

FILE BINARI

Un file binario è una pura sequenza di byte, senza alcuna strutturazione particolare

- È un'astrazione di memorizzazione **assolutamente generale**, usabile per memorizzare su file **informazioni di qualsiasi natura**
 - "fotografie" della memoria
 - rappresentazioni interne binarie di numeri
 - immagini, audio, musica, ...
 - ... volendo, *anche caratteri*
- I file di testo non sono indispensabili: sono semplicemente *comodi*

1

FILE BINARI

- **Un file binario è una sequenza di byte**
- Può essere usato per archiviare su memoria di massa **qualunque tipo di informazione**
- Input e output avvengono sotto forma di una **sequenza di byte**
- **La fine del file** è SEMPRE rilevata in base *all'esito delle operazioni di lettura*
 - *non c'è EOF*, perché un file binario non è una sequenza di caratteri
 - *qualsiasi byte si scegliesse come marcatore*, potrebbe sempre capitare nella sequenza

2

FILE BINARI

Poiché un file binario è una sequenza di byte, sono fornite due funzioni per ***leggere e scrivere sequenze di byte***

- **fread()** legge una **sequenza di byte**
- **fwrite()** scrive una **sequenza di byte**

Essendo pure sequenze di byte, esse *non sono interpretate*. Quindi, possono rappresentare *qualsunque informazione* (testi, numeri, immagini...)

3

OUTPUT BINARIO: fwrite()

Sintassi:

```
int fwrite(addr, int dim, int n, FILE *f);
```

- **scrive sul file n elementi**, ognuno grande **dim** byte (complessivamente, scrive quindi $n \times \text{dim}$ byte)
- gli elementi da scrivere vengono **prelevati dalla memoria a partire dall'indirizzo *addr***
- **restituisce il numero di elementi (non di byte) effettivamente scritti**, che possono essere meno di n

4

INPUT BINARIO: fread()

Sintassi:

int fread(addr, int dim, int n, FILE *f);

- legge dal file **n** elementi, ognuno grande **dim** byte (complessivamente, tenta di leggere quindi $n \times \text{dim}$ byte)
- gli elementi da leggere vengono **scritti in memoria a partire dall'indirizzo addr**
- restituisce il numero di elementi (non di byte) effettivamente letti, che possono essere meno di n se il file finisce prima. **Controllare il valore restituito è il SOLO MODO per sapere che cosa è stato letto, e in particolare per scoprire se il file è terminato**

5

ESEMPIO 1

Salvare su un file binario **numeri.dat** il contenuto di un array di dieci interi

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
main(){
    FILE *fp;
    int vet[10] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
    if ((fp = fopen("numeri.dat", "wb"))==NULL)
        exit(1); /* Errore di apertura */
    fwrite(vet, sizeof(int), 10, fp);
    fclose(fp);
}
```

In alternativa:

```
fwrite(vet, 10*sizeof(int), 1, fp)
```

sizeof() è essenziale per la portabilità del sorgente: la dimensione di **int** non è fissa

ESEMPIO 2

Leggere da un file binario **numeri.dat** una sequenza di interi, scrivendoli in un array

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main(){
    FILE *fp;
    int vet[40], i, n;
    if ((fp = fopen("numeri.dat", "rb"))==NULL)
        exit(1); /* Errore di apertura */
    n = fread(vet, sizeof(int), 40, fp);
    for (i=0; i<n; i++) printf("%d ", vet[i]);
    fclose(fp);
}
```

fread tenta di leggere 40 interi, ne legge meno se il file finisce prima

n contiene il numero di interi effettivamente letti

7

ESEMPIO 3

Scrivere su un file di caratteri **testo.txt** una sequenza di caratteri

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main(){
    FILE *fp; int n;
    char msg[] = "Ah, l'esame\nsi avvicina!";
    if ((fp = fopen("testo.txt", "wb"))==NULL)
        exit(1); /* Errore di apertura */
    fwrite(msg, strlen(msg)+1, 1, fp);
    fclose(fp);
}
```

Dopo averlo creato, provare ad aprire questo file con un editor qualunque

Un carattere in C ha sempre **size=1**
Scelta: salvare anche terminatore stringa

ESEMPIO 4: OUTPUT DI NUMERI

L'uso di file binari consente di rendere evidente la differenza fra la rappresentazione interna di un numero e la sua rappresentazione esterna come *stringa di caratteri in una certa base*

- Supponiamo che sia `int x = 31466;`
- Che differenza c'è fra:

```
fprintf(file, "%d", x);  
fwrite(&x, sizeof(int), 1, file);
```

9

ESEMPIO 4: OUTPUT DI NUMERI

Se `x` è un intero che vale **31466**, internamente la sua rappresentazione è (su 16 bit): **01111010 11101010**

- `fwrite()` emette direttamente tale sequenza, scrivendo quindi i *due byte* sopra indicati
- `fprintf()` invece emette la sequenza di caratteri ASCII corrispondenti alla rappresentazione esterna del numero 31466, ossia i *cinque byte*

00110011 00110001 00110100 00110110 00110110

Se **per sbaglio** si emettessero **su un file di testo** (o su video) direttamente i due byte: **01111010 11101010** si otterrebbero *i caratteri corrispondenti al codice ASCII di quei byte*: **êz**

10

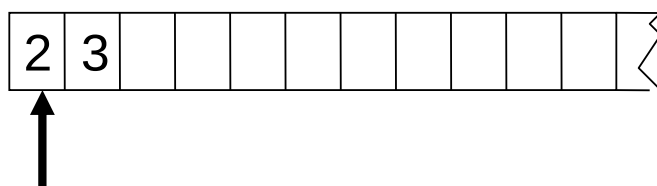
ESEMPIO 5: INPUT DI NUMERI

Analogamente, che differenza c'è fra

fscanf(file, "%d", &x); e

fread(&x, sizeof(int), 1, file);

nell'ipotesi che il file (di testo) contenga la sequenza di caratteri "23" ?



11

ESEMPIO 5: INPUT DI NUMERI

fscanf() preleva la **stringa di caratteri ASCII**

carattere '2' **00110010 00110011** carattere '3'

che costituisce la rappresentazione esterna del numero, e la **converte** nella corrispondente rappresentazione interna, ottenendo i due byte:

00000000 00010111

che rappresentano in binario il valore **ventitre**

12

ESEMPIO 5: INPUT DI NUMERI

fread() invece **preleverebbe i due byte**

carattere '2'

00110010 00110011

carattere '3'

credendoli già la rappresentazione interna di un numero, senza fare alcuna conversione

Tale modo di agire porterebbe a inserire nella variabile *x* *esattamente la sequenza di byte sopra indicata*, che verrebbe quindi interpretata come il numero ***tredicimilacentosei***