPI DI ASSEGNAIMENTO*/
  k = 4;
  i = 3;
  j = 5.6;
  /* ESPRESSIONI */
  k = k + 7;
  i = i % 2;
  j = k / 3; /* divisione intera !!!*/
}
Provare   j = k/3 con k float
          j = k/3 con k int e j int
          j = k/3 con k int e j float
```

```

void main()
{ short int i;
  unsigned short k;
  /* ESEMPI DI ASSEGNAIMENTO*/
  k = 4;
  i = 7;
  /* ESPRESSIONI */
  k = k + 7;
  i = i % 4;
  i = k / i;
}

```

Di che tipo e' la divisione ?
Cosa succede se i o k o entrambi sono float ?

COMPORTAMENTI ANOMALI

```

void main()
{ float j;
  /* ESEMPI DI ASSEGNAIMENTO*/
  j = 5.6;

  /* ESPRESSIONI */
  j = j - 5.59;
}

```

Visualizzare la variabile j con il debugger
(usando il Watch)

COMPORTAMENTI ANOMALI

```
void main()
{ short int i;
  short int k;
  /* ESEMPI DI ASSEGNAIMENTO*/
  k = 10000;

  /*ESPRESSIONI */
  i = 30000 + k;
  /* OVERFLOW */
}
```

Visualizzare la variabile **i** con il debugger
(usando il Watch)