

Prolog

- *Scopo:*
 1. Acquisire conoscenza dell'ambiente TuProlog/SWI Prolog
 2. Risolvere alcuni problemi mediante il linguaggio Prolog
 - Prendere dimestichezza con un approccio DICHIARATIVO
 - Ricorsione e ricorsione tail
 - Liste
 - Cut

Istruzioni su SWI

Avvio di SWI Prolog

L'interprete può essere avviato direttamente dal menù Avvio di Windows. All'avvio il sistema si identifica e presenta il proprio prompt, con un output del tipo:

```
| ?-
```

Directory di lavoro corrente

SWI parte facendo direttamente riferimento ad una “directory di lavoro corrente”. Per sapere qual'è, si possono usare i comandi:

- `pwd`.
- `working_directory(Old, Old)` .

Nota: “Old” scritto con la maiuscola è una variabile!

Istruzioni su SWI

Per cambiare directory di lavoro

- `working_directory(_, New).`

Dove al posto di “New” dovete mettere la directory desiderata. Ad es.:

```
working_directory(_, 'd:/fchesani').
```

Caricamento di programmi

I programmi Prolog possono essere caricati o tramite il menù “File→consult...”, o mediante il predicato “consult” direttamente al prompt:

```
?- consult(flatten).
```

```
% flatten compiled 0.00 sec, 1,492 bytes
```

```
true.
```

```
?-
```

(si noti che non e' necessario specificare l'estensione del file: SICStus cerca automaticamente file con estensione “.pl”)

Istruzioni su SWI

Tracing

- Il comando “**trace**” consente di seguire passo passo la risoluzione delle clausole; tale modalità può poi essere disabilitata con il comando “**notrace**”.

Per eseguire il trace (debug) di una query, è necessario invocare il predicato `trace`, seguito subito dopo dal goal che si vuole verificare. Ad esempio:

```
?- trace, p(X).
```

Permette di eseguire passo passo la risoluzione della query `p(X)`.

TuProlog (2P)

- Sviluppato da colleghi del DISI (capo progetto: Prof. Enrico Denti)
- Sito principale:
<http://tuprolog.unibo.it>
- Link per il download (per questa esercitazione):
<http://code.google.com/p/tuprolog/downloads/detail?name=2p-2.7.0.zip&can=2&q=>

Caratteristiche:

- Pure Java
- Dispone di una interfaccia grafica...
 - oggi useremo quest'ultima... “eseguibile”: “2p.jar”
- Disponibile anche per Android, .NET, e come plugin per ambiente Eclipse

TuProlog (2P)

The image shows the TuProlog IDE interface. The main window is titled "tuProlog IDE" and contains a toolbar with icons for file operations and editing. Below the toolbar, the status bar shows "Line: 1". The main editing area is titled "untitled" and is currently empty. Below the editor, there is a query input field with a prompt "?-" and a "Query..." button. Below the query field, there are tabs for "solution", "bindings", "all bindings", "output", and "exceptions". The "solution" tab is selected, showing the text "no.". At the bottom of the window, there is a control panel with buttons for "Next", "Accept", "Stop", "Clear", and "Export CSV".

Editor del programma prolog

Query...

Soluzioni, binding delle variabili, etc.

Altre soluzioni...

TuProlog (2P)

Alcune osservazioni:

- Alcuni predicati “classici” sono già definiti, e non necessitano di essere “caricati” tramite apposita libreria
 - E.g., `member(EL, LIST)`
- Non c'è il concetto di `working directory` (come accade invece in altri prolog...)
- E' disponibile una finestra grafica per il debug (miglior supporto disponibile nel plug-in per Eclipse)
- Necessario salvare i propri programmi in file appositi...

Es. 1

Si definisca un predicato in PROLOG chiamato **maxlist** che applicato ad una lista di liste di interi **ListListInt** dia come risultato la lista degli elementi massimi di ogni lista componente di **ListListInt**. Si definisca prima la versione ricorsiva e poi quella ricorsiva-tail.

Esempio:

?-

?- **maxlist**([[3,10,2], [6,9], [1,2]], X) .

yes, X = [10,9,2]

Es. 1 - Soluzione

```
maxlist([], []).
```

```
maxlist([X|Y], [N|T]) :- max(X, N), maxlist(Y, T).
```

Versione ricorsiva:

```
max([X], X) :- !.
```

```
max([X|T], X) :- max(T, N), X >= N, !.
```

```
max([X|T], N) :- max(T, N).
```

Versione iterativa:

```
max([X|T], M) :- max(T, X, M).
```

```
max([], M, M) :- !.
```

```
max([H|T], MT, M) :- H > MT, !, max(T, H, M).
```

```
max([H|T], MT, M) :- max(T, MT, M).
```

Es.1 – Uso del !

- Il ! deve essere usato con scrupolosa attenzione
- Consideriamo il programma Prolog

```
max ([X] , X) :- ! .  
max ([X|T] , X) :- max (T, N) , X>=N, ! .  
max ([X|T] , N) :- max (T, N) .
```
- Il programma **funziona correttamente** quando invocato con secondo parametro (ovvero il massimo) VARIABILE
 - Es.: `max ([1, 2, 4, 3] , M)`
- Il programma **NON** funziona correttamente quando invocato per testare se un certo valore è il massimo
- In particolare, poiché la terza clausola non contiene la condizione $X < N$, il programma restituisce *true*
 - Sia mettendo il valore massimo, es. `max ([1, 2, 4, 3] , 4)`
 - Sia mettendo l'ultimo valore contenuto nella lista, es. `max ([1, 2, 4, 3] , 3)`
- Si provino a disegnare gli alberi SLD per vedere cosa accade!

Es. 2

Data una lista **L1** e un numero intero **N**, scrivere un predicato Prolog **domanda1 (L1, N, L2)** che restituisca in **L2** la lista degli elementi di **L1** che sono **liste** contenenti **solo due valori** interi positivi fra 1 e 9 la cui somma valga **N**.

Esempio:

```
:- domanda1 (
    [ [3,1], 5, [2,1,1], [3], [1,1,1], a, [2,2] ],
    4,
    L2) .
yes, L2 = [[3,1], [2,2]]
```

Es. 2 - Soluzione

```
domanda1 ([ ], _, [ ] ).  
domanda1 ([ [A,B] | R ], N, [ [A,B] | S ]) :-  
    A >= 1, A < 9, B >= 1, B < 9,  
    N is A + B, !,  
    domanda1 ( R, N, S ).  
domanda1 ([ _ | R ], N, S ) :- domanda1 ( R, N, S ).
```

Es. 3

Si scriva un predicato Prolog che data una lista ed un elemento **E1** appartenente alla lista, restituisca in uscita l'elemento **successivo** ad E1 nella lista.

Esempio:

```
?- consec(3, [1, 7, 3, 9, 11], X) .
```

```
yes    X=9
```

Nel caso in cui E1 sia l'ultimo elemento il predicato dovrà fallire

Es. 3 - Soluzione

```
consec(E1, [E1| [X|_]],X) :- !.
```

```
consec(E1, [_|Tail],X) :- consec(E1,Tail,X).
```

Es. 4 – tratto dal Compito del 29 marzo 2006

Un giorno il mago rosso venne sfidato dal mago verde ad un duello di veleni. Ciascuno dei due doveva portare il veleno più potente che era riuscito a produrre; ciascuno avrebbe bevuto prima il veleno dell'altro e poi il proprio.

Vale infatti la regola che se si beve un veleno e poi uno più potente, allora non si muore, ma il secondo fa da antidoto per il primo.

Il mago rosso accettò la sfida, sapendo che il mago verde aveva un veleno molto più potente del suo: quello del mago verde ha potenza 8, mentre il mago rosso ha solo dell'acqua (che non è un veleno e ha potenza 0) ed un veleno a potenza 1. Il mago rosso, però ha pensato di bere qualcosa *prima* della sfida ...

Es. 4 – tratto dal Compito del 29 marzo 2006

Si scriva un predicato Prolog `vivo/1` che prende in ingresso una lista di numeri ed ha successo se bevendo quella sequenza di veleni si **sopravvive**.

Es:

```
?- vivo([1,8,0,1,4]).
```

yes

```
?- vivo([1,2,4,1]).
```

no

Es. 4 – Soluzione

```
vivo([]).  
vivo([0|L]):- !, vivo(L).  
vivo([A,B|L]):- A < B, vivo(L).
```

Es. 5 – tratto dal Compito del 15 febbraio 2013

- Dato un grafo semplice aciclico, si scriva un predicato percorso/3 che, dati due nodi a e b , determini se nel grafo esiste un percorso che partendo da a raggiunge b , restituendo in una lista i nodi percorsi.
- Il grafo è descritto da fatti del tipo $\text{arco}(x, y)$ che indicano che nel grafo i nodi x ed y sono collegati direttamente da un arco non orientato (che può quindi essere percorso da x verso y , o viceversa).

Es.:

$\text{arco}(a, c).$

$\text{arco}(d, a).$

$\text{arco}(d, b).$

$\text{arco}(f, e).$

?-- $\text{percorso}(a, b, L).$

yes

$L=[a, d, b]$

?-- $\text{percorso}(a, e, L).$

no

Es. 5 – Soluzione

```
percorso(X, Y, [X, Y]) :-  
    passo(X, Y).  
percorso(X, Y, [X|Percorso]) :-  
    passo(X, Z),  
    percorso(Z, Y, Percorso).  
  
passo(X, Y) :- arco(X, Y).  
passo(X, Y) :- arco(Y, X).
```

Es. vari

6. Scrivere un predicato `flatten` che “appiattisce” una lista di liste. Ad esempio:

```
:- flatten([ 1, a, [2, 3], [], h, f(3), [c, [d, [e]]] ], L) .  
yes, L=[1, a, 2, 3, h, f(3), c, d, e]
```

Suggerimento: cercare di riformulare il problema in maniera dichiarativa. Nella formulazione, assumere che “l’appiattimento di un elemento è una lista contenente quell’elemento”

7. Data una matrice $N \times N$ rappresentata come lista di liste, si calcoli la somma degli elementi della diagonale principale.
- Provare a ragionare in termini di “sottomatrici”
8. Si definisca un predicato Prolog che calcola i massimi locali (esclusi gli estremi) di una lista, ad esempio:

```
:- max_loc([5, 4, 7, 2, 3, 6, 1, 2], X)  
yes, X=[7, 6]
```