

## FILE BINARI

---

**Un file binario è una pura sequenza di byte,** senza alcuna strutturazione particolare

- **È un'astrazione di memorizzazione assolutamente generale, usabile per memorizzare su file *informazioni di qualsiasi natura***
  - snapshot della memoria
  - rappresentazioni interne binarie di numeri
  - immagini, audio, musica, ...
  - ... volendo, *anche caratteri*
- I file di testo non sono indispensabili: sono semplicemente *comodi*

1

## FILE BINARI

---

- **Un file binario è una sequenza di byte**
- Può essere usato per archiviare su memoria di massa ***qualsunque tipo di informazione***
- Input e output avvengono sotto forma di una ***sequenza di byte***
- ***La fine del file è SEMPRE rilevata in base all'esito delle operazioni di lettura***
  - *non c'è EOF*, perché un file binario non è una sequenza di caratteri
  - *qualsiasi byte si scegliesse come marcatore*, potrebbe sempre capitare nella sequenza

2

# FILE BINARI

---

Poiché un file binario è una sequenza di byte, sono fornite due funzioni per **leggere e scrivere sequenze di byte**

- **fread()** legge una **sequenza di byte**
- **fwrite()** scrive una **sequenza di byte**

3

## OUTPUT BINARIO: fwrite()

---

**Sintassi:**

```
int fwrite(addr, int dim, int n, FILE *f);
```

- **scrive sul file n elementi**, ognuno grande **dim** byte (complessivamente, scrive quindi  $n \cdot \text{dim}$  byte)
- gli elementi da scrivere vengono **prelevati dalla memoria a partire dall'indirizzo *addr***
- **restituisce il numero di elementi (non di byte) effettivamente scritti**, che possono essere meno di n

4

# INPUT BINARIO: fread()

## Sintassi:

```
int fread(addr, int dim, int n, FILE *f);
```

- legge dal file **n elementi**, ognuno grande **dim** byte (complessivamente, *tenta di leggere* quindi  $n \cdot \text{dim}$  byte)
- gli elementi da leggere vengono **scritti in memoria a partire dall'indirizzo *addr***
- **restituisce il numero di elementi (non di byte) effettivamente letti**, che possono essere meno di *n* se il file finisce prima. **Controllare il valore restituito è il SOLO MODO per sapere che cosa è stato letto, e in particolare per scoprire se il file è terminato**

5

## ESEMPIO 1

Salvare su un file binario `numeri.dat` il contenuto di un array di dieci interi

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    FILE *fp;
    int vet[10] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
    if ((fp = fopen("numeri.dat", "wb")) == NULL)
        exit(1); /* Errore di apertura */
    fwrite(vet, sizeof(int), 10, fp);
    fclose(fp);
}
```

In alternativa:

```
fwrite(vet, 10*sizeof(int), 1, fp)
```

**sizeof()** è essenziale per la portabilità del sorgente: la dimensione di **int** non è fissa

## ESEMPIO 2

---

Leggere da un file binario `numeri.dat` una sequenza di interi, scrivendoli in un array

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(void){
    FILE *fp;
    int vet[40], i, n;
    if ((fp = fopen("numeri.dat", "rb"))==NULL)
        exit(1); /* Errore di apertura */
    n = fread(vet, sizeof(int), 40, fp);
    for (i=0; i<n; i++) printf("%d ", vet[i]);
    fclose(fp);
}
```

**fread** tenta di leggere 40 interi, ne legge meno se il file finisce prima

**n** contiene il numero di interi effettivamente letti

7

## ESEMPIO 3

---

Scrivere su un file di caratteri `testo.txt` una sequenza di caratteri

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void){
    FILE *fp; int n;
    char msg[] = "Ah, l'esame\nsi avvicina!";
    if ((fp = fopen("testo.txt", "wb"))==NULL)
        exit(1); /* Errore di apertura */
    fwrite(msg, strlen(msg)+1, 1, fp);
    fclose(fp);
}
```

Dopo averlo creato, provare ad aprire questo file con un editor qualunque

Un carattere in C ha sempre **size=1**  
Scelta: salvare anche terminatore stringa

## ESEMPIO 4: OUTPUT DI NUMERI

---

L'uso di file binari consente di rendere evidente la differenza fra la **rappresentazione interna** di un numero e la sua **rappresentazione esterna** come *stringa di caratteri in una certa base*

- Supponiamo che sia `int x = 31466;`
- Che differenza c'è fra:

```
fprintf(file, "%d", x);  
fwrite(&x, sizeof(int), 1, file);
```

9

## ESEMPIO 4: OUTPUT DI NUMERI

---

Se `x` è un intero che vale 31466, **internamente** la sua rappresentazione è (su 16 bit): `01111010 11101010`

- `fwrite()` **emette direttamente tale sequenza**, scrivendo quindi i **due byte** sopra indicati
- `fprintf()` invece **emette la sequenza di caratteri ASCII** corrispondenti alla **rappresentazione esterna** del numero 31466, ossia i **cinque byte**

```
00110011 00110001 00110100 00110110 00110110
```

Se **per sbaglio** si emettessero **su un file di testo** (o su video) direttamente i due byte: `01111010 11101010` si otterrebbero *i caratteri corrispondenti al codice ASCII di quei byte*: `êz`

10

## ESEMPIO 5: INPUT DI NUMERI

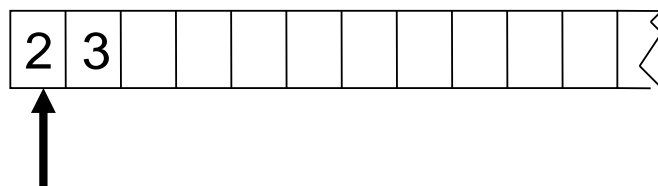
---

Analogamente, che differenza c'è fra

`fscanf(file, "%d", &x);` e

`fread(&x, sizeof(int), 1, file);`

nell'ipotesi che il file (di testo) contenga la sequenza di caratteri "23"?



11

## ESEMPIO 5: INPUT DI NUMERI

---

`fscanf()` preleva la **stringa di caratteri ASCII**

carattere '2' `00110010` `00110011` carattere '3'

che costituisce la rappresentazione esterna del numero, e la **converte** nella corrispondente rappresentazione interna, ottenendo i due byte:

`00000000 00010111`

che rappresentano in binario il valore **ventitre**

12

## ESEMPIO 5: INPUT DI NUMERI

---

`fread( )` invece **preleverebbe i due byte**

carattere '2'

00110010 00110011

carattere '3'

credendoli già la **rappresentazione interna** di un numero, senza fare alcuna conversione

Tale modo di agire porterebbe a inserire nella variabile *x* esattamente la sequenza di byte sopra indicata, che verrebbe quindi interpretata come il numero ***tredecimilacentosei***

13

## ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

---

È dato un file binario `people.dat` i cui record rappresentano ciascuno i dati di una persona, secondo il seguente formato:

- **cognome** (al più 30 caratteri)
- **nome** (al più 30 caratteri)
- **sexso** (un singolo carattere, 'M' o 'F')
- **anno di nascita**

Si noti che la **creazione del file binario deve essere sempre fatta da programma**, mentre per i file di testo può essere fatta con un text editor

14

## CREAZIONE FILE BINARIO

---

È necessario scrivere un programma che lo crei strutturandolo in modo che ogni record contenga una

```
struct persona{
    char cognome[31], nome[31], sesso[2];
    int anno;
};
```

I dati di ogni persona da inserire nel file vengono richiesti all'utente tramite la funzione `leggiel()` che non ha parametri e restituisce come valore di ritorno la `struct persona` letta. Quindi il prototipo è:

```
struct persona leggiel();
```

15

## CREAZIONE FILE BINARIO

---

```
struct persona leggiel(){
    struct persona e;

    printf("Cognome ? ");
    scanf("%s", e.cognome);
    printf("\n Nome ? ");
    scanf("%s", e.nome);
    printf("\nSesso ? ");
    scanf("%s", e.sesso);
    printf("\nAnno nascita ? ");
    scanf("%d", &e.anno);
    return e;
}
```

16



## CREAZIONE FILE BINARIO

---

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
struct persona{
    char cognome[31], nome[31], sesso[2];
    int anno;
};
struct persona leggiel();
int main(void){
FILE *f; struct persona e; int fine=0;
f=fopen("people.dat", "wb");
    while (!fine)
        { e=leggiel();
          fwrite(&e,sizeof(struct persona),1,f);
          printf("\nFine (SI=1, NO=0)?");
          scanf("%d", &fine);
        }
    fclose(f); }
```

17

## CREAZIONE FILE BINARIO

---

L'esecuzione del programma precedente crea il file binario contenente i dati immessi dall'utente. Solo a questo punto il file può essere utilizzato

Il file `people.dat` non è visualizzabile tramite un text editor: questo sarebbe il risultato

```
rossi >    @ T  8  3
mario    _    Aw O F _
D  M nuinH2 1  1  1
```

18

## ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

---

Ora si vuole scrivere un programma che

- legga record per record i dati dal file
- ponga i dati in un array di persone
- ... (poi svolgeremo elaborazioni su essi)

19

## ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

---

1) Definire una struttura di tipo **persona**

**Occorre definire una struct adatta a ospitare i dati elencati:**

- **cognome** → array di 30+1 caratteri
- **nome** → array di 30+1 caratteri
- **sex** → array di 1+1 caratteri
- **anno di nascita** → un intero

```
struct persona{  
    char cognome[31], nome[31], sesso[2];  
    int anno;  
};
```

20

## ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

---

- 2) definire un array di `struct persona`
  - 3) aprire il file in lettura
- 

```
int main(void) {  
    struct persona v[DIM];  
    FILE* f = fopen("people.dat", "rb");  
    if (f==NULL) {  
        printf("Il file non esiste");  
        exit(1); /* terminazione del programma */  
    }  
    ...  
}
```

21

## ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

---

- 4) leggere i record dal file, e porre i dati di ogni persona in una cella dell'array
- 

### Come organizzare la lettura?

```
int fread(addr, int dim, int n, FILE *f);
```

- legge dal file **n** elementi, ognuno grande **dim** byte (complessivamente, legge quindi  $n \cdot \text{dim}$  byte)
- gli elementi da leggere vengono scritti in memoria a partire dall'indirizzo **addr**

***Uso fread( )***

22

## ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

---

```
#define DIM 30
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct persona{
    char cognome[31], nome[31], sesso[2];
    int anno;
};

int main(void) {
    struct persona v[DIM]; int i=0; FILE* f;
    if ((f=fopen("people.dat", "rb"))==NULL) {
        printf("Il file non esiste!"); exit(1); }
    while(fread(&v[i],sizeof(struct persona),1,f)>0)
        i++;
}
```

23

## ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

---

### Che cosa far leggere a **fread( )**?

*Se vogliamo, anche l'intero vettore di strutture:  
unica lettura per DIM record (solo se sappiamo  
a priori che i record da leggere sono **esattamente**  
DIM)*

```
fread(v,sizeof(struct persona),DIM,f)
```

24

# ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

---

```
#define DIM 30
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct persona{
    char cognome[31], nome[31], sesso[2];
    int anno;
};

int main(void) {
    struct persona v[DIM]; int i=0; FILE* f;
    if ((f=fopen("people.dat", "rb"))==NULL) {
        printf("Il file non esiste!"); exit(1); }
    fread(v,sizeof(struct persona),DIM,f);
}
```