

**Esercizio 1 (punti 7)**

Modellare in logica del I ordine le seguenti frasi:

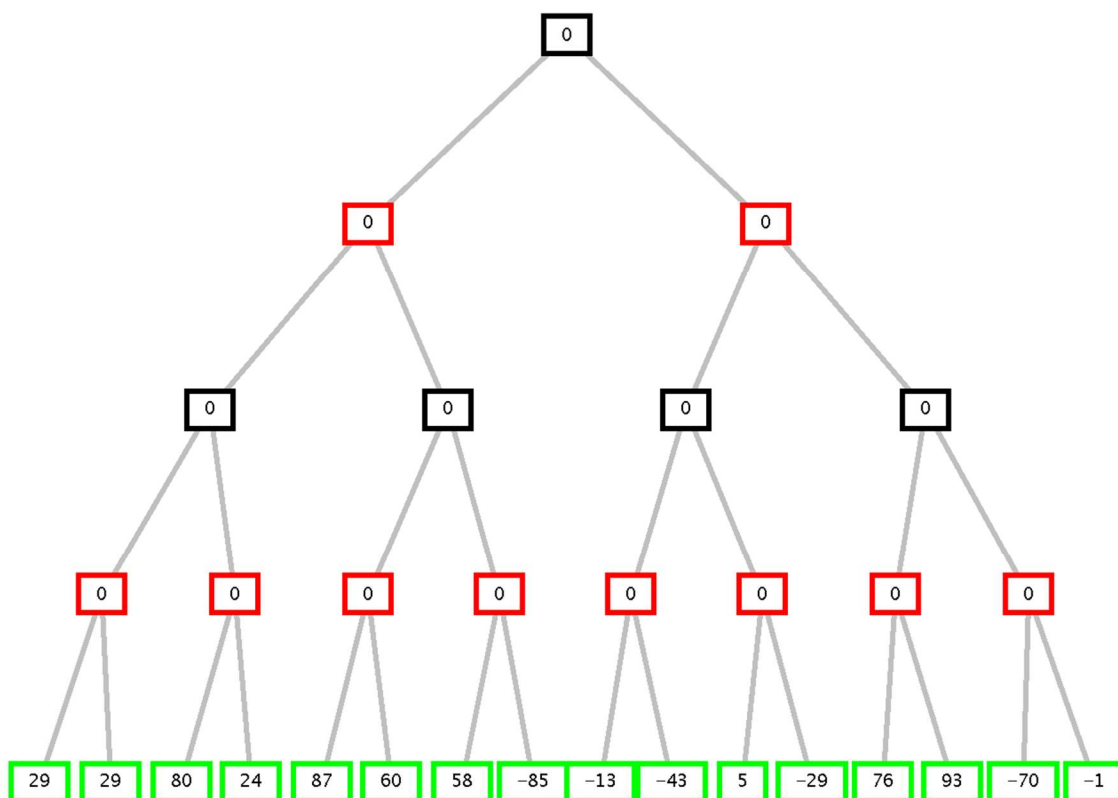
1. Tutte le anatre maschio hanno piume di cinque colori
2. Nessuna anatra femmina ha piume di cinque colori (ovvero non esiste un'anatra femmina che ha 5 colori)
3. Ogni anatra femmina ha piume di un numero di colori inferiore a quello di ogni anatra maschio
4. Paco è un'anatra maschio
5. Guenda è un'anatra femmina e ha un certo numero di colori.

Si mettano tutte le formule in forma a clausole e si dimostri poi, mediante il principio di risoluzione, che Paco ha un numero di colori delle piume più alto di quello di Guenda.

Si usino i predicati  $anatra\_f(X)$ ,  $anatra\_m(X)$ ,  $colori(X, Numero)$ , e il predicato  $maggiore(X,Y)$  (vero se  $X > Y$ ).

**Esercizio 2 (punti 5)**

Si consideri il seguente albero di gioco in cui il primo giocatore è *MAX*. Si mostri come l'algoritmo *min-max* e l'algoritmo *alfa-beta* risolvono il problema e la mossa selezionata dal primo giocatore.



**Esercizio 3 (punti 6)**

Dato il seguente programma Prolog:

```
member(X, [X|_]) :-!.
member(X, [_|T]) :-member(X, T) .
last(X, [X]) :-!.
last(X, [_|T]) :-last(X, T) .
```

disegnare l'albero SLD per il goal seguente (si indichino i tagli effettuati dal *cut* e non si espandano i rami tagliati):

```
?-last(X, [1, 2, 5]), member(X, [1, 5, 3]) .
```

**Esercizio 4 (punti 4)**

Si definisca in Prolog un predicato  $sum(L, V)$  che, data una lista di interi  $L$ , controlla se la somma di tutti i suoi elementi maggiori o uguali a 0 è uguale a  $V$ . Se la lista è vuota il valore di  $V$  sarà 0. Ad esempio per il goal:

```
?-sum([6, 7, 2, 0, -4], 15) .
```

Yes

perché la somma degli elementi maggiori di 0, ovvero  $6+7+2$ , è pari a 15.

Altri esempi:

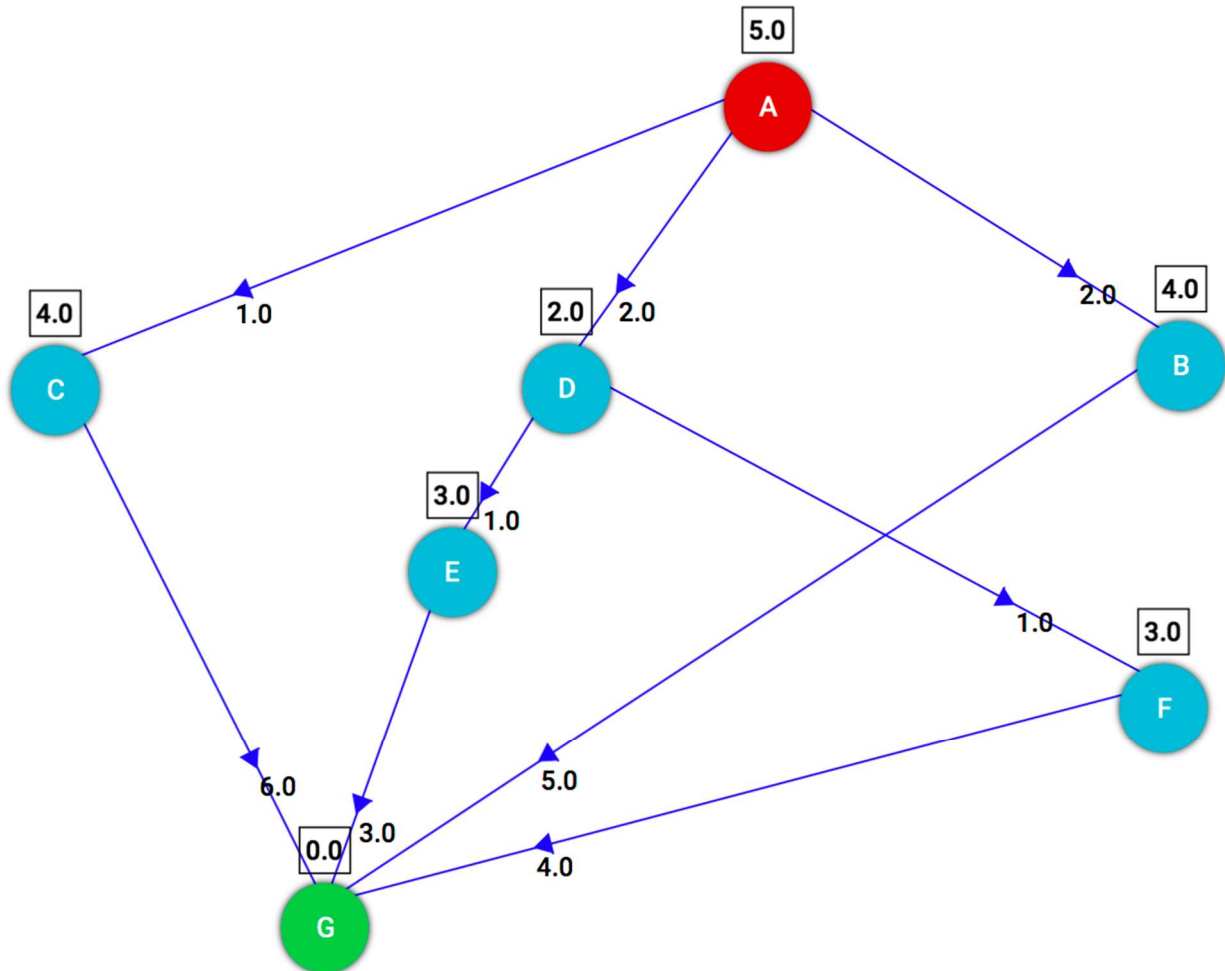
```

?-sum([6,7,2,0,-4], V).
Yes V=15
?-sum([6,7,2], 12).
No
?-sum([], 0).
Yes

```

**Esercizio 5 (punti 7)**

Si consideri il seguente grafo, dove A è il nodo iniziale e G il nodo goal, e il numero associato agli archi è il costo dell'operatore per andare dal nodo di partenza al nodo di arrivo dell'arco. A fianco di ogni nodo, in un quadrato, è indicata inoltre la stima euristica della sua distanza dal nodo goal:



- Si applichi la ricerca A\* e si disegni l'albero di ricerca sviluppato indicando per ogni nodo  $n$  l'ordine di espansione. In caso di non-determinismo, si scelgano i nodi da espandere in base all'ordine alfabetico. Si consideri come euristica  $h(n)$  quella indicata nel quadrato a fianco di ogni nodo in figura.
- L'euristica è ammissibile?
- Qual è il costo di cammino trovato da A\* ed il numero di nodi espansi per arrivare al Goal G a partire dal nodo iniziale A?

**Esercizio 6 (punti 3)**

Si consideri il seguente CSP:

- A::[1, 2, 3, 4, 5, 6]
- B::[1, 2, 3, 4, 5, 6]
- C::[1, 2, 3, 4, 5, 6]
- A >= B + 1
- B >= C - 3

Si cerchi la prima soluzione, applicando labeling e Forward Checking dopo ogni passo di labeling, considerando le variabili secondo l'ordine alfabetico del loro nome, e i valori nel dominio secondo l'ordine crescente sugli interi.

14 Giugno 2019 - Soluzioni

Esercizio 1

1. Tutte le anatre maschio hanno piume di cinque colori
2. Nessuna anatra femmina ha piume di cinque colori
3. Ogni anatra femmina ha piume di un numero di colori inferiore a quello di ogni anatra maschio
4. Paco è una anatra maschio.
5. Guenda è un'anatra femmina e ha un certo numero di colori.

1.  $\forall X (anatra\_m(X) \rightarrow colori(X,5) )$ .
2.  $\forall X (anatra\_f(X) \rightarrow \neg colori(X,5) )$ .  
Si noti che sarebbe stato equivalente scrivere:  $\neg \exists X [ anatra\_f(X) \text{ and } colori(X,5) ]$
3.  $\forall X \forall A \forall Y \forall B (anatra\_m(X), anatra\_f(Y), colori(X,A), colori(Y,B) \rightarrow maggiore(A,B) )$ .
4.  $anatra\_m(paco)$ .
5.  $anatra\_f(guenda)$ .
6.  $\exists Y colori(guenda,Y)$

Query:  $\exists X \exists Y colori(paco,X) \text{ and } colori(guenda,Y) \text{ and } maggiore(X,Y)$

Goal=QueryNeg:  $\forall X \forall Y (\neg colori(paco,X) \vee \neg colori(guenda,Y) \vee \neg maggiore(X,Y) )$

Trasformazione in clausole

- C1.  $\neg anatra\_m(X) \vee colori(X,5)$
- C2.  $\neg anatra\_f(X) \vee \neg colori(X,5)$
- C3.  $\neg anatra\_m(X) \vee \neg anatra\_f(Y) \vee \neg colori(X,A) \vee \neg colori(Y,B) \vee maggiore(A,B)$
- C4.  $anatra\_m(paco)$
- C5.  $anatra\_f(guenda)$
- C6.  $colori(guenda,v1)$
- C7.  $\neg colori(paco,X) \vee \neg colori(guenda,Y) \vee \neg maggiore(X,Y)$

Risoluzione:

C8 = C4+C3:  $\neg anatra\_f(Y) \vee \neg colori(paco,A) \vee \neg colori(Y,B) \vee maggiore(A,B)$

C9 = C8 + C5:  $\neg colori(paco,A) \vee \neg colori(guenda,B) \vee maggiore(A,B)$

C10 = C4+C1:  $colori(paco,5)$

C11 = C10+C9:  $\neg colori(guenda,B) \vee maggiore(5,B)$

C12 = C6 + C11:  $maggiore(5,v1)$

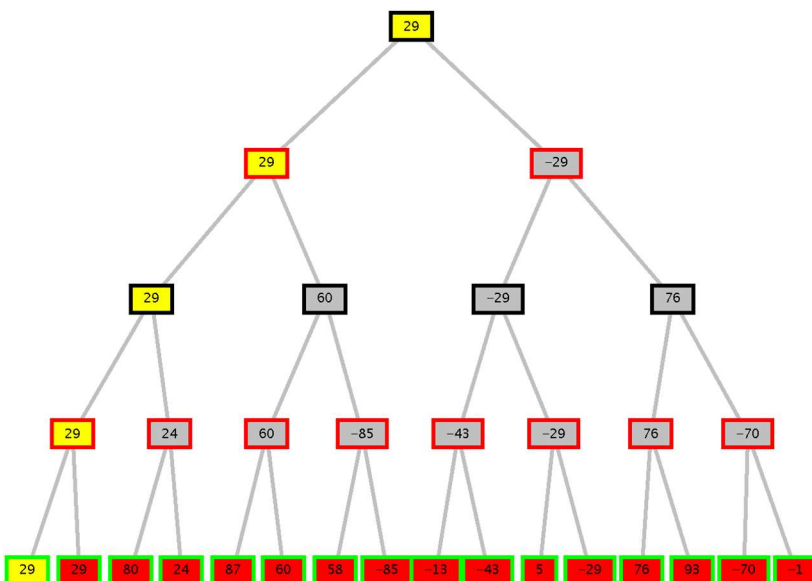
C13 = C12 + C7:  $\neg colori(paco,5) \vee \neg colori(guenda,v1)$

C14 = C13 + C10:  $\neg colori(guenda,v1)$

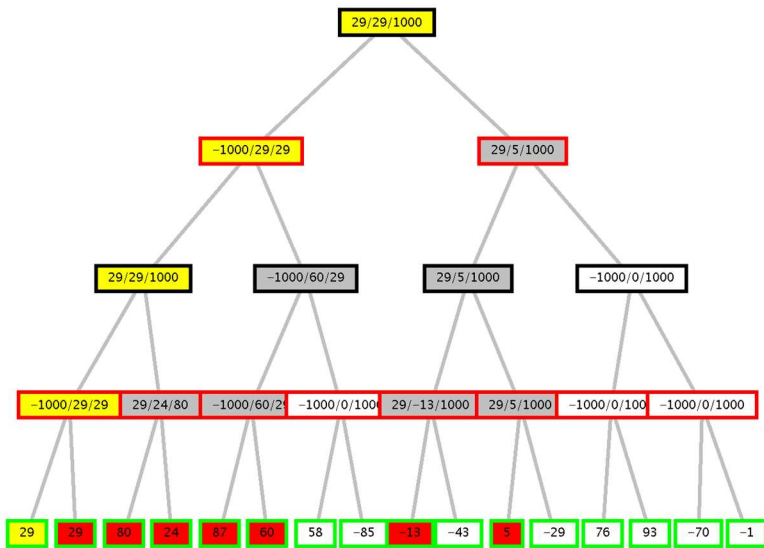
C15 = C14 + C6: clausola vuota

Esercizio 2

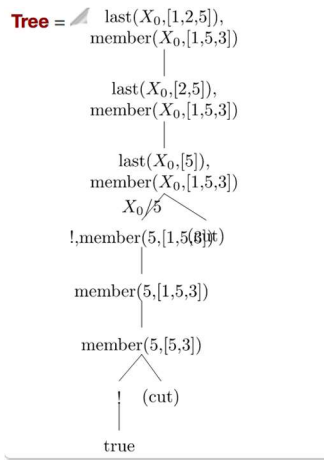
Min-max



Tagli alfa-beta: Sono 4 Tagli



**Esercizio 3**

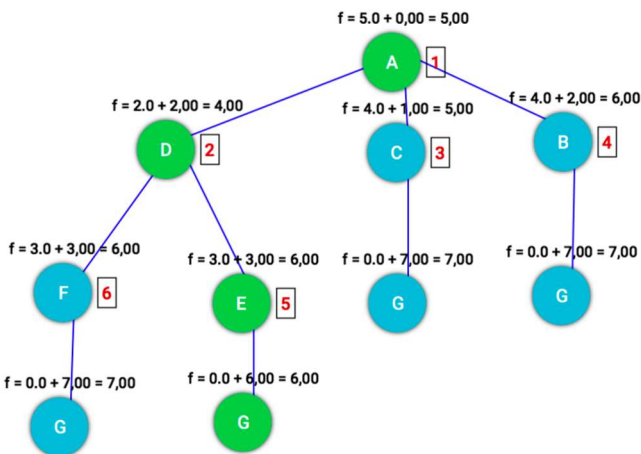


**Esercizio 4**

sum([], 0) :- !.  
 sum([H|R], V) :- H >= 0, !, sum(R,V1), V is H+V1.  
 sum([H|R], V) :- sum(R,V).

**Esercizio 5**

A\* (l'euristica è ammissibile; costo di cammino: 6; nodi espansi: 6, quelli con etichetta quadrata a fianco, con all'interno numero d'ordine di espansione)



**Esercizio 6**

Backtracking	A	B	C
Labeling e FC	A=1	Fail	[1...6]
Labeling e FC	A=2	[1]	[1...6]
Labeling e FC	A=2	B=1	[1...4]
Labeling e FC	A=2	B=1	C=1