

## IL TUTOR

---

**Alessio Guerri**

e-mail: [aguerri@deis.unibo.it](mailto:aguerri@deis.unibo.it)

Tel. 051 20 93890

### Ricevimento

- In ufficio su appuntamento (Lab2)
- In laboratorio, dopo le esercitazioni

1

## IL LABORATORIO

---

- Perché il laboratorio?
  - Alcune problematiche si capiscono meglio nell'uso pratico
  - E' importante acquisire manualità nell'uso dell'elaboratore



Il laboratorio fa parte integrante delle lezioni

- ... e chi ha un PC a casa?
  - Può svolgere le esercitazioni a casa (ma in lab c'è anche il tutor ...)

2

## ESERCITAZIONI

---

- **Esercitazioni guidate:**
  - **Martedì e Mercoledì 15-17:** in laboratorio
  - Vedremo la correzione di alcuni esercizi della lezione precedente e descriveremo la lezione successiva
- **Esercitazioni non guidate:**
  - Potete accedere al laboratorio ogni volta che trovate posto ...

3

## ISCRIZIONE ALLE ESERCITAZIONI

---

- Per partecipare alle esercitazioni di laboratorio è necessario iscriversi.
- Il modulo di iscrizione può essere raggiunto dalla pagina "Guida al laboratorio" sul sito del corso, oppure direttamente digitando l'indirizzo:  
<http://www-lia.deis.unibo.it/Courses/FondA0506-ELE/studForm.html>
- Sul sito del corso verrà resa nota al più presto la suddivisione degli studenti nei due turni.

4

## PROGRAMMA DELLE ESERCITAZIONI

ARGOMENTO	TURNO 1	TURNO 2
1) Introduzione e Sistema Operativo	27 o 28 / 9	X
2) Compilatore LCC	5/10	<b>6/10</b>
3) Tipi semplici, assegnamento e I/O	11/10	12/10
4) if, switch e cicli	18/10	19/10
5) Vettori, matrici e stringhe	25/10	26/10
Preparazione alla prova intermedia del 5/11	2/11	X
6) Record	8/11	9/11
7) Puntatori e funzioni	15/11	16/11
8) Ricorsione e progetti su più file	22/11	23/11
9) File di testo e binari	29/11	30/11
Prova pratica 13/12	Seconda prova intermedia 16/12	

5

## LA SALA TERMINALI

- Per il modulo di Fondamenti L- A, avremo a disposizione la Sala Terminali del Centro di Calcolo CCIB, edificio nuovo (DEIS), piano seminterrato e il Lab2, piano terra, ala destra dell'edificio nuovo
- Per entrare in sala terminali, bisogna consegnare un documento
- Orari di apertura:

**Lab2: Lun-Ven h 9.00-19.00**

**Sala terminali : Lun-Ven h 9.00-18.30**

6

## IL LABORATORIO

---

- 130 (80 + 50) PC con dual boot: [Windows NT](#) e Linux
- Per entrare bisogna inserire le informazioni del proprio account personale:
- Sull'Hard Disk, si può scrivere sul desktop e sull'unità Z. Il desktop ha uno spazio massimo per utente di 15 Mb, mentre su Z tale spazio è di 50 Mb.



Tali spazi sono visibili da tutte le macchine. Per trasportare i programmi a casa è possibile utilizzare sia Floppy disk che memorie USB

7

## IL LABORATORIO

---

- 130 (80 + 50) PC con dual boot: [Windows NT](#) e Linux
- Per entrare bisogna inserire le informazioni del proprio account personale:
- Sull'Hard Disk, si può scrivere sul desktop e sull'unità Z. Il desktop ha uno spazio massimo per utente di 15 Mb, mentre su Z tale spazio è di 50 Mb.



Tali spazi sono visibili da tutte le macchine. Per trasportare i programmi a casa è possibile utilizzare sia Floppy disk che memorie USB

8

## I LABORATORI

---



## ACCESSO AI PC

---

### Come ottenere l'account personale

•Gli studenti della facoltà di Ingegneria hanno tutti in automatico un account sulle macchine che utilizzeranno per i corsi del piano di studi. L'account è personale, ogni utente è responsabile di quanto avviene con il suo account. Ogni utilizzo illecito delle macchine è rintracciabile, si invita quindi a custodire segretamente la propria password.

•Lo **username** è una stringa alfanumerica di 8 simboli, in cui gli ultimi cinque corrispondono in ogni caso alle ultime cinque cifre del numero di matricola. I primi tre vanno calcolati come segue:

•**matricole 0000 k mmmmm**: i primi tre simboli dello username sono 'x', '0', ed infine k. Esempio: lo username dello studente con matricola 0000 1 40738 sarà: **x0140738**

•**matricole 0900 k mmmmm**: i primi tre simboli dello username sono 'x', '9', ed infine k. Esempio: lo username dello studente con matricola 0900 0 72115 sarà: **x9072115**

•Per quanto riguarda la **password** è preimpostata al pin del badge. Si raccomanda di modificarla dopo il primo accesso.

## NAVIGAZIONE IN RETE

- Ci sono a disposizione due Browser (programmi che servono per navigare in World-Wide Web)
  - Internet Explorer
  - Mozilla (Netscape Navigator)
- E' possibile accedere ai siti del dominio **unibo.it**, in particolare, al sito web con le informazioni sul corso:

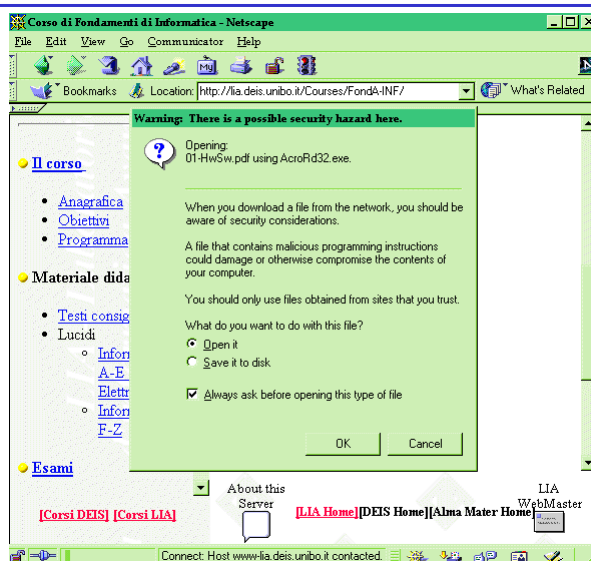
`http://lia.deis.unibo.it/Courses/Fonda0506-ELE/`

In questa pagina sono presenti:

- materiale didattico (lezioni, esercizi)
- software gratuito
- testi degli esami e loro soluzione

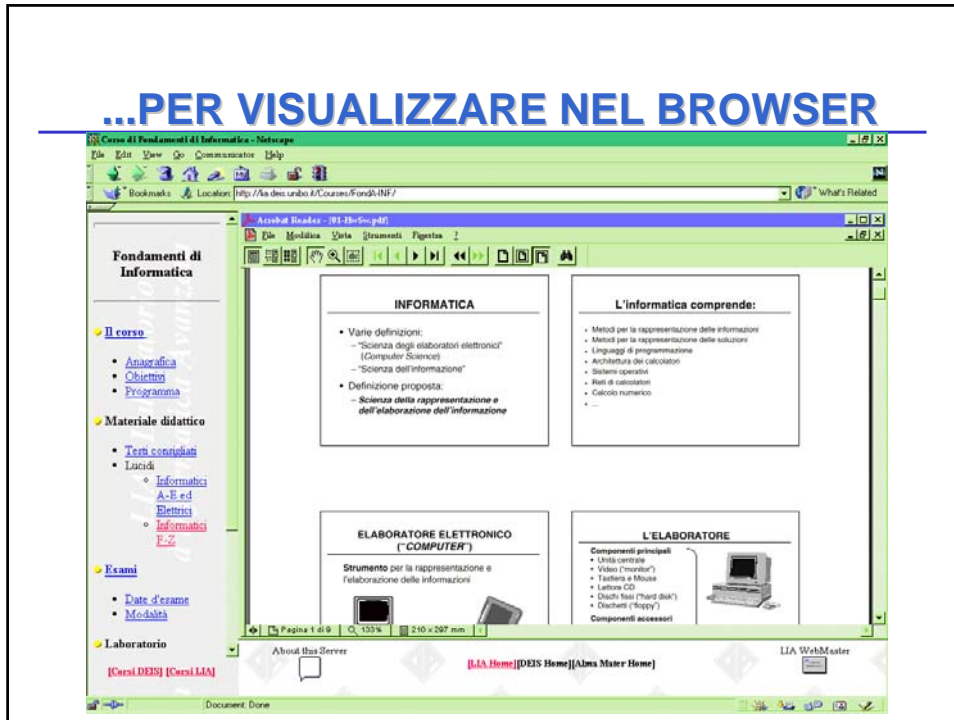
11

## PUO' COMPARIRE UN MENU' ...

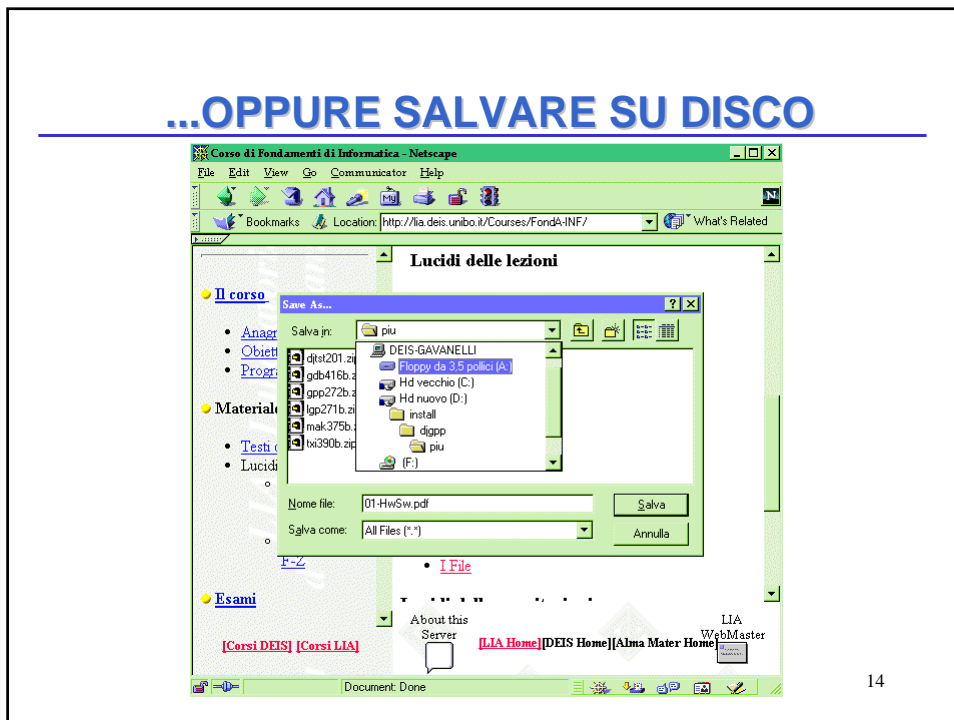


12

## ...PER VISUALIZZARE NEL BROWSER

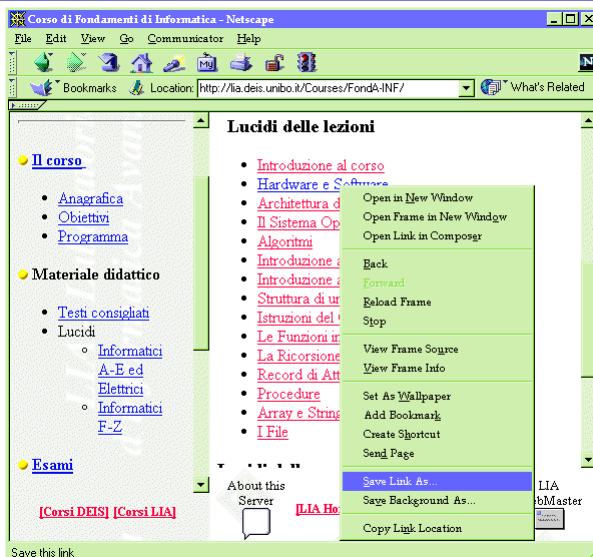


## ...OPPURE SALVARE SU DISCO



## PER AVERE PIU' CONTROLLO...

...si può  
usare il *right-  
click*



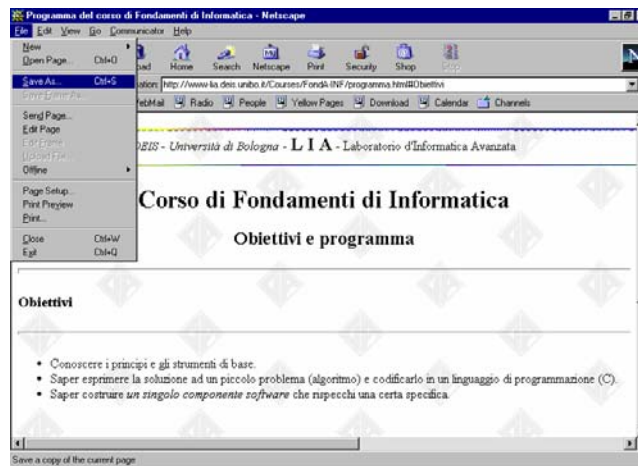
## CAPACITA' NECESSARIA:

- In questo modo potete portare su dischetti
  - Il compilatore che useremo nelle esercitazioni (LCC)
    - necessari 3 floppy disk
    - scaricabile da web
  - I lucidi (in formato PDF) delle lezioni
- Si possono salvare anche le pagine web (.html)



## COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

Dal menu **File** si seleziona **Save as (Salva con nome)...**



17

## COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

...e si indicano il nome del file e il percorso nel file system.



18

## COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

Ma: questo funziona se non ci sono pagine a *frame*.

Una pagina a *frame* è composta da due o più sezioni (*frame*), generalmente dotate di barre di scorrimento.

In ogni istante, un solo frame è *attivo*, cioè è possibile agire su di esso (usare le barre di scorrimento, salvare, stampare).

19

## COME SI SALVA UNA PAGINA WEB ?

Come salvare un frame:

- renderlo attivo (per esempio, facendo *click* su di esso)
- dal menu File, selezionare **Save frame as (Salva frame con nome)**
- e indicare nome e percorso del file (come nel caso precedente).

20

