

IL TUTOR

Alessio Guerri

e-mail: aguerri@deis.unibo.it

Tel. 051 20 93890

Ricevimento

- In ufficio su appuntamento (Lab2)
- Giovedì pomeriggio, in laboratorio, dopo le esercitazioni

1

IL LABORATORIO

- **Perché il laboratorio?**
 - Alcune problematiche si capiscono meglio nell'uso pratico
 - E' importante acquisire manualità nell'uso dell'elaboratore



Il laboratorio fa parte integrante delle lezioni

- **... e chi ha un PC a casa?**
 - Può svolgere le esercitazioni a casa (ma in lab c'è anche il tutor ...)

2

- **Esercitazioni guidate:**

- **Mercoledì 17-19 e giovedì 16-18:** in laboratorio
- Vedremo la correzione di alcuni esercizi della lezione precedente e descriveremo la lezione successiva

- **Esercitazioni non guidate:**

- Potete accedere al laboratorio ogni volta che trovate posto ...

3

LA SALA TERMINALI

- Per il modulo di Fondamenti L- A, avremo a disposizione la Sala Terminali del Centro di Calcolo CCIB (Lab3), edificio nuovo (DEIS), piano seminterrato e il Lab4, piano terra dell'edificio storico
- Per entrare in sala terminali, bisogna consegnare un documento
- Orari di apertura:
Lun-Ven h 9.00-18.30

4

IL LABORATORIO

- 150 (80 + 70) PC con dual boot: **Windows NT** e Linux
- Per entrare bisogna inserire le informazioni del proprio account personale:
- Sull'Hard Disk, si può scrivere sul desktop e sull'unità Z. Il desktop ha uno spazio massimo per utente di 15 Mb, mentre su Z tale spazio è di 50 Mb.



Tali spazi sono visibili da tutte le macchine. Per trasportare i programmi a casa è possibile utilizzare sia Floppy disk che memorie USB

5

NAVIGAZIONE IN RETE

- Ci sono a disposizione due Browser (programmi che servono per navigare in World-Wide Web)
 - Internet Explorer
 - Mozilla (Netscape Navigator)
- E' possibile accedere ai siti del dominio **unibo.it**, in particolare, al sito web con le informazioni sul corso:

<http://lia.deis.unibo.it/Courses/FondA0607-TLC/>

In questa pagina sono presenti:

- materiale didattico (lezioni, esercizi)
- software gratuito
- testi degli esami e loro soluzione

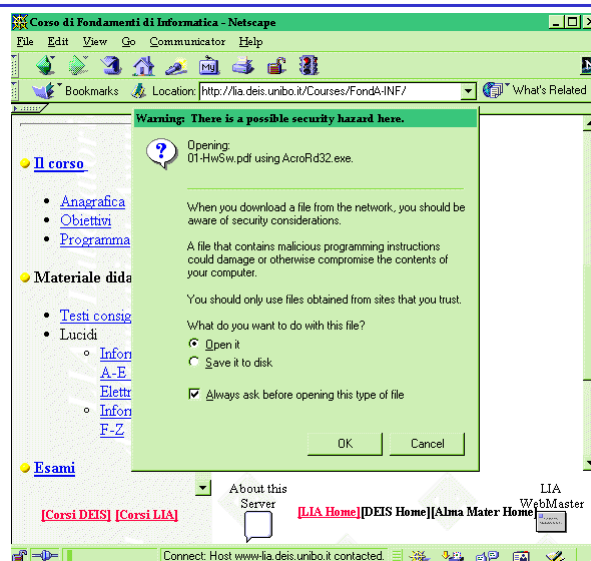
6

NAVIGAZIONE IN RETE

- Nelle pagine web, sono presenti dei [link](#), che fanno riferimento ad altri oggetti (altre pagine, immagini, file vari, ...)
- I [Link](#) sono generalmente indicati in colore diverso e sottolineati; se si clicca su di essi viene effettuata l'operazione a default
 - le pagine web vengono semplicemente visualizzate
 - Per gli altri file, dipende da come è configurato il Browser
 - può essere visualizzato nel browser
 - può essere aperto da un programma esterno
 - può essere salvato su disco

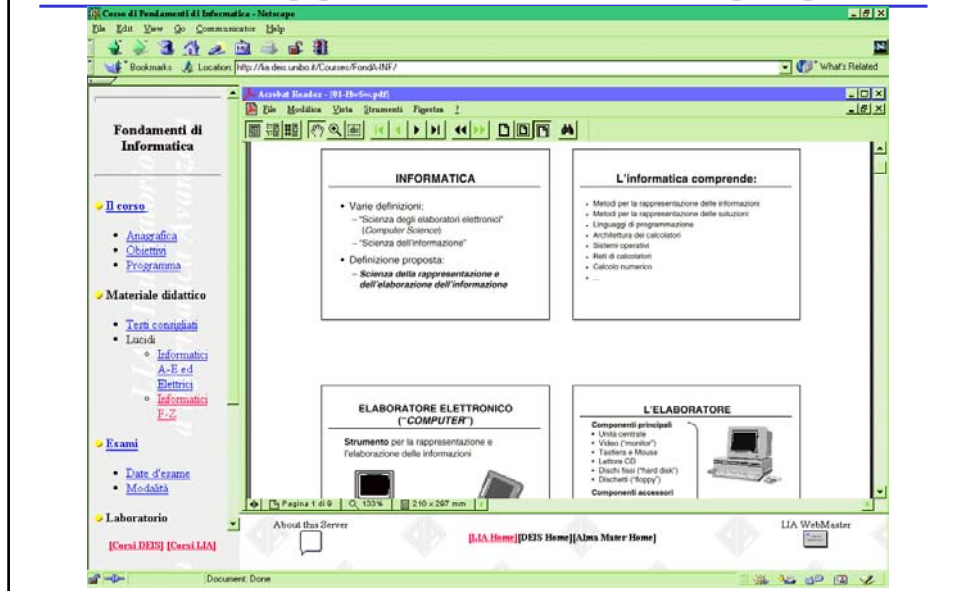
7

PUO' COMPARIRE UN MENU' ...

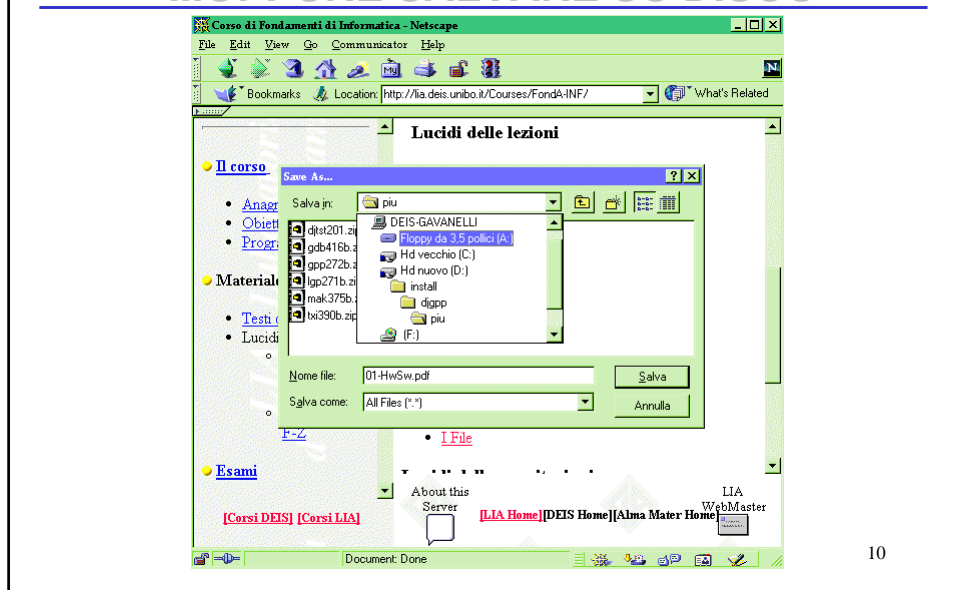


8

...PER VISUALIZZARE NEL BROWSER



...OPPURE SALVARE SU DISCO



10

PER AVERE PIU' CONTROLLO...

...si può
usare il *right-
click*

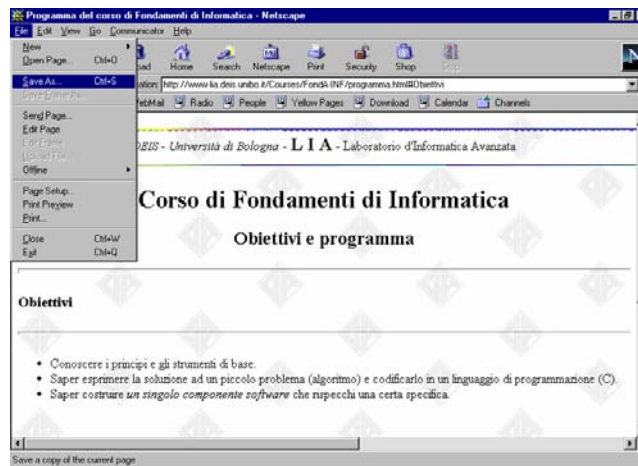


CAPACITA' NECESSARIA:

- In questo modo potete portare su dischetti
 - Il compilatore che useremo nelle esercitazioni (LCC)
 - necessari 3 floppy disk
 - scaricabile da web
 - I lucidi (in formato PDF) delle lezioni
- Si possono salvare anche le pagine web (.html)

COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

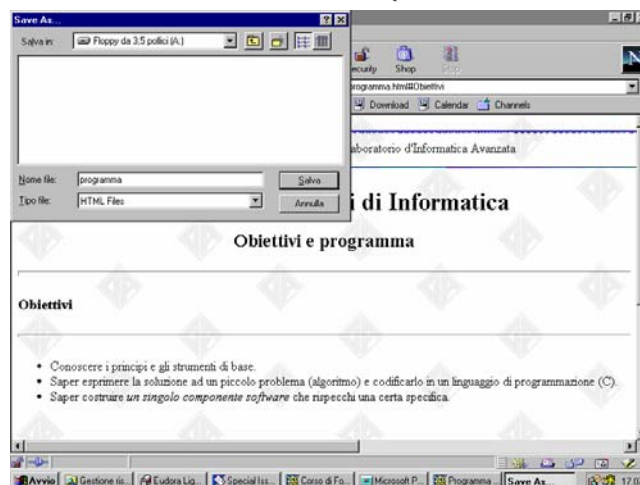
Dal menu **File** si seleziona **Save as (Salva con nome)...**



13

COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

...e si indicano il nome del file e il percorso nel file system.



14

COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

Ma: questo funziona se non ci sono pagine a *frame*.

Una pagina a *frame* è composta da due o più sezioni (*frame*), generalmente dotate di barre di scorrimento.

In ogni istante, un solo frame è *attivo*, cioè è possibile agire su di esso (usare le barre di scorrimento, salvare, stampare).

15

COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

Come salvare un frame:

- renderlo attivo (per esempio, facendo *click* su di esso)
- dal menu File, selezionare **Save frame as (Salva frame con nome)**
- e indicare nome e percorso del file (come nel caso precedente).

16

