







## **COLLEGAMENTO DI UN'APPLICAZIONE**

## **LIBRERIE DI SISTEMA:**

insieme di componenti software che consentono di <u>interfacciarsi col sistema operativo,</u> <u>usare le risorse da esso gestite</u>, e realizzare alcune "istruzioni complesse" del linguaggio

5



## PROGETTI

## È da queste esigenze che nasce il concetto di *PROGETTO*

- un contenitore concettuale (e fisico)
- che *elenca i file sorgente* in cui l'applicazione è strutturata
- ed eventualmente altre informazioni utili.

Oggi, *tutti* gli ambienti di sviluppo integrati, *per qualunque linguaggio*, forniscono questo concetto e lo supportano con idonei strumenti.

7





Weijwedit-pippo1           Ele Edit Seach Project Design Compiler Utils Versions Windo           Delinition of a new project	w Heb
Name of the project Without Prova Path Working Dutput directory Discts and executable © Single user © Multi user © Use framework © Single user © Multi user ©	Create Cancel Belo Browse Stogia per cartelle Choose project directory C.\Temp Pecycled Sto Stogia Pecycled Stogia Pecycled Stogia Pecycled Stogia Pecycled Stogia Pecycled Stogia Pecycled Stogia Pecycled Pecycled Stogia Pecycled Stogia Pecycled Pecycled Stogia Pecycled Pecyc













Weddlezione - (c:\temp\lezione.c)       Ele Edit Search Project Design     Complex Uris Versions Window Hep       #include (stdic.h)     Make F9       Void stampa (int num);     Generale Makefile       (r)     Reguid al
Li pie goi geeon Foyect Vesag. Complet Uni gesons Window Help finclude (stdio.b) void stampa (int num); finclude (stdio.b) Uni Make F9 Link Eink Link F9 Link F9 Link F9 Link F9 Link F9 Link F9 Link F9 Link F9 Link F9 Link F9 Link F9 Link F9 Link F9 Link
<pre>int var * 1; int var * 1; stampa (var); stampa (var); stampa (var2); void stampa (int num) { printf("il numero e': %d\n", num); } </pre>
Dal menu Compile

	LIN	N	
<pre>wedtlezione - (c-\temp\lezione C File Edt Seach Project Desig finclude (stdio.h) void stampa (int num): void main() d int var = 1; int var 2 = 5; stampa (var); stampa (var); y void stampa (int num) ( printf("il numero e"; )</pre>	Consider Units Window Macount Advised Consider	Heb	× .ēx
lezione exe buit successfully. (0.3 sec).		Dal mo Compl sceglie	enu iler ere Link

Wedit-lezione - [c:\temp\lezione.c]	
finclude (stdio.h) Make F9	
void stampa (int num); Generate Makefile	
void main() {	
int var = 1; int var2 = 5; Detuger	
stampa (var); Breakpoints stampa (var2);	
Sgt breakpoint F2	
void stampa (int num)	
{ printf("il numero e': %d\n", num);	oppure
3	sceniere Make
	Sceynere Make.
	questa funzione
	offottua sia la
Letione eve huit successfully (0.3 sec)	
	compilazione ch
	il link
	11 111 1K

wedit-lezione - [c:\temp\lezione.	6	
<pre>[] Fe Lot Seach Fromet Using finclude (stdio.h) void stampa (int num); void main() { int var = 1; int var 2 = 5; stampa (var2); stampa (var2);</pre>	Complex Units Versions Window He     Make F9     Link     Generate Maletile     Reguld all     Settings     Debugger F5     Bredgoints     Set breakpoint F2	₽ <u>_IQX</u>
<pre> yoid stampa (int num) { printf('il numero e': } </pre>	Zomple keione o Evecude keione ose: Chip55 Zd\n", num);	Execute consent di eseguire il programma prodotto













wedit-uffa - [prova.c]	Compiler Utils Versions Window H	leb	×
<pre>#define Dis 5 cher c' a'; char A[Dis]=('c','i','a'; char vet[Dis]=('c','e','c','a'; void sub(char vet1[], cha void staspa(char vet1[);</pre>	Nake F3 Link Generate Makefie Reguild all Settings		
<pre>void main() (stamps(A)) stamps(A)) stamps(A)) print("xc*_co.); void sub(char weil[Dia]. (int : char weil[Cia]. int : char co.); if or ("weil[i]) void[i]-veil[i]]; else weil[i]-c; else weil[i]-c;</pre>	Qebugger F5 Bradgoord Setbradgoin F2 Completorea Execute Ula new Ch4F5 Char vet2[Dim])	Per inserire i breakpoints sulle funzioni utilizzare il menu Compile → Breakpoints	
<pre>} void stapp(char vet[]) {print("Vetcore.va"); print("Xs ".vet); print("\n"); }</pre>			

Neditalla (prova.c) Elle Edit Search Project D	esign Compiler <u>U</u> tilis Versions <u>W</u> inds	ow Help	
<pre>#include(stdio.h) #define Dim 5 char c= 'a'; char 4[Dim]={'c','i' char vet[Dim]={'e','i' nmid eub/char set1[]]</pre>	(a', 'o', '\0');	Selezionare la funzi cliccare Add	ione e
<pre>void main() (stamps(A): sub(A.vet): stamps(vet): stamps(A): print(("xe.o.")) for(int :.char vet) for(int :.char vet) for(int vet): for(int vet): for(int vet): for(int vet): for(int vet): for(int vet): for(int vet): print("xe.", vet) print("xe.", vet) )</pre>	Functions: Double click to set breakpoint main tigrage too	Modules (see and dill       prova c       Select a function to establish a breakpoint there       New breakpoint: source, line number or function name       [C:\TEMP>FROVA.C 17	Date clock in a band your to bend your to bend your to beginner propose

The Edit Search Device Device Corpuse Usit Version Window         Make         F9           Mater Diss 5         Link         Link         F9           Lobar co 'e':         Link         Entrates Makelle           char wet [Diss] = {'e', 'i', 'a''         Entrates Makelle         Entrates Makelle           char wet [Diss] = {'e', 'e', 'a''         Entrates Makelle         Entrates Makelle           char wet [Diss] = {'e', 'e', 'a''         Entrates Makelle         Entrates Makelle	Tep Tg
<pre>void stapp(char vet[]):</pre>	Per inserire i breakpoints sulle singole istruzioni posizionare il cursore sull'istruzione su cui bloccare l'esecuzione e utilizzare il menu
<pre>roid staps(char vet[]) (print('Vetrore'\n'); print('Xs ',vet); print('Xs ',vet); </pre>	Compile -> Set breakpoints oppure F2

	DEBUGGER	
<pre>wedtedfas[provac]</pre>	یا ای	X
<pre>void staps(cher vot[]); void staps(cher vot[]); void soin() (staps(A); staps(vot); staps(vot); staps(A); print(['vot.cher]); void ub(cher vet[Dis]. cher vet2[Dis]) (int i, cher c*'b'; for('=):s(Dher.1:x++); );</pre>	L'esecuzione del programma si ferma sull'istruzione o funzione precedentemente associata al breakpoint	
<pre>vertilizer else vert[i]=c; ) void stapac(cher vert]) (print('Vettore.'ve'); print('Zetore.'ve'); print('Zetore.'ve'); )</pre>		
Image: 101 W       Image: 101 W	isualizzati i valori bili	30



wedstudia (provanc) G Ele Edit Search Project Design Deb	bug Litils Modules Window Help		
finclude(stdio.h) #define Dim 5 char c.= 'a';			
char A[Dia] = char vet[Dia]	{ 'c', 'i', 'a', 'o', '\0'}; = { 'e', 'e', 'e', 'e', '\0'};		
void sub(char void stampa(ch	<pre>vet1[], char vet2[]); ar vet[]);</pre>		
• void main()			
<pre>sub(Å. vet): staspa(vet): staspa(Å): printf("%c", c); void sub(char</pre>	vet1[Dim]. char vet2[Dim])		
( int i: char c = 'b	·		
for (i = 0; i < Din - if (vet2[i] > vet1[	1: i++) i]) Wat	ch che permett vitoraro variabi	'e di li di particoloro
veti[i] = vet2[i else vet1[i] = c;	inte	resse	
<pre>void steape(ch {     printf("Vettore:\n");     printf("%s", vet);     printf("\n"); }</pre>	Stac	ck: lo vedremo	piu' avanti
A[5] A = [0.5] = "ciso" vet[5] vet = [0.5] = "eeee"	W	/atch	Value
		A	[05] = "ciao"