#### **ESERCIZIO: Ricerca di un elemento**

Sapendo che il vettore è *ordinato*, la ricerca può essere ottimizzata.

- Vettore ordinato in senso non decrescente:

- Vettore ordinato in senso crescente:

```
2 3 5 6 7 8 10 11 se i<j siha V[i]<V[j]
```

In modo analogo si definiscono l'ordinamento in senso *non* crescente e decrescente

# **ESERCIZIO: RICERCA BINARIA**

Ricerca binaria di un elemento in un vettore ordinato in senso non decrescente in cui il primo elemento è first e l'ultimo last

La tecnica di *ricerca binaria*, rispetto alla ricerca esaustiva, consente di *eliminare ad ogni passo metà degli elementi del vettore* 

#### **ESERCIZIO: RICERCA BINARIA**

- Si confronta l'elemento cercato e1 con quello mediano del vettore, v[med]
- Se el ==V[med], fine della ricerca (trovato=true)
- Altrimenti, se il vettore ha almeno due componenti (first < last):</li>
  - se el<V[med], ripeti la ricerca nella prima metà del vettore (indici da first a med-1)
  - se el>V[med], ripeti la ricerca nella seconda metà del vettore (indici da med-1 a last)

#### **ESERCIZIO: RICERCA BINARIA**

### <u>Esempio</u>

# **ESERCIZIO: RICERCA BINARIA**

# ESERCIZIO: Ricerca binaria di un elemento

```
#include <stdio.h>
#define N 15

int ricerca (int vet[], int el);
main ()
{int i;
  int a[N];
  printf ("Scrivi %d numeri interi ordinati\n", N);
  for (i = 0; i<N; i++)
      scanf ("%d", &a[i]);
  printf ("Valore da cercare: ");
  scanf ("%d",&i);
  if (ricerca_bin(a,i)) printf("\nTrovato\n");
      else printf("\nNon trovato\n");
}</pre>
```