

# Esercitazione

Avete creato una cartella nella vostra home di nome  
(tutto MAIUSCOLO)

**A4A**

dove mettere in disparte gli esercizi che fate (non solo  
quelli di oggi)?

Prima di chiedere hai usato il comando man ?  
...sovente 1 settimana di esperimenti possono  
risparmiare 1 ora di lettura...



# I tools di oggi

-  Manipolare le interfacce di rete (ifconfig)
-  Visualizzare lo stato delle connessioni di rete (netstat)
-  Sbirciare il traffico di rete (tcpdump)
-  Eseguire programmi con i permessi di altri (sudo)
-  Leggete le manpage dei comandi suddetti e provate a:

# sudo

 Permette All'amministratore di consentire ad altri utenti di eseguire comandi con il suo privilegio

 Il file di configurazione contiene ennuple nella forma

 `<chi> <daDove>=(<aCheTitolo>)<cosa>`

 es: in lab

```
ALL ALL=(root) /sbin/iptables,/usr/sbin/tcpdump,/sbin/ifconfig,/sbin/route,/usr/bin/less /tmp/user.tmp,/usr/bin/tail -f /tmp/user.tmp
```

 Tutti gli utenti possono eseguire i comandi dati a nome di root

 Per eseguire un comando occorre fare  
sudo <comando>

es: sudo /usr/bin/tail -f /tmp/user.tmp

# Esercizi sui tool

 fate `ls /tmp/user.tmp` ke diritti ha?

 potete visualizzarne il contenuto?

 fate `less /tmp/user.tmp` . Cosa accade?

 prova ora `sudo less /tmp/user.tmp`

**Pensa prima di provare**

 Scoprite che indirizzo ip ha la vostra macchina.

 Assegnatele con **ifconfig** un **ulteriore** indirizzo nella forma 192.168.199.x x=ultima cifra del vostro ip primario

 Visualizzate le connessioni aperte tramite il comando **netstat**

 tramite **tcpdump** visualizzato tutto il traffico broadcast

 in una finestra pingate la macchina di un vostro collega e in altra finestra visualizzate con tcp il traffico di rete conseguente



# Ordine delle regole (1)

Se scrivo:

```
iptables -A INPUT -p icmp -j DROP
```

e poi

```
ping localhost
```

Cosa succede?

E se aggiungo:

```
iptables -A INPUT -p icmp -j ACCEPT
```

E ancora:

```
iptables -I INPUT -p icmp -j ACCEPT
```

**Pensa prima di provare**

## Ordine delle regole (2)

- Nel primo caso il ping non va
- Nel secondo neanche (l'accept viene dopo!)
- Nel terzo sì

# Filtraggio in base all'IP

Prova a scrivere 2 regole per bloccare i ping dalla macchina del tuo vicino, ma non quelli dalla macchina stessa

# Filtraggio in base all'IP (2)

Una possibile soluzione:

- **iptables -A INPUT -p icmp -s 192.168.69.101/32 -j DROP**
- **iptables -A INPUT -p icmp -j ACCEPT**

Nota l'ordine

# Blocco di un solo tipo di messaggio icmp (1)

- Prova ora a scrivere una regola per fare solamente il blocco dei messaggi icmp di tipo echo-reply
- Puoi poi lanciare il comando ping localhost e vedere cosa succede con tcpdump

# Blocco di un solo tipo di messaggio icmp (2)

- Una possibile soluzione può essere:

```
iptables -A INPUT -p icmp --icmp-type  
echo-reply -j DROP
```

# Differenza fra DROP e REJECT

Prova a scrivere:

```
iptables -A INPUT -p tcp -s 0/0 --  
    dport 22 -j DROP
```

e poi fare

```
ssh -v localhost.
```

Cosa succede?

E se faccio

```
iptables -I INPUT 1 -p tcp -s 0/0 --  
    dport -j REJECT
```

cosa cambia?

Pensa prima di provare

# Filtraggio attraverso il mac address (1)

Fatevi dare dal vostro vicino il mac address della sua scheda di rete (come si fa?) e scrivete una regola che blocchi i ping che vengono dalla sua macchina filtrando il mac address

# Filtraggio attraverso il mac address (2)

Una possibile soluzione può essere:

```
iptables -A INPUT -m mac --mac-source  
XX:XX:XX:XX:XX:XX -j DROP
```

# Log dei pacchetti (1)

- Scrivete una regola per fare il log di tutti i pacchetti di echo request che vengono fatti alla vostra macchina
- I log devono essere di livello debug (vedi man page)
- La vostra macchina è configurata in modo che i log di livello debug vengono scritti nel file `/tmp/user.tmp`

# Log dei pacchetti (2)

Una possibile soluzione può essere:

```
iptables -A INPUT -p icmp --icmp-type  
echo-request -j LOG --log-level debug
```

# Catene definite dagli utenti (1)

- Create due catene personalizzate di nome Echo\_request e Echo\_reply
- Nella catena di INPUT fate in modo che i messaggi icmp di tipo echo-request vengano passati alla catena Echo\_Request e quelli di tipo echo-reply alla catena Echo\_Reply
- Aggiungete una regola alla catena Echo\_Request in modo che il pacchetto venga loggato a livello debug con prefisso 'Sono un echo request '
- Aggiungete una regola alla catena Echo\_Reply in modo che il pacchetto venga loggato a livello debug con prefisso 'Sono un echo reply '

# Catene definite dagli utenti (2)

Una possibile soluzione può essere:

- `iptables -N Echo_Request`
- `iptables -N Echo_Reply`
- `iptables -A INPUT -p icmp --icmp-type echo-request -j Echo_Request`
- `iptables -A INPUT -p icmp --icmp-type echo-reply -j Echo_Reply`
- `iptables -A Echo_Request -s 0/0 -j LOG --log-prefix 'Sono un echo request ' --log-level debug`
- `iptables -A Echo_Reply -s 0/0 -j LOG --log-prefix 'Sono un echo reply ' --log-level debug`

# Compitini per casa

Usare iptable per:

 Fare il log tutto il traffico diretto alla porta 631 della propria macchina

 Fare il log del traffico diretto alla porta 631 della propria macchina che non sia proveniente dalla macchina stessa

 Fare 1 script che dato:

 un file (**elenco**) contenente un insieme di macchine

 un parametro (**durata**) espresso in secondi

consenta di far passare ping dalla propria macchina verso una qualunque delle macchine presenti in elenco per un tempo “**durata**” dalla partenza dello script. Scaduto il periodo blocchi l’uscita dei ping, ma consenta comunque alle altre macchine di pingare la propria

# supercompitino

-  Costruire uno script che:
  -  impedisca a chiunque di accedere da remoto via ssh
  -  all'arrivo di un ping da una macchina(m) consenta alla macchina (m) stessa di accedere alla nostra macchina via ssh
-  Modificare lo script in modo che al successivo ping la macchina smetta di accettare conenssioni ssh