

ESERCIZIO: Lettura/Scrittura Array

Non è possibile leggere/scrivere un intero vettore con un'unica operazione (a parte il caso di ***stringhe***); occorre leggere/scrivere ognuno dei suoi componenti

```
main() {
    int i,frequenza[25];
    for (i=0; i<25; i++)
    {   scanf("%d",&frequenza[i]);
        frequenza[i]=frequenza[i]+1;
    }   /*   legge a terminale le componenti del
           vettore frequenza e le incrementa
        */
}
```

1

ESERCIZIO: Assegnamento

Anche se due variabili vettore sono dello ***stesso tipo***, NON è possibile l'assegnamento diretto:

```
int F[25], frequenza[25];
F = frequenza;          /* NO */
```

ma occorre copiare componente per componente:

```
for (i=0; i<25; i++)
    F[i] = frequenza[i];
```

2

ESERCIZIO: MAX e min di un vettore

```
#define N 15    /* è noto a tutti che la dimensione
                  del vettore è N */

int minimo (int vet[]);
int massimo (int vet[]);

main ()
{int i, a[N];
  printf ("Scrivi %d numeri interi\n", N);
  for (i=0; i<N; i++)
      scanf ("%d", &a[i]);
  printf ("L'insieme dei numeri è: ");
  for (i=0; i<N; i++)
      printf(" %d", a[i]);
  printf ("Il minimo vale %d e il
          massimo è %d\n", minimo(a), massimo(a));
}
```

3

ESERCIZIO: MAX e min di un vettore

```
int minimo (int vet[])
{int i, min;
  min = vet[0];
  for (i = 1; i<N; i++)
      if (vet[i]<min) min = vet[i];
  return min;
}

int massimo (int vet[])
{int i, max;
  max = vet[0];
  for (i = 1; i<N; i++)
      if (vet[i]>max) max = vet[i];
  return max;
}
```

4

ESERCIZIO: Ricerca di un elemento

```
#include <stdio.h>
#define N 15

int ricerca (int vet[], int el);
main ()
{int i;
 int a[N];
 printf ("Scrivi %d numeri interi\n", N);
 for (i = 0; i<N; i++)
     scanf ("%d", &a[i]);
 printf ("Valore da cercare: ");
 scanf ("%d",&i);
 if (ricerca(a,i)) printf("\nTrovato\n");
     else printf("\nNon trovato\n");
}
```

5

ESERCIZIO: Ricerca di un elemento

```
int ricerca (int vet[], int el)
{int i=0;
 int T=0;
 while ((i<N) && (T==0))
 { if (el==vet[i]) T=1;
   i++;}
 return T;
}
```

6

ESERCIZIO: Ricerca di un elemento

Sapendo che il vettore è **ordinato**, la ricerca può essere ottimizzata.

– **Vettore ordinato in senso non decrescente:**

Esiste una relazione d'ordine totale sul dominio degli elementi

2	3	5	5	7	8	10	11
---	---	---	---	---	---	----	----

se $i < j$ si ha $V[i] \leq V[j]$

– **Vettore ordinato in senso crescente:**

2	3	5	6	7	8	10	11
---	---	---	---	---	---	----	----

se $i < j$ si ha $V[i] < V[j]$

In modo analogo si definiscono l'ordinamento in senso **non crescente** e **decrescente**

7

ESERCIZIO: RICERCA BINARIA

Ricerca binaria di un elemento in un vettore ordinato in senso non decrescente in cui il primo elemento è **first** e l'ultimo **last**

La tecnica di **ricerca binaria**, rispetto alla ricerca esaustiva, consente di **eliminare ad ogni passo metà degli elementi del vettore**

ESERCIZIO: RICERCA BINARIA

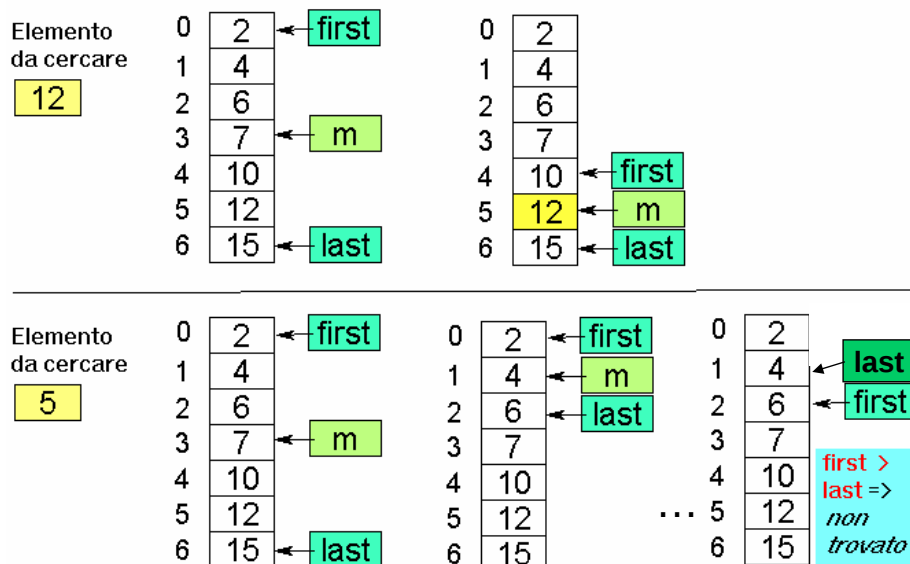
- Si confronta l'elemento cercato **e1** con quello mediano del vettore, **V[med]**
- Se **e1==V[med]**, fine della ricerca (**trovato=true**)
- Altrimenti, se il vettore ha almeno due componenti (**first<=last**):
 - se **e1<V[med]**, ripeti la ricerca nella prima metà del vettore (indici da **first** a **med-1**)
 - se **e1>V[med]**, ripeti la ricerca nella seconda metà del vettore (indici da **med+1** a **last**)

9

ESERCIZIO: RICERCA BINARIA

Esempio

ricerca (binaria) in un vettore ordinato



10

ESERCIZIO: RICERCA BINARIA

```
int ricerca_bin (int vet[], int el)
{int first=0, last=N-1, med=(first+last)/2;
  int T=0;
  while ((first<=last)&&(T==0))
  { if (el==vet[med])
      T=1;
    else
      if (el < vet[med]) last=med-1;
      else first=med+1;
    med = (first + last) / 2;
  }
  return T;
}
```

11

ESERCIZIO: Ricerca binaria di un elemento

```
#include <stdio.h>
#define N 15

int ricerca_bin (int vet[], int el);
main ()
{int i;
  int a[N];
  printf ("Scrivi %d numeri interi ordinati\n", N);
  for (i = 0; i<N; i++)
    scanf ("%d", &a[i]);
  printf ("Valore da cercare: ");
  scanf ("%d",&i);
  if (ricerca_bin(a,i)) printf("\nTrovato\n");
  else printf("\nNon trovato\n");
}
```

12

OSSERVAZIONI

Si noti che la ricerca binaria può essere definita facilmente in ***modo ricorsivo***

Si noti infatti che si effettua un ***confronto dell'elemento cercato el con l'elemento di posizione media del vettore $V[med]$***

- Se l'elemento cercato è uguale si termina (caso base)
- Altrimenti se $el < V[med]$ si effettua una ricerca binaria sulla prima metà del vettore
- Altrimenti (se $el > V[med]$) si effettua una ricerca binaria sulla seconda metà del vettore

Esercizio: si scriva procedura ***ricerca binaria ricorsiva***