

1. Il risultato dell'istruzione di assegnamento è...
 - 1.1. sempre 0
 - 1.2. pari al risultato dell'espressione a destra dell'uguale
 - 1.3. pari al risultato dell'espressione a sinistra dell'uguale
2. Si considerino le seguenti istruzioni (*nota: tabella precedenza/associatività sul retro del foglio*):

```
int x=2;
char A='a', B='f';
unsigned int P=3;
float q=9.0;
```

 - 2.1. È corretto scrivere $P=q+x$? Quanto varrebbe P dopo l'assegnamento?
 - 2.2. È corretto scrivere $P=(char)q/2$? Quanto varrebbe P dopo questa istruzione di assegnamento?
 - 2.3. È corretto scrivere $P=q/(float)2$? Quanto varrebbe P dopo questa istruzione di assegnamento?
 - 2.4. Qual è il risultato dell'espressione $A<B$? di che tipo è?
 - 2.5. Quanto varrebbe P dopo l'istruzione $P=A<B$?
 - 2.6. È corretto scrivere $P=P*2$?
 - 2.7. È corretto scrivere $q=q*2$?
 - 2.8. Qual è il risultato dell'espressione $A|B$?
 - 2.9. Qual è il risultato dell'espressione $A|B$?
 - 2.10. Qual è il risultato dell'espressione $A|B++$?
 - 2.11. Qual è il risultato dell'espressione $A|B, x&& x-2$?
 - 2.12. Qual è il risultato dell'espressione $A|B-B|B$?
 - 2.13. Qual è il risultato dell'espressione $q=(int)A-!B$?
 - 2.14. Qual è il risultato dell'espressione $q=P-x==!(P+q)$?
3. Date le definizioni del punto sopra, si consideri la seguente istruzione:

```
scanf( "%c", &A );
```

 - 3.1. è corretta?
 - 3.2. che effetto ha? quanto vale A dopo l'esecuzione di questa istruzione?
 - 3.3. che valore restituisce?
4. Date le definizioni del punto sopra, si consideri la seguente istruzione:

```
A += scanf( "%c%f", &A, &q );
```

 - 4.1. è corretta?
 - 4.2. che effetto ha? quanto vale A dopo l'esecuzione di questa istruzione?
 - 4.3. che valore restituisce?
5. Date le definizioni del punto sopra, si consideri la seguente istruzione:

```
x += scanf( "%c%f", &A, &q )+printf( "%f", q+P );
```

 - 5.1. è corretta?
 - 5.2. che effetto ha? quanto vale A dopo l'esecuzione di questa istruzione?
 - 5.3. che valore restituisce?

Precedenza e associatività degli operatori in C

Precedenza	Operatore	Simbolo	Associatività
1 (max)	chiamate a funzione selezioni	() [] -> .	a sinistra
2	operatori unari: op. negazione op. aritmetici unari op. incr. / decr. op. indir. e deref. op. sizeof	! ~ + - ++ -- & * sizeof	a destra
3	op. moltiplicativi	* / %	a sinistra
4	op. additivi	+ -	a sinistra
5	op. di shift	>> <<	a sinistra
6	op. relazionali	< <= > >=	a sinistra
7	op. uguaglianza	== !=	a sinistra
8	op. di AND bit a bit	&	a sinistra
9	op. di XOR bit a bit	^	a sinistra
10	op. di OR bit a bit		a sinistra
11	op. di AND logico	&&	a sinistra
12	op. di OR logico		a sinistra
13	op. condizionale	? . . . :	a destra
14	op. assegnamento e sue varianti	= += -= *= /= %= &= ^= = <<= >>=	a destra
15 (min)	op. concatenazione	,	a sinistra