

Primi esercizi in C: Espressioni semplici e condizionali

Esercizio 1

- Aprire l'ambiente integrato C, Rhide.
- Creare un nuovo progetto **media.gpr** e all'interno di questo inserire un file **voto.c**
- Progettare un algoritmo che dati tre numeri (voti) a, b, c che possono assumere i valori interi da 18 a 30, calcoli la loro media.
- Codificare il programma in C e scriverlo in **voto.c**
- Procedere alle operazioni di Compile, Link e correggere eventuali errori. Nota: i *warning* non sono errori, ma avvertimenti.
- Seguire l'esecuzione del programma con l'uso del debugger (mettere sotto osservazione la variabile *media*).

Esercizio 2

- Creare un nuovo progetto **media1.gpr** con un file **voto1.c**
- Progettare e Codificare in C (scrivendolo in **voto1.c**) un programma che permetta il calcolo della media di tre voti dati in trentesimi. La media deve essere fornita in centesimi o trentesimi a seconda del valore assunto da una variabile *scala* di tipo carattere.
- Seguire l'esecuzione con il debugger (mettere sotto osservazione la variabile *media*).
- Cosa succede se definite le variabili a cui sono assegnati i voti (a, b, c) di tipo int?
- E cosa invece se le definite di tipo float?
- In cosa differiscono e perche'?

Esercizio 3

- Progettare e Codificare in C un programma che calcoli il valore assoluto di un numero x .

Esercizio 4

- Progettare e Codificare in C il programma che data una quantità di soldi in lire restituisca la quantità corrispondente in euro (/2000) o in dollari (/2500), a seconda del valore assunto da una variabile *moneta* di tipo char.