

ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

È dato un file di binario `people.dat` i cui record rappresentano ciascuno i dati di una persona, secondo il seguente formato:

- **cognome** (al più 30 caratteri)
- **nome** (al più 30 caratteri)
- **sex** (un singolo carattere, 'M' o 'F')
- **anno di nascita**

Si noti che la creazione del file binario deve essere fatta da programma, mentre per i file di testo può essere fatta con un text editor

CREAZIONE FILE BINARIO

È necessario scrivere un programma che lo crei strutturandolo in modo che ogni record contenga una

```
struct persona{
    char cognome[31], nome[31], sesso[2];
    int anno;
};
```

I dati di ogni persona da inserire nel file vengono richiesti all'utente tramite la funzione `leggi1()` che non ha parametri e restituisce come valore di ritorno la `struct persona` letta. Quindi il prototipo è:

```
struct persona leggi1();
```

CREAZIONE FILE BINARIO

```
struct persona leggiel(){
    struct  persona e;

    printf("Cognome ? ");
    scanf("%s", e.cognome);
    printf("\n Nome ? ");
    scanf("%s",e.nome);
    printf("\nSesso ? ");
    scanf("%s",e.sesso);
    printf("\nAnno nascita ? ");
    scanf("%d", &e.anno);
    return e;
}
```

CREAZIONE FILE BINARIO

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
struct persona{
    char cognome[31], nome[31], sesso[2];
    int anno;
};
struct persona leggile();
main(){
FILE *f; struct persona e; int fine=0;
f=fopen("people.dat", "wb");
    while (!fine)
        { e=leggiel();
          fwrite(&e,sizeof(struct persona),1,f);
          printf("\nFine (SI=1, NO=0) ? ");
          scanf("%d", &fine);
        }
    fclose(f);
}
```

CREAZIONE FILE BINARIO

L'esecuzione del programma precedente crea il file binario contenente i dati immessi dall'utente. Solo a questo punto il file può essere utilizzato

Il file `people.dat` non è visualizzabile tramite un text editor: questo sarebbe il risultato

```
rossi >       @   T    8          3
mario                 Aw O  F     
D   M             nuinH2 1   1   1
```

ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

Ora si vuole scrivere un programma che

- legga record per record i dati dal file
- ponga i dati in un array di persone
- *(poi svolgeremo elaborazioni su essi)*

ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

1) Definire una struttura di tipo `persona`

Occorre definire una `struct` adatta a ospitare i dati elencati:

- `cognome` → array di 30+1 caratteri
- `nome` → array di 30+1 caratteri
- `sexso` → array di 1+1 caratteri
- `anno di nascita` → un intero

```
struct persona{
    char cognome[31], nome[31], sesso[2];
    int anno;
};
```

ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

2) definire un array di `struct persona`

3) aprire il file in lettura

```
main() {
    struct persona v[DIM];
    FILE* f = fopen("people.dat", "rb");
    if (f==NULL) {
        printf("Il file non esiste");
        exit(1); /* terminazione del programma */
    }
    ...
}
```

ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

4) leggere i record dal file, e porre i dati di ogni persona in una cella dell'array

Come organizzare la lettura?

```
int fread(addr, int dim, int n, FILE *f);
```

- legge dal file **n** elementi, ognuno grande **dim** byte (complessivamente, legge quindi $n \times \text{dim}$ byte)
- gli elementi da leggere vengono scritti in memoria a partire dall'indirizzo **addr**

Uso fread()

ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

Cosa far leggere a fread?

- *L'intero vettore di strutture: unica lettura per DIM record*

```
fread(v, sizeof(struct persona), DIM, f)
```

ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

```
#define DIM 30
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct persona{
    char cognome[31], nome[31], sesso[2];
    int anno;
};

main() {
    struct persona v[DIM]; int i=0; FILE* f;
    if ((f=fopen("people.dat", "rb"))==NULL) {
        printf("Il file non esiste!"); exit(1); }
    while(fread(&v[i],sizeof(struct persona),1,f)>0){
        i++;
    }
}
```

ESEMPIO COMPLETO FILE BINARIO

```
#define DIM 30
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct persona{
    char cognome[31], nome[31], sesso[2];
    int anno;
};

main() {
    struct persona v[DIM]; int i=0; FILE* f;
    if ((f=fopen("people.dat", "rb"))==NULL) {
        printf("Il file non esiste!"); exit(1); }
    fread(v,sizeof(struct persona),DIM,f);
}
```