

PROVA PRATICA DI FONDAMENTI DI INFORMATICA L-A
Prof. MICHELA MILANO – 14 DICEMBRE 2004
COMPITO A

Si scriva un programma C che permetta di inserire i dati relativi ai risultati di una prova pratica (supponiamo per comodità che verranno inseriti al massimo 4 risultati). Ogni studente è caratterizzato dai seguenti dati:

- **Cognome:** una stringa di lunghezza massima di 20 caratteri, non contenente spazi.
- **Numerocompito:** intero (da 1 a 4). Si controlli che tale numero sia compreso tra 1 e 4
- **Voto:** intero da 1 a 10. Non importa effettuare il controllo.

Tali dati vanno inseriti in un array di strutture `struct prova` tramite la procedura

```
void leggi dati(struct prova P[], int Dim);
```

Dopo la lettura, il programma trasferisce in un array di interi SOLO i voti dei promossi, quelli cioè che hanno un voto maggiore o uguale a 6.

Per far ciò si usi la procedura

```
void trasferisci voti(struct prova P[], int Dim, int Voti[]);
```

A questo punto il programma deve calcolare la media dei voti dei promossi. Per far questo si usi la funzione

```
float media promossi(int Voti[], int Dim);
```

FACOLTATIVO:

Si organizzi il progetto su più file in modo da separare il main dalle funzioni e si crei il corrispondente file header.

NOTA: Si consegnino in questo caso TUTTI i FILE .c e il .h