

Fondamenti di Informatica L-A (A.A. 2003/2004) - Ingegneria Informatica
Prof.ssa Mello & Prof. Bellavista – Prova d'Esame di Lunedì 12/01/2004 – durata 2h:30m
COMPITO A

ESERCIZIO 1 (12 punti)

Sono dati due file di testo **anagrafe.txt** e **fatture.txt** che contengono, rispettivamente, i dati anagrafici di alcuni clienti e l'elenco delle fatture. Più precisamente, ogni riga di **anagrafe.txt** contiene, nell'ordine:

- Codice cliente (numero intero), uno e un solo spazio di separazione;
- Nome del cliente (non più di 30 caratteri senza spazi), uno e un solo spazio di separazione;
- Città (non più di 20 caratteri senza spazi), terminatore di riga.

Ogni cliente compare nel file **anagrafe.txt** una ed una sola volta.

Ogni riga di **fatture.txt** contiene, nell'ordine:

- Codice cliente (numero intero), uno e un solo spazio di separazione;
- Numero della fattura (numero intero), uno e un solo spazio di separazione;
- Importo della fattura (numero reale), uno e un solo spazio di separazione;
- Un carattere ('p' se la fattura è stata pagata, 'n' altrimenti), terminatore di riga.

Ad esempio:

anagrafe.txt	fatture.txt
1 Chesani Bologna	1 23 54.00 p
2 Bellavista Bologna	1 24 102.00 n
3 Mello Bologna	3 25 27.00 p
.....	1 26 88.00 n

Si scriva una procedura **load()** che riceva come parametri di ingresso due puntatori a file di testo e restituisca come parametri di uscita un vettore **y** contenente strutture **debito** (nome cliente, importo) e il numero degli elementi **N** inseriti in **y**: questo vettore deve contenere solo i dati relativi a fatture non pagate. Si ricorda inoltre l'esistenza della procedura di libreria **void rewind (FILE *f)** che riporta la testina di lettura a inizio file (**6 punti**).

Si scriva un programma C che, utilizzando la procedura **load()** precedentemente definita, inserisca in un vettore **debitori** (supposto di dimensione massima **DIM=100**) le strutture **debito** di cui sopra, derivanti dai file **anagrafe.txt** e **fatture.txt**. Il programma chieda poi all'utente il nome di un cliente, e stampi il numero di fatture (non pagate) intestate a tale cliente e la somma totale degli importi dovuti (**6 punti**).

ESERCIZIO 2 (7 punti)

Si scriva una funzione **f()** che data in ingresso una lista ordinata di interi **l1**, restituisca in uscita una nuova lista, ottenuta da **l1** eliminando tutti gli elementi ripetuti. Ad esempio, se invocata con **l1=[1, 3, 3, 3, 5, 8, 8]**, la funzione **f()** deve restituire la lista **[1, 3, 5, 8]**.

La funzione **f()** può essere realizzata in modo ricorsivo o iterativo, utilizzando il tipo di dato astratto **list** e le operazioni primitive sul tipo **list** definite durante il corso (che quindi possono essere NON riportate nella soluzione).

ESERCIZIO 3 (6 punti)

Il seguente programma C compila correttamente? In caso affermativo, quali sono i valori stampati a tempo di esecuzione (si motivi opportunamente la risposta data)?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define DIM 9

int Funz(char *, int *, int *);
int N = DIM - 7;

main () {
    char s[] = "Paperone"; int i=3;
    N = (++N)-2;
    N = Funz(s, &N, &i);
    printf("N vale adesso: %d\n",N);
    {
        char * ss = malloc(DIM);
        for (i=0; i<DIM-1; ++i) {
            *(ss+i) = s[i];
            printf("%c", *(ss+i)); }
    }
}

int Funz(char y[], int *N, int *M) {
    int i;
    (*N)++;
    for (i>(*N)-1; i<*N; i++)
        y[i] = y[*M];
    return *N; }
```

Esercizio 4 (6 punti)

Si consideri la seguente funzione F:

```
float F(float x){
    x=x-1;
    if (x>0) return F(x)+F(x-2);
    else return 1;}
```

Si scriva il risultato della funzione quando invocata come F(3) e si disegnino i corrispondenti record di attivazione.

Esercizio 5 (2 punti)

Si consideri la grammatica G con scopo S e simboli terminali {e, m, c, *, =, ^, 2}

```
S ::= Z X | Y W | X
X ::= Y X | W Z | Z
Y ::= W Z W | W W | Z Z
W ::= e | m | c
Z ::= * | ^ | = | 2
```

Si dica se la stringa e = m c 2 è sintatticamente corretta rispetto a tale grammatica e se ne mostri la derivazione *left most*.

SOLUZIONE COMPITO A

ESERCIZIO 1

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define DIM 100

typedef struct {
    char nome[31];
    float importo;
} debito;

void load(FILE * f1, FILE * f2, debito * y, int * num) {
    int codicel, codice2;
    char nome[31], citta[21], pagato;
    int num_fattura;
    float importo;

    *num=0;
    while ( fscanf(f1,"%d %s %s\n", &codicel, nome, citta) != EOF )
        { while ( fscanf(f2,"%d %d %f %c\n", &codice2, &num_fattura, &importo,
            &pagato) != EOF )
            if ((codicel==codice2) && (pagato=='n')) {
                strcpy(y[*num].nome, nome);
                y[*num].importo = importo;
                (*num)++;
            }
            rewind(f2);
        }
}

main() {
    FILE *f1, *f2;
    int N, i, count;
    float somma;
    char nome[31];
    debito debitori[DIM];

    if ((f1=fopen("anagrafe.txt", "r"))==NULL) {
        printf("Non sono riuscito ad aprire file1 in lettura!"); exit(1); }
    if ((f2=fopen("fatture.txt", "r"))==NULL) {
        printf("Non sono riuscito ad aprire file2 in lettura!"); exit(1); }

    load(f1, f2, debitori, &N);
    fclose(f1); fclose(f2);

    printf("Inserire nome cliente: ");
    scanf("%s", nome);

    somma = 0; count = 0;
    for (i=0; i<N; i++)
        if (! strcmp(nome, debitori[i].nome))
            { somma = somma + debitori[i].importo; count++; }

    printf("%d fatture per l'ammontare di: %f", count, somma);
}
```

ESERCIZIO 2

```
list f(list l1) {
    if (empty(l1)) return l1;
    else
        if (empty(tail(l1)) return l1;
        else {
            if (head(l1) == head(tail(l1))) return f(tail(l1));
            else return cons(head(l1), f(tail(l1))); }
}
```

ESERCIZIO 3

Il programma è corretto sintatticamente e stampa:

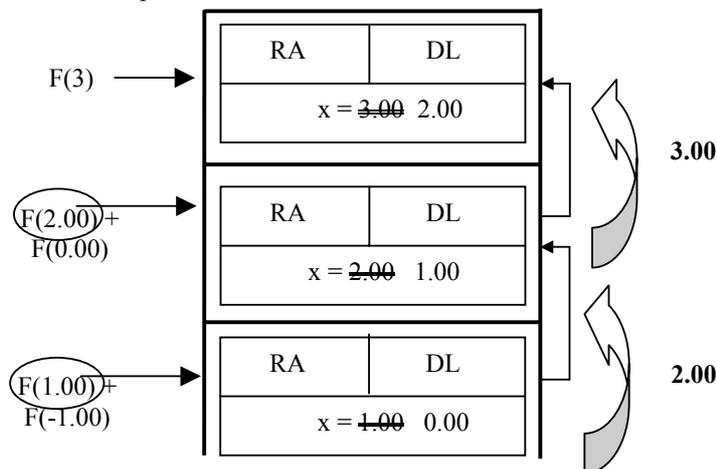
N vale adesso: 2

Peperone

Infatti la stringa s viene inizializzata a "Paperone", terminatore compreso. Successivamente viene effettuato un semplice calcolo su N, dichiarato globalmente. Prima dell'invocazione di Funz(), N vale 1. La funzione Funz() è quindi invocata con parametri il vettore di caratteri s, e i valori 1 e 3. La funzione Funz() si limita a sostituire alcuni caratteri in determinate posizioni; in particolare il ciclo sostituisce il carattere in posizione 1 con il carattere in posizione 3. Il valore restituito è il secondo parametro incrementato di 1, ovvero 2. Infine il programma alloca memoria per una stringa grande DIM, copia i caratteri dal vettore s alla zona allocata e puntata da ss, e di volta in volta stampa anche tali caratteri.

ESERCIZIO 4

La funzione restituisce il valore 3.00. Supponendo che la valutazione degli addendi nella somma venga fatta a partire da sinistra, si ottiene prima:



poi l'eliminazione dell'ultimo record, e un nuovo ulteriore record di attivazione per F(-1.00). Quindi viene fatta la prima somma con risultato 2.00, restituita indietro dove viene fatta l'ultima invocazione di F(0.00), con somma finale restituita alla prima invocazione di F().

ESERCIZIO 5

La stringa è sintatticamente corretta. Derivazione *left most*:

$S \rightarrow X \rightarrow Y X \rightarrow W Z W X \rightarrow e Z W X \rightarrow e = W X \rightarrow$
 $e = m X \rightarrow e = m W Z \rightarrow e = m c Z \rightarrow e = m c 2$