

## L'editor vi: elementi di base

### VI

Il vi è un editor a 'tutto schermo' che utilizza una interfaccia 'modale'. In altre parole, il programma si può trovare in uno dei seguenti stati:

- COMMAND Il cursore è posizionato sul testo, la tastiera è utilizzabile solo per richiedere l'esecuzione di comandi, e non per introdurre testo. I caratteri digitati non vengono visualizzati.
- INPUT Tutti i caratteri digitati vengono visualizzati ed inseriti nel testo.
- DIRECTIVE Ci si trova posizionati con il cursore nella linea direttive (l'ultima linea del video) e si possono richiedere tutti i comandi per il controllo del file.

### VI

Il funzionamento di una macchina unix è fortemente influenzato da diversi file di configurazione in formato 'testo'. La creazione e la modifica di tali file può essere fatta da linea di comando (ridirezione, line editor, ...) o, più comodamente, utilizzando un text editor. Sono disponibili per unix/Linux diversi editor, sia utilizzabili da console che da ambiente grafico, che possono essere installati dalle varie distribuzioni. Tipicamente viene installato l'editor vi che si contraddistingue per la sua semplicità e per la ridotta occupazione di risorse. La versione 'storica' di vi è spesso sostituita da enhancement come vim o elvis che aggiungono funzionalità di visualizzazione o editing. Non si deve essere tratti in inganno dall'interfaccia utente spartana, le potenzialità di gestione del testo di vi sono strabilianti.

### Passaggi di stato

I passaggi di stato avvengono digitando i seguenti caratteri:

DIRECTIVE MODE	----->	COMMAND MODE	<RET>
COMMAND MODE	----->	INPUT MODE	oORiaA
INPUT MODE	----->	COMMAND MODE	<ESC>
COMMAND MODE	----->	DIRECTIVE MODE	:/?

## Comandi di spostamento

In COMMAND MODE, e' possibile richiedere lo spostamento del 'cursore' con i comandi di movimento:

- h** 1 spazio a sinistra (come backspace)
- l** 1 spazio a destra (come space)
- k** 1 linea sopra (stessa colonna)
- j** 1 linea sotto (stessa colonna)

(in sostituzione di questi quattro caratteri, si possono anche utilizzare le frecce per spostarsi nelle diverse direzioni)

- G** posizionamento sull'ultima linea del testo
  - #G** posizionamento sulla linea identificata da "#"
- Esempio: 3G 5G 175G

## Comandi di gestione file

<ESC> esce dalla modalita' INPUT

I comandi "directive" per salvare/uscire sono:

- :w** scrive il file corrente
- :q** esce (:q! se si vuole uscire senza salvare)
- ZZ** scrive ed esce

## Modifica

I comandi di spostamento consentono di visualizzare il contenuto di un file; in command mode è possibile apportare delle modifiche al file:

cancellare:

- x** cancella il carattere su cui si trova il cursore
- dd** cancella la linea su cui si trova il cursore

inserire (provoca l'ingresso in INPUT MODE):

- i** entra in modalità 'inserimento' nella posizione del cursore
- a** entra in modalità 'append' nella posizione del cursore
- A** entra in modalità 'append' a fine riga
- R** entra in modalità 'replace'
- o** inserisce una linea vuota sotto al cursore
- O** inserisce una linea vuota sopra al cursore

## Ricerca e sostituzione

**/string** cerca la prossima linea che contiene string  
**?string** cerca la linea precedente che contiene string  
**/ e ?** senza string ripetono la ricerca precedente

string può essere anche una espressione regolare.

**:s/trova/sostituisci/** cerca 'trova' nella linea corrente e lo sostituisce con 'sostituisci'

**:%s/trova/sostituisci/cgi** cerca 'trova' in ogni linea del file e lo sostituisce con 'sostituisci' dopo aver chiesto conferma (**c**), anche più volte nella stessa linea (**g**), case-insensitive (**i**)

## ***Copia & incolla***

i comandi di copia utilizzano dei buffer interni a vi; tipicamente si utilizza il buffer standard, ma e' possibile specificarne altri:

**yy** copia la linea corrente nel buffer  
**"a**yy" copia la linea corrente nel buffer "a"

per copiare gruppi di linee si può procedere nei seguenti modi:

- ci si posiziona sulla prima linea del gruppo
- **ma** marca la posizione con il simbolo "a"
- ci si posiziona sull'ultima linea del gruppo
- **y'a** copia nel buffer dalla posizione corrente a quella marcata "a"

## ***Copia & incolla***

...oppure:

- ci si posiziona sulla prima linea del gruppo
- per copiare 10 righe si batte **10yy**

...oppure (molto potente):

- ci si posiziona sulla prima linea del gruppo
- per copiare fino alla parola 'basta' (esclusa) si batte **y/basta<RET>**

Il paste (incolla) si ottiene con i comandi:

- p** incolla dopo la linea corrente
- P** incolla prima della linea corrente